

KRZYSZTOF DĄBROWSKI  
OE1KDA

PORADNIK SYSTEMU C4FM  
WYDANIE 3

WIEDEN 2021



© Krzysztof Dąbrowski OE1KDA  
Wiedeń 2021

Opracowanie niniejsze może być rozpowszechniane i kopiowane na zasadach niekomercyjnych w dowolnej postaci (elektronicznej, drukowanej itp.) i na dowolnych nośnikach lub w sieciach komputerowych pod warunkiem nie dokonywania w nim żadnych zmian i nie usuwania nazwiska autora. Na tych samych warunkach dozwolone jest tłumaczenie na języki obce i rozpowszechnianie tych tłumaczeń.

Na rozpowszechnianie na innych zasadach konieczne jest uzyskanie pisemnej zgody autora.

## **Poradnik systemu C4FM**

**Krzysztof Dąbrowski OE1KDA**

**Wydanie 3  
Wiedeń, wrzesień 2021**

## Spis treści

Wstęp	6
1. Wiadomości ogólne	8
1.1 System Fusion II	10
2. Wyposażenie	12
2.1 Radiostacje	12
2.2. Mikroprzezienniki	14
2.2.1. „OpenSpot 2”	17
2.2.2. „OpenSpot 3	19
2.2.3. APRS	29
2.2.4. „Pi-Star”	31
2.3. Uwagi o korzystaniu z mikroprzezienników	31
2.4. Przezienniki YAESU	32
3. Połączenie przez sieć WIRES-X	34
3.1. Korzystanie z funkcji „WIRES-X”	35
3.2. Wymiana wiadomości	40
3.3. Zapis częstotliwości przezienników WIRES-X w pamięci	44
3.4. Adresowanie z mikrofonu	45
3.5. Ogólne zasady korzystania z sieci	46
3.6. Połączenia FM przez WIRES-X	46
3.7. Połączenia skrócone między sieciami	47
4. Reflektory	48
4.1. Reflektory FCS	48
4.2. Reflektory YSF	48
4.3. Reflektory YCS	52
4.4. Połączenie sieci WIRES-X z reflektorem FCS	54
5. Funkcja monitora grupowego	55
5.1. Równoległe korzystanie z monitora i WIRES-X	56
5.2. Monitor grupowy dla sieci „System Fusion II”	57
6. Transmisja zdjęć	60
7. Programowanie radiostacji	62
8. Program „Droid Star”	68
Dodatek A. Instalacja własnego węzła WIRES-X	70
Dodatek B. Aktualizacja oprogramowania wewnętrznego w FT-70D	76
Dodatek C. Kółeczka (grupy rozówców) na reflektorze FCS001	78
Adresy internetowe	79

## Sommaire

### Ouvrage pratique de C4FM

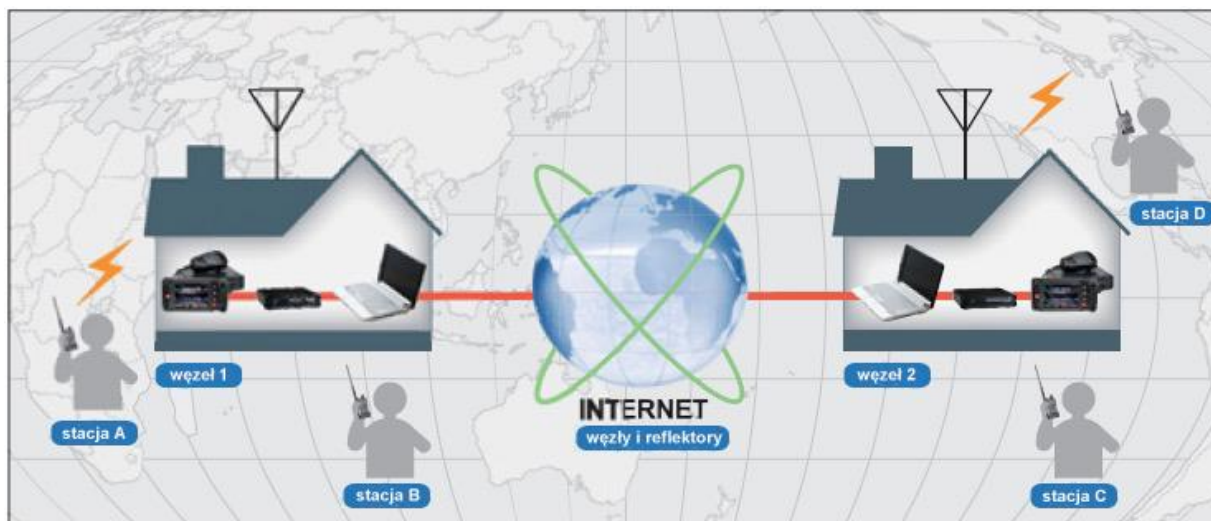
Préface	6
1. C4FM c'est quoi?	8
1.1. System Fusion II	10
2. L'équipement	12
2.1. Postes numériques	12
2.2. Points d'accès	14
2.2.1. „OpenSpot 2”	17
2.2.2. „OpenSpot 3	19
2.2.3. APRS	29
2.2.4. „Pi-Star”	31
2.3. Remarques sur usage des points d'accès	31
2.4. Répéteurs YAESU	32
3. Connexions à travers de réseau WIRES-X	34
3.1. Usage de fonctionnalité „WIRES-X”	35
3.2. Échange des actualités	40
3.3. Enregistrement des fréquences des répéteurs WIRES-X en mémoire	44
3.4. Usage de microphone pour adresser en réseau	45
3.5. Conseils d'usage de réseau	46
3.6. Connexions FM à travers de réseau WIRES-X	46
3.7. Connexions entre C4FM, DMR et D-Star	47
4. Réflecteurs	48
4.1. Réflecteurs FCS	48
4.2. Réflecteurs YSF	48
4.3. Réflecteurs YCS	52
4.4. Connexion de réseau WIRES-X avec réflecteur FCS	54
5. Fonctionnalité de moniteur de groupe	55
5.1. Usage parallèle de moniteur et WIRES-X	56
5.2. Moniteur de groupe pour „System Fusion II”	57
6. Transmission des images	60
7. Programmation des postes	62
8. Logiciel „Droid Star“	68
Annexe A. Installation du propre nœud WIRES-X	70
Annexe B. Mise à jour du logiciel de FT-70D	76
Annexe C. Groupes des interlocuteurs en réflecteur FSC001	78
Les pages WEB	79

## Wstęp

Trzecim z systemów cyfrowej transmisji głosu jest system firmy Yaesu C4FM. Producent określa go także mianem „Jednoczącego systemu” (ang. „System Fusion”) z racji tego, że w pewnym zakresie możliwa jest równoległa praca stacji FM i C4FM na tych samych częstotliwościach i przez te same przemienniki. Po polsku słowo fuzja kojarzy się ze strzelbą, a więc może być również z dubeltówką. I tak dochodzimy (pół żartem, pół serio) do systemu dubeltowego. W ostatnich latach do szerszego użytku weszła jego nowsza wersja „System Fusion II”.

Z systemem DMR łączy go użycie tego samego typu wokodera AMBE+2, nowszego od stosowanego w sieci D-Star AMBE+. Ułatwia to korzystanie z połączeń skrośnych między obydwo sieciami zarówno poprzez publiczne reflektory jak i przez mikroprzemienniki domowe w rodzaju „OpenSpotów”. Do pracy w obydwu sieciach wystarczy wówczas radiostacja DMR albo C4FM, ale nie są konieczne obie z nich. Ograniczenie występowania wokodera do 80% przyczyniło się do poprawy jakości dźwięku w porównaniu z pozostałymi systemami.

Połączenia sieciowe między przemiennikami realizowane są w USA i niektórych krajach europejskich, w tym w Polsce, głównie za pośrednictwem firmowej sieci Yaesu WIRES-X. W pozostałych krajach najczęściej przemienniki są połączone z reflektorami FCS, a głównie z reflektorem FCS001, chociaż w coraz większym stopniu zastępują je reflektory YSF i YCS. Reflektory nie dość, że uniezależniają sieć amatorską od producenta radiostacji, ale także pozwalają na korzystanie z niej za pomocą DV4mini, „OpenSpota” 1 – 3 i podobnych mikroprzemienników. Jedyńm producentem radiostacji i przemienników tego systemu jest jak dotąd firma Yaesu.



Rys. 1. Łączności w sieci C4FM

C4FM ma, z punktu widzenia użytkowników te plusy, że nie wymaga żadnej dodatkowej rejestracji w sieci ani przydziału dodatkowych identyfikatorów oraz, że do pracy w eterze (łącznie lokalnych lub przez reflektor połączony aktualnie z przemiennikiem) wystarczy jedynie dostrojenie się do częstotliwości przemiennika i ustawienie odstepu częstotliwości do pracy półdupleksowej, identycznie jak dla przemienników analogowych oraz wybranie w radiostacji transmisji cyfrowej. Nie trzeba programować w radiostacji ani znaków przemienników czy bramek jak w D-Starze ani grup rozmówców i szczebli czasowych jak w sieci DMR. W wersji II, w zasięgu przemienników DR-2XE, konieczne jest wybranie odpowiedniej grupy nadawczej przy użyciu funkcji monitora grup. W łącznościach na dalsze dystanse konieczny jest wybór reflektora lub grupy zgodnie z potrzebami operatora.

Przyspiesza to nie tylko pierwsze wyjście w eter, ale ułatwia też korzystanie z sieci w podróży. Dla skorzystania z pozostałych dwóch sieci cyfrowych najwygodniej było już zawczasu poinformować się o przemiennikach znajdujących się na trasie podróży i u jej celu i zaprogramować je w pamięciach. System C4FM pozwala na ich poszukiwanie na bieżąco identycznie jak dla przemienników analogowych FM.

Niektóre przemienniki, zależnie od ich konfiguracji, przełączają się automatycznie na pracę z emisją analogową FM bądź cyfrową C4FM co umożliwia mieszane wykorzystanie zasobów.

Przedstawiając możliwości sprzętu autor położył głównie nacisk na podstawowe funkcje związane z pracą emisją cyfrową, jako rzeczywistym tematem skryptu. Funkcje WIRES-X (wywoływane klawiszem „DX”, „X”), monitora grupowego (wywoływana klawiszem „GM”), transmisji obrazów i inne są dla każdego modelu radiostacji dokładniej omówione w skrypcie nr 60. Zawiera on przetłumaczone fragmenty instrukcji obsługi radiostacji. W przykładach poniżej ograniczono się dla uproszczenia tylko do niektórych wybranych modeli radiostacji, ale powinno to pomóc również użytkownikom innych modeli, zwłaszcza że pochodzą one od tego samego producenta.

Aktywność polskich użytkowników sieci i jej stan (połączenia przemienników z grupą YCS260 i jednocześnie reflektorem FCS260) można obserwować m.in. na pulpicie pod adresem <http://ham-c4fm.at/index.php/ycs260-polen/>, a także w witrynie [xreflector.net](http://xreflector.net). Oba adresy zapewniają również dostęp do pulpityw innych krajów. Portal [xreflector.net](http://xreflector.net) zapewnia również dostęp do D-Starowych reflektorów DCS.

PL C4FM Poland (YCS260)										
REPEATER	Repeater Online									
ACTIVITY	(Version B.08.27) 2021-09-17 17:52:33									
	Nr.	Repeater	Name	QRG	ID	DG-ID	NAME	RX/TX	MODE	TYPE
INTERLINK	1	DVMatrix (05)			9010	02 03 04 05 06 07 18 20 21 22 23 24 25 26 28 31 32 35 60 62				DV-MTX
MATRIX	2	FCS26060 - MM0WRO (05)	M MMD 2354058	438.6125	4000	60				FCS
DG-ID-LIST	3	FCS26080 -348369 (05)	IPSC2-Poland (1/7)		4013	80				FCS
SERVICE	4	FCS26091 -348369 (05)	IPSC2-Poland (2/8800)		4012	91				FCS
SITE-INFO	5	FCS26091 -K9COP (05)	41ec968e 110 0000000	435.0000	4002	91				FCS
YCS-WIKI	6	FCS26095 -348369 (05)	IPSC2-Poland (2/8042)		4011	95				FCS
	7	FCS26097 -348369 (05)	IPSC2-Poland (1/990)		4014	97				FCS
	8	SP4XKB (05)	Management	438.4250@-7.6	3006	60 80 84 91 95				YSF
	9	SP8MFG (05)			3001	60				YSF
YCS	10	SQ4MUI (05)	Hajnowka KO12TS	145.2375	3003	60				YSF
DG1HT	11	SQ8ISH (05)	Biała Podl.KO12NA	433.5500	3005	60 88 91				YSF
DL5DI	12	SR4MR (05)			3004	60 84 95				YSF
OE1KBC	13	SR8UWD (05)			3008	60				YSF

Rys. 2. Aktywność w polskiej sieci C4FM wyświetlana na pulpicie YCS260

*Krzysztof Dąbrowski OE1KDA  
Wiedeń  
16 września 2021*



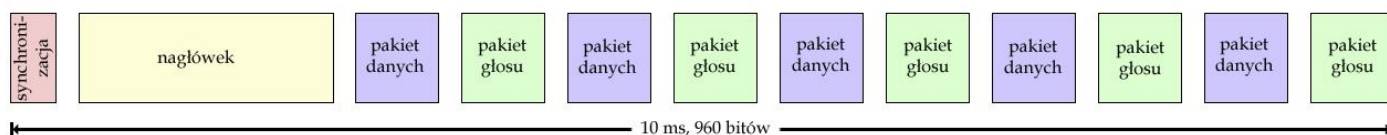
## 1. Wiadomości ogólne

W systemie C4FM stosowane jest czterostanowe kluczowanie częstotliwości z zachowaniem ciągłości fazy przy szerokości kanału 12,5 kHz. W kluczowaniu czterostanowym transmitowane są grupy dwubitowe, przy czym każdej z kombinacji bitów odpowiada jedna z czterech dewiacji: +/- 900 lub +/- 2700 Hz. Sygnał ma stałą amplitudę dzięki czemu radiostacje mogą być wyposażone we wzmacniacze mocy klasy C. Szybkość transmisji grup dwubitowych wynosi 4800 bit/s, co daje wypadkową przepływność 9600 bit/s. W standardowym, omówionym dalej, trybie pracy DN jest ona dzielona po połowie na transmisję pakietów mowy i danych. Szerokość pasma zmodulowanego sygnału FM wynosi 15 kHz co wymaga stosowania kanałów o szerokości 25 kHz. Przewidziano też możliwość ograniczenia dewiacji do połowy. Korzystnie jest, aby wszyscy korespondenci w trakcie QSO korzystali z takiej samej dewiacji.

Stosowany jest ten sam wokoder AMBE+2, co w systemach DMR i P25 czyli nowszy niż w systemie D-STAR. Użycie tego samego wokodera w systemach C4FM i DMR ułatwia uruchamianie połączeń skrośnych między obu sieciami, natomiast połączenia z siecią D-Star są albo bardziej skomplikowane technicznie albo uzyskuje się wyraźnie gorszą jakość dźwięku.

W zależności od ustawień przemienniki sieci i radiostacje użytkowników mogą dostosowywać się automatycznie do odbieranych sygnałów – po włączeniu automatyki – przełączając się na transmisję analogową FM lub na jeden z wariantów C4FM: równoległej transmisji głosu i danych (DN), transmisji głosu z pełną przepływnością (VW, oznaczany w dokumentacji także jako *Voice FR*) i wybieranej automatycznie w razie potrzeby transmisji danych z pełną przepływnością (DW lub *Data FR*).

W odróżnieniu od obu pozostałych systemów Yaesu nie wymaga ani rejestracji ani uzyskiwania dodatkowych identyfikatorów (uzyskanie identyfikatora DMR – CCS7 – jest konieczne tylko w przypadku korzystania z DV4mini, „OpenSpota” 1 – 3 albo innych mikroprzemienników ponieważ umożliwiają one także dostęp do sieci DMR). Lokalne łączności przez przemienniki i łączności bezpośrednie wymagają jedynie nastawienia pożądanej częstotliwości z ewentualnym jej odstępem dla przemienników po czym można już prowadzić rozmowę w taki sam sposób jak w emisji FM.

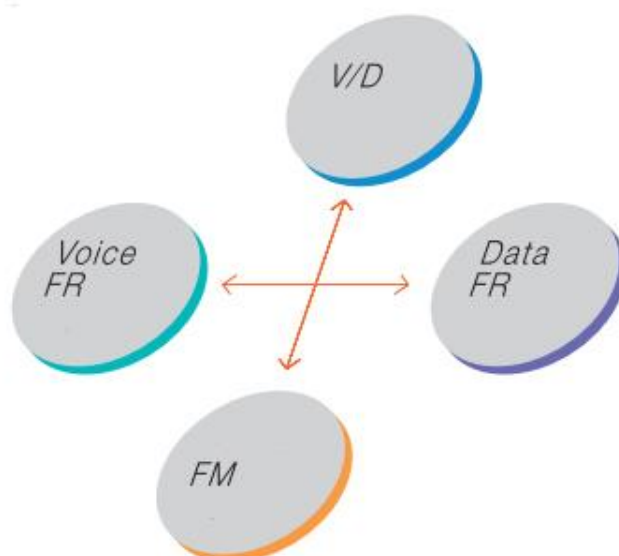


Rys. 1.1. Struktura ramki danych w trybie DN

Część przemienników C4FM pracuje w trybie automatycznego rozpoznawania emisji (AMS) i pozwala również na prowadzenie łączności FM, ale w obecnym opracowaniu zajmujemy się jedynie transmisją cyfrowego głosu, dlatego też zakładamy, że radiostacja jest nastawiona na jeden z trybów transmisji cyfrowej. Najpraktyczniejszym z nich i zarazem standardowym jest tryb DN (oznaczany w dokumentacji również jako V/D) pozwalający na równoległą transmisję danych: komunikatów tekstowych i pozycyjnych GPS. Tryb VW (*Voice FR*) zapewnia natomiast najlepszą jakość dźwięku dzięki pełnemu wykorzystaniu dla niego przepływności kanału, a w trybie DFR (*Data FR*; DW) możliwa jest m.in. transmisja obrazów. Standardowym trybem w transmisji cyfrowej w systemie Yaesu jest tryb DN i od niego też powinni rozpocząć swoje próby początkujący adepti systemu. W trybie tym możliwa jest równoległa transmisja danych, tonów DTMF itp. Tylko w nim możliwe jest korzystanie z połączeń skrośnych z sieci C4FM do innych amatorskich sieci cyfrowych. Tryb szerokopasmowej transmisji głosu VW powinien być włączany tylko w wyjątkowych sytuacjach (przykładowo w łącznościach lokalnych) i dobrych warunkach transmisji, a tryb transmisji danych z większą przepływnością jest wybierany przez radiostacje automatyczne do transmisji obrazów itp. W niektórych modelach radiostacji (np FTM-7250DE) tryb VW może być włączany automatycznie po odebraniu takiego sygnału od korespondenta, ale nie może być włączany ręcznie przez operatora. W większości modeli jest on jednak dostępny do wyboru. Może to jednak wymagać udostępnienia go najpierw w konfiguracji.







Rys. 1.4. W trybie automatycznego rozpoznawania emisji (AMS) radiostacje same przełączają się na jeden z czterech wariantów (trzech cyfrowych C4FM lub analogowej transmisji FM) w zależności od sytuacji

### 1.1. System Fusion II

The advertisement features the Yaesu logo at the top left and the 'System Fusion II' logo at the top right. The central text reads 'What is Yaesu System Fusion Layers of Fusion' in a stylized font. Below this, it says 'Yaesu System Fusion - User level operation'. The advertisement displays several Yaesu radio models: FT2DR and FT70D (portable radios), FTM-400DR/XD, FTM-100DR, and FTM-7250DR (mobile radios), and FT-991A, FTM-3200 (VHF), and FTM-3207 (UHF) (base station radios). The Yaesu Education System logo is in the bottom left, and 'The radio... YAESU' is in the bottom right.

Fot. 1.1.1. Wyposażenie dla operatorów C4FM w wersji drugiej oprogramowania sieciowego. Obecnie należy dodać do niego FTM-300D, FT3D i FT5D

Nowsza wersja systemu pn. „System Fusion II” korzysta w miejsce uprzednio rozpowszechnionego protokołu WIRES-X z nowego IMRS (*Internet-linked Multi-site Repeater System*). W niektórych modelach radiostacji takich jak FT-70DE i FTM-7250DE zrezygnowano klawisza „DX” i producent początkowo nie przewidywał nawet korzystania za ich pomocą z WIRES-X. Okazało się jednak, że to starsze rozwiązanie cieszy się w dalszym ciągu znaczną popularnością i producent został zmuszony do udostępnienia zaktualizowanych wersji oprogramowania wewnętrznego dla wymienionych radiostacji przy-

wracającą funkcję WIRES-X. Zamiast oddzielnego klawisza do jej wywołania służy podana w instrukcjach kombinacja innych. Dla FT-70 jest to przykładowo kombinacja klawiszy F i AMS. W FT3D, FT5D i FTM-300D klawisz pojawił się znowu.

Funkcja WIRES-X w radiostacjach pozwala także na wybieranie reflektorów YSF pod warunkiem, że umożliwia to używany przemiennik. Przemienniki DR-1XE nie są już produkowane i zostały zastąpione przez przemienniki DR-2XE. Przebudowa sieci C4FM będzie jednak z pewnością trwała przez dłuższy czas.

Uruchamianie własnych węzłów WIRES-X już nie wymaga korzystania ze sterownika HRI-200, ale w dalszym ciągu konieczny jest komputer.

W „System Fusion II” została rozbudowana funkcjonalność monitora grupowego. W sieci korzystającej z przemienników drugiej generacji służy ona do wyboru połączeń z dalszymi przemiennikami w oparciu o ustaloną przez ich operatorów konfigurację grup rozmówców. W odróżnieniu od systemu D-Star, gdzie możliwe jest łączenie się z pojedynczymi, wybranymi przez użytkowników, przemiennikami tutaj użytkownicy mogą się poruszać tylko w ramach ustalonych przez operatorów stacji sieci.

Sieć „System Fusion II” współpracuje oprócz przemienników DR-2X także z bramką „MMDVM YSF-Gateway” autorstwa G4KLX, z przemiennikami MMDVM z oprogramowaniem „Pi-Star” autorstwa EA7EE, z mikroprzemiennikami „DV4mini”, „JumboSpot”, „OpenSpot” i innymi.

Sieć pozwala na korzystanie z protokołów YSF MMDVM (G4KLX), YSF oprogramowania „Pi-Star”, FCS (DMR+) i IMRS (DR-2X).

## 2. Wyposażenie

### 2.1. Radiostacje

W użyciu są obecnie radiostacje przenośne typów FT1(X)DE (nie produkowana i dostępna tylko na rynku wtórnym), FT2DE, FT3DE, FT5DE (praktycznie niewiele różniąca się od FT3D) i FT-70DE, przewoźne FTM-100DE, FTM-400(X)DE, FTM-300DE, FTM-7250DE oraz domowa FT-991(A). Atrakcyjnym uzupełnieniem dla części z nich jest mikrofon MH-85A11U wyposażony w kamerę. Jedynym producentem sprzętu radiowego jest obecnie Yaesu. Wszystkie wymienione radiostacje pracują w pasmach 2 m i 70 cm, a FT-991(A) także na falach krótkich i w paśmie 6 m, co jednak nie ma znaczenia dla łączności w systemie C4FM. Wszystkie też pracują w pasmach UKF nie tylko emisją cyfrową C4FM, ale także i analogową FM, a FT-991(A) – także SSB.

Najistotniejsze możliwości sprzętu radiowego dla systemu C4FM przedstawiamy rozpoczynając od przykładów dla FT2DE. Najtańszym obecnie modelem radiostacji przenośnej wyposażonym tylko w pojedynczy odbiornik i wyświetlacz segmentowy jest FT-70DE. Brakuje w nim także odbiornika GPS. Dzięki korzystnej cenie, dobrej jakości dźwięku, prostocie obsługi i czytelnemu wyświetlaczowi zyskał on sobie mimo to znaczną popularność. Wśród radiostacji przewoźno-domowych modelem najbardziej rozbudowanymi funkcjonalnie jest FTM-400DE i FTM-300DE, a najprostszym FTM7250DE.

FT-2DE jest ręczną radiostacją umożliwiającą równoległy odbiór na dwóch częstotliwościach w tym samym paśmie lub w różnych pasmach, w tym na odbiorniku A – także cyfrowej emisji C4FM (w wariantach DN – standardowym i WV). Odbiornik B może służyć w tym samym czasie do odbioru komunikatów APRS. Przy pracy z emisją FM możliwy jest wybór dewiacji dla kanałów 25 kHz lub 12,5 kHz. Radiostacja o mocy 5 W w.cz. (0,7 W m.cz.) jest wyposażona w ułatwiający obsługę ekran dotykowy, odbiornik GPS, odbiornik radiofoniczny (emisje AM i WFM) i szczerelinę dla modułów pamięci mikro SD. Granice dodatkowo odbieranych zakresów różnią się między sobą dla odbiorników (VFO) A i B. Jej następczynie FT-3DE i FT-5DE są wyposażone w kolorowe ekrany dotykowe i dodatkowe pamięci i inne funkcje, ale podstawowa funkcjonalność jest bardzo zbliżona. Tańsze modele j.np. FT-70DE nie są wyposażone w odbiorniki radiofoniczne, a w niektórych innych zakresy odbioru są węższe np. ograniczone tylko do UKF-u. Dla ściszenia niepotrzebnego odbiornika częściowo lub całkowicie należy w FT2DE nacisnąć przycisk ekranowy „TX/RX”, wybrać w nim punkt „Audio” i w nim podpunkt „Mute”. W podpunkcie tym użytkownik ma do wyboru procentowe wartości przyciszenia kanału i możliwość jego wyłączenia (pozycja „OFF”). Dla potwierdzenia ustawienia należy nacisnąć przycisk nadawania.

FT2DE i pozostałe modele radiostacji systemu C4FM posiadają funkcję automatycznego wyboru emisji (AMS) rozpoznającą sygnały FM i C4FM i dostosowuje się dzięki temu automatycznie do odbieranych emisji. W zależności od typu radiostacji do jej włączenia służy przycisk ekranowy, osobny klawisz bądź punkt w menu z podpisem AMS. Włączenie funkcji jest sygnalizowane na wyświetlaczu za pomocą symbolu **DN**. Symbole DN, VW i DW oznaczają odpowiednio wybrane na stałe tryby wąskopasmowej transmisji mowy i danych (standardowy, oznaczany także jako V/D w różnych opisach i ulotkach), szerokopasmowej transmisji mowy (zapewniającej lepszą jakość ale bez możliwości transmisji tonów DTMF i innych dodatkowych danych; oznaczany także jako *Voice FR*) i tryb szybkiej transmisji danych (oznaczany także jako *Data FR*) włączany automatycznie np. na czas transmisji obrazów. Korzystają z niego tylko niektóre modele radiostacji C4FM. Modele prostsze jak np. FT-70DE, FTM-7250DE nie posiadają tej możliwości. Symbol FM oznacza oczywiście pracę emisją analogową z modulacją częstotliwości. Wyboru rodzaju i wariantu emisji dokonuje się w zależności od modelu radiostacji albo za pomocą przycisku ekranowego albo klawisza z podpisem „MODE”.

FT2DE posiada ponad 1000 komórek pamięci przeznaczonych do zapisu częstotliwości pracy (900), częstotliwości pomijanych w trakcie przeszukiwania (99), granic przeszukiwanych podzakresów (50 par), kanałów stacji radiofonicznych (89) i morskich (57) i kanałów wywoławczych. Liczba komórek pamięci poszczególnych rodzajów może różnić się od podanych przykładowo w zależności od modelu radiostacji. Zapisanym w pamięci kanałom można w FT2DE przypisać nazwy o długości do 16 znaków alfanumerycznych, długość nazw może też różnić się dla innych modeli sprzętu i wynosić przykładowo tylko sześć. Można je także przypisać do jednej z 24 grup.



Dla wszystkich wymienionych modeli radiostacji dostępne są programy konfiguracyjne pracujące pod Windows. Dla skorzystania z nich konieczne jest zaopatrzenie się w specjalny kabel do połączenia radiostacji z komputerem. Niektóre z programów Yaesu są dość skomplikowane w obsłudze, a zwłaszcza w przepisywaniu danych do radiostacji, co spowodowało, że większą popularnością cieszą się konkurencyjne rozwiązania firmy RTSystems.

Do charakterystycznych funkcji dla systemu C4FM należy omówiony dalej monitor grupowy „GM”, a drugą wygodną funkcją jest komunikacja z węzłami WIRES-X inicjowana za pomocą klawisza „X” – dostępna wprawdzie w większości ale nie we wszystkich modelach radiostacji. W niektórych innych modelach klawisz ten nosi oznaczenie „DX”, a w FT-991(A) jest ona wywoływana za pomocą przycisku ekranowego. W nowszych modelach przywrócenie funkcji WIRES-X wymaga aktualizacji oprogramowania. Z kolei modele starsze wymagają aktualizacji oprogramowania dla udostępnienia rozszerzonej funkcjonalności monitora grupowego, niezbędnej do pracy w sieci „System Fusion II”.



Rys. 2.1.1. Ekran dotykowy FT2DE

FT2DE posiada 10 pamięci o pojemności 16 znaków DTMF. Pozwala to na wygodny dostęp do najczęściej potrzebnych kodów służących do wyboru przemienników, reflektorów, grup rozmówców (kółeczek) lub do zdalnego sterowania jakimiś urządzeniami. Kody DTMF można nadawać także posługując się klawiaturą dotykową na wyświetlaczu.

Radiostacje FT1XD, FT70DE i FTM-100DE posiadają zwykłe wyświetlacze i są obsługiwane w klasyczny sposób za pomocą klawiszy na płycie czołowej względnie na mikrofonie.



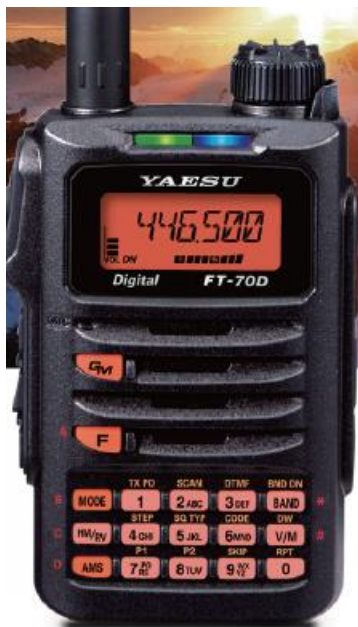
Fot. 2.1.2. FTM-400(X)DE. Kolorem czerwonym wyróżnione są klawisze dostępu do sieci WIRES-X („DX”) i monitora grupowego („GM”)

Model FTM-400(X)DE jest nie tylko wyposażony w ekran dotykowy ale również w gniazdko do podłączenia sterownika HRI-200 dla węzła WIRES-X (patrz dodatek A).



Fot. 2.1.3. Dwuczęściowe i dwukolorowe wskaźniki odbioru i nadawania na przykładzie FTM-100DE.

We wskaźniki tego rodzaju wyposażone są również radiostacje FT-70DE i FTM-7250DE. Przy odbiorze sygnału analogowego oba segmenty świecą na zielono, przy nadawaniu – na czerwono, a w trakcie odbioru lub nadawania emisją C4FM jeden z segmentów świeci na niebiesko, niebieski migający oznacza odbiór stacji o innym identyfikatorze grupowym, innym kodzie DCS lub innym tonie CTCSS. Przy włączonym monitorze grupowym kolor jasnoniebieski sygnalizuje odbiór stacji o ustawionym tym samym identyfikatorze grupy.



Fot. 2.1.4. FT-70DE

## 2.2. Mikroprzezienniki

Sieć przezienników C4FM w Polsce jest już wprawdzie dość rozbudowana, ale część terytorium kraju znajduje się poza ich zasięgiem. Zainteresowanym pozostaje wówczas skorzystanie z wielosystemowych punktów dostępowych (mikroprzezienników, ang. *hot spot*), takich jak „DV4mini” czy „OpenSpot” 1 – 3. Pozwalają one również na pracę w sieciach D-Starowej i DMR, ale dla każdego z systemów trzeba użyć właściwej radiostacji. Modele „OpenSpot” umożliwiają też pracę skrośną – łączenie się z siecią DMR przy użyciu radiostacji C4FM i odwrotnie. Nie dotyczy to jednak sieci D-Starowej. Oba rozwiązania pozwalają tylko na korzystanie z reflektorów FCS i YSF. W każdym z nich możliwy jest wybór grupy dyskusyjnej. Dokonuje się go na monitorze komputera w oknie programu sterującego albo za pomocą DTMF i funkcji WIRES-X w radiostacji (zależnie od modelu radiostacji i konfiguracji przeziennika dostępowego). W przypadku korzystania z dwóch lub więcej mikroprzezienników DV4mini pracujących tą samą emisją dla każdego z nich konieczne jest oddzielne łącze internetowe (przykładowo dla jednego z nich łącze stacjonarne, a dla drugiego przez telefon komórkowy). Natomiast w przypadku różnych emisji mogą one bezproblemowo korzystać ze wspólnego łącza.

Na rys. 2.2.2 przedstawione jest okno programu sterującego dla „DV4mini”. Pola wymagające wprowadzenia danych konfiguracyjnych zaznaczono za pomocą czerwonych strzałek. Są to pola identyfikatora DMR (znak wywoławczy jest wpisywany automatycznie), QTH i lokatora oraz częstotliwości pracy

(w przykładzie kanał simpleksowy 434,450 MHz). Do pracy emisją C4FM należy wybrać ją w środkowej górnej części okna i u dołu pod spisem reflektorów wybrać reflektory FCS, jak na ilustracji, albo YSF. Z wyświetlonego w oknie spisu należy wybrać pożądaną i ze spisu po prawej stronie pożądaną kółeczko oraz nacisnąć przycisk „Connect” („Verbinden”) dla otrzymania połączenia. Do przerywania połączenia z reflektorem służy znajdujący się po jego prawej stronie przycisk „Disconnect” („Trennen”). Wybór nowego celu powoduje automatycznie przerywanie połączenia z poprzednim Suwakiem „Power” ustawia się pożądaną moc wyjściową nadajnika. Moc maksymalna wynosi około 12 mW. W polu „Info” po prawej stronie wyświetlane są informacje o uzyskaniu połączenia, rozłączeniu itp. Szczegółowe informacje o pracy urządzenia wyświetlane są w polu widocznym u dołu okna. Nad nim znajduje się zielony paskowy wskaźnik siły odbioru (własnej radiostacji użytkownika). Zielony przycisk „PTT” po lewej stronie w dolnej części służy do nadawania w przypadku korzystania z DV4AMBE. Nad wskaźnikiem siły odbioru obok symbolu DV4 widoczny jest wskaźnik jakości połączenia internetowego. „DV4mini” nie jest już wprawdzie produkowany od kilku lat, ale w dalszym ciągu cieszy się powodzeniem u użytkowników.

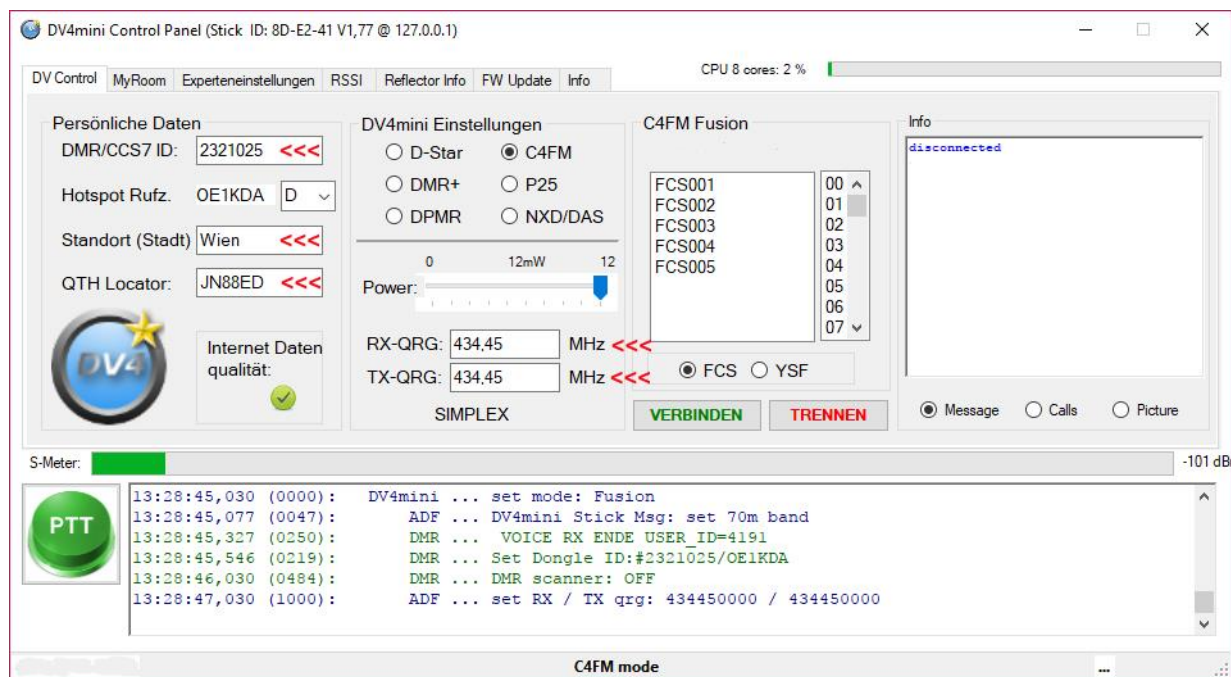


Fot. 2.2.1. Mikroprzeźniennik „DV4mini” umożliwia pracę w systemach D-Star, DMR, C4FM, APCO P25, dPMR i NEXTEEDGE (NXDN). W chwili obecnej dostępne jest oprogramowanie sterujące dla Windows i „Maliny”

Niezależnie jednak od używanej sieci cyfrowego głosu DV4mini wymaga zarejestrowania się w sieci DMR i uzyskanie identyfikatora. Identyfikator ten musi zostać wpisany do konfiguracji programu sterującego, ale w trakcie łączności ograniczających się do systemu C4FM nie jest więcej używany. Łączność emisją C4FM przez mikroprzeźnienniki odbywa się w standardowym trybie DN. „OpenSpoty” pozwalają nie tylko na prowadzenie łączności emisjami D-STAR, DMR i C4FM, ale także na korzystanie z łączności skrośnych – dostęp do reflektorów C4FM przez radiostację DMR albo do sieci DMR przez radiostację C4FM. Wymaga to odpowiedniego skonfigurowania złącza internetowego – „Łącznika” („Connector”) – i modemu odpowiedzialnego za kanał radiowy. Dla łączności w tej samej emisji zarówno łącznik jak i modem skonfigurowane są dla tejże emisji. „OpenSpoty” są wyposażone we własny serwer http dostępny w sieci lokalnej pod adresem <http://openspot.local> albo <http://openspot> (dla następnych modeli w adresach występują odpowiednio człony *openspot2* lub *openspot3*). W niektórych sytuacjach konieczne może być podanie jego numerycznego adresu IP – *192.168.99.1* – w polu adresowym przeglądarki zamiast podanego powyżej. W radiostacjach C4FM można do zapytania o adres skorzystać z polecenia DTMF „\*B”. Do wyboru jednego z pięciu profili służy polecenie DTMF „\*nr”, gdzie nr jest numerem profilu. Do zapytania o numer aktualnie używanego profilu służy polecenie DTMF „\*A”.

„OpenSpot” nie jest już wprawdzie produkowany i jest dostępny jedynie na rynku wtórnym (podobnie jak „DV4mini”, ale udoskonalone wersje „OpenSpot” 2 i 3 oferują dodatkowe możliwości, m.in. dostęp do sieci NXDN i POCSAG. Jego witryna sterująca jest dostępna pod adresem <http://openspot2.local> lub <http://openspot2> – dla „OpenSpota 3” w adresach zamiast dwójki występuje trójka.





Rys. 2.2.2. Okno programu sterującego „DV4mini” w wersji dla Windows



Rys. 2.2.3. Spis reflektorów YSF dla DV4mini



Fot. 2.2.4. „OpenSpot” i następcy pracują autonomicznie bez konieczności podłączenia do komputera. Pozwalają również na prowadzenie łączności skrótnych C4FM-DMR

**System Fusion/FCS** Save

Modem receive frequency (MHz):

Modem transmit frequency (MHz):

Server:

Callsign:

CCS7 ID:

Room number:

Rys. 2.2.5. Przykład konfiguracji złącza (łącznika) internetowego dla dostępu do reflektorów FCS. Częstotliwość pracy może być dowolna, ale zgodna z podaną w oknie modemu, w polu znaku i identyfikatora DMR należy oczywiście podać własne dane. Dla użytkowników polskich najbardziej interesujące jest kółeczko nr 26 na europejskim reflektorze FCS001

**System Fusion/YSFReflector** Save

Modem receive frequency (MHz):

Modem transmit frequency (MHz):

Server:

Callsign:

Rys. 2.2.6. Przykład konfiguracji łącznika dla dostępu do reflektorów YSF sieci C4FM

DVStick 30 jest modulem wokodera podłączanego do złącza USB komputerów pracujących pod Windows. Pozwala on na pracę w sieciach D-Star i DMR bez korzystania z radiostacji.

„Pi-Star” ([www.pistar.uk](http://www.pistar.uk)) jest oprogramowaniem dla „Maliny” pełniące funkcję mikroprzeziennika korzystającego z różnych urządzeń peryferyjnych, a więc dającego więcej swobody w doborze stopnia rozbudowy do konkretnych potrzeb. Oprogramowanie jest dostępne w postaci obrazu (odwzorowania) pamięci „Maliny” zawierającego system operacyjny i wszystkie niezbędne funkcje mikroprzeziennika dla systemów D-Star, DMR, C4FM (FCS/YSF), P25 i NXDN. Szczegółowy opis konfiguracji oprogramowania „Pi-Star” dla wszystkich systemów podano w tomie 262 – w „Poradniku DMR”.

### 2.2.1. „OpenSpot 2”

W modelu „OpenSpot 2” (fot. 2.2.1.1) zrezygnowano ze złącza ethernetowego zastępując je przez modem WiFi (IEEE 802.11b/g/n), dzięki czemu nie wymaga on połączenia z dodatkowym modemem lub przeziennikiem WLAN. Fakt ten, jak również zmniejszenie wymiarów w stosunku do pierwszego „OpenSpota” ułatwia korzystanie z niego poza domem. Urządzenie ma wymiary 85 x 48 x 15 mm,

masę 32 gramy i wygląda jak nieduża mysz komputerowa. Anteny WiFi na radiowa na pasmo 70 cm zamontowano wewnątrz obudowy.

Do zasilania mikroprzeziennika służy załączony zasilacz USB albo akumulator z wyjściem USB 5 V. Średni pobór prądu wynosi 115 mA, a w trybie oszczędnościowym tylko 65 mA. Według danych producenta jest on przewidziany również do pracy ciągłej, a nie tylko dorywczej. Autor korzystał wielokrotnie w ten sposób ze wszystkich trzech modeli bez żadnych problemów.

Przed pierwszym użyciem, a dokładnie rzecz biorąc przed skonfigurowaniem dostępu do sieci WiFi, jak również w nowym miejscu gdzie dotychczas używana sieć jest nieosiągalna, „OpenSpot 2” pracuje w trybie punktu dostępowego do własnej sieci WiFi noszącej nazwę „openSPOT2 AP” (sygnalizowanym przez białe migające światło na górnej ścianie obudowy). Oznacza to, że komputer musi zostać na krótki czas połączony z nią i w jego przeglądarce internetowej pod adresem *openspot2.local* można wprowadzić dane dostępowe do lokalnej sieci bezprzewodowej. „OpenSpot 2” przełącza się w tryb



klienta tej lokalnej sieci po naciśnięciu przycisku na ekranie, po czym użytkownik może wrócić do zwykłego połączenia z tą siecią lokalną i podać adres *http://openspot2* lub *http://openspot2.local*. Krok ten jest identyczny jak dla modeli poprzedniego i następnego.

Strona ta i kolejne pozwalają na skonfigurowanie „OpenSpota 2”: jego połączeń internetowych z sieciami cyfrowego głosu D-Star, DMR, C4FM, NXDN oraz lokalnego kanału radiowego. W przyszłości przewidziany jest także dostęp do sieci systemu P25. Nadajnik pracujący w paśmie 70 cm dysponuje maksymalną mocą wyjściową 20 mW. Podobnie jak w modelu poprzednim użytkownik może założyć 5 różnych profili dla różnych sieci i systemów, również identycznie możliwy jest skrośny dostęp do sieci C4FM przy użyciu radiostacji DMR i odwrotnie. To samo dotyczy systemu NXDN. „OpenSpot2” współpracuje też z siecią przywoławczą wg normy POCSAG. Poprzednie rozwiązanie umożli-

wiało pracę tylko w trzech pierwszych sieciach amatorskich.

Przy pracy emisją DMR możliwe są połączenia z sieciami IPSC2 (dawn. DMR+) i Brandmeister (BM), w D-Starze – połączenia z reflektorami REF, XRF, DCS i XLX, a dla C4FM – z reflektorami FCS i YSF i kółeczkami YCS.

Po skonfigurowaniu dostępu do Internetu i założeniu potrzebnych profili dla poszczególnych emisji „OpenSpot 2” przy następnych uruchomieniach jest gotowy do pracy nawet po kilku sekundach od włączenia zasilania. Powrót do trybu pracy własnej sieci następuje po naciśnięciu przez co najmniej 3 sekundy przycisku zerowania („reset”). Zalecane jest, aby przycisku nie naciskać ostrymi przedmiotami w rodzaju igieł lub szpilek. Trzydziestosekundowe naciśnięcie przycisku powoduje skasowanie wszystkich wprowadzonych danych i powrót do ustawień fabrycznych.

W konfiguracji urządzenia zachowano koncept podziału na łącznik internetowy („connector”) i modem. W pierwszym przypadku konieczne jest podanie rodzaju sprzętu, wybór sieci (D-STAR REF/XRF, DSTAR DCS/XLX, IPSC2, DMR Brandmeister, ...), wybranie domyślnego reflektora itd.

W konfiguracji modemu podawana jest natomiast częstotliwość pracy (w zakresie 430–440 MHz) i rodzaj emisji (DSTAR, DMR, C4FM itd.).

Do najważniejszych parametrów ogólnych należy natomiast znak wywoławczy. W radiostacji C4FM należy wybrać tryb DN. Ustawienia dewiacji w radiostacji i modemie „OpenSpota 2” muszą być ze sobą zgodne – a więc albo w obu urządzeniach dewiacja wąskopasmowa (połowiczna) albo standardowa. W przypadku korzystania z dewiacji wąskopasmowej zalecane jest również przeprowadzenie automatycznej kalibracji. Konfiguracja dla pozostałych systemów, reszta parametrów i konfiguracja rozszerzona są opisane w instrukcji obsługi.

Już pierwsze próby u autora wykazały niestety niską czułość modemu WiFi w „Openspocie 2”. Praktyczny sposób sterowania mikroprzeziennika drogą radiową nie uległ zmianie. Zapytanie o aktualny adres IP (przydatne jeśli openspotowego serwera *http* nie udaje się osiągnąć pod podanym powyżej adresem, przykładowo przez komputery androidowe) wymaga w D-Starze nadania polecenia



z literą A na ósmej pozycji poprzedzonej znakami odstępu, w DMR – wywołania grupowego skierowanego do identyfikatora 9997, a w C4FM nadania DTMF-owego polecenia „\*B”. Zmiana profilu wymaga odpowiednio nadania polecenia z jego numerem na ósmej pozycji w D-Starze, wywołania grupowego pod numer 9000 plus numer profilu w systemie DMR, a \* z numerem w C4FM. Do zapytania o stan połączenia służy polecenie DTMF „\*D”. Szczegóły dalszych poleceń są szczegółowo opisane w instrukcji obsługi.

### 2.2.2. „OpenSpot 3”



Internetowa powierzchnia obsługi nie różni się prawie od powierzchni „OpenSpota 2”, ale na pierwszej stronie wyświetlany jest pasek informujący o stanie naładowania akumulatora, symbol informujący o jego stanie widoczny jest też dodatkowo w górnej linii menu. Przejechanie myszą przez symbol powoduje wyświetlenie dodatkowo informacji o możliwym jeszcze czasie pracy do pełnego wyładowania. Jest to informacja szacunkowa oparta na ostatnim poborze prądu (zależnym od bieżącej aktywności urządzenia) i może bardziej lub mniej odbiegać od rzeczywistego czasu.

Po prawej stronie w linii menu obok pulsujących kropek wyświetlana jest nazwa mikroprzemiennika, pod którą jest dostępny w lokalnej sieci – „openspot3”. Przejechanie

myszą nad nią powoduje wyświetlenie aktualnie używanego adresu IP. Nazwa sieciowa nie jest wyświetlana na małych ekranach, przykładowo na telefonach komórkowych. Informacje te znajdują się również na stronie „Sieci” („Network”). Pulsowanie kropek w linii menu sygnalizuje wymianę danych między komputerem i „OpenSpotem 3”. Identycznie jak w poprzednim modelu przez menu dostępne są jeszcze strony złączy internetowych („Connectors”), modemów radiowych („Modems”) i ustawień („Settings”). Elementy dolnej linii informacyjnej (nazwa aktualnego profilu, przełączanie konfiguracji uproszczonej i rozszerzonej, informacja o stanie połączenia z siecią) są takie same jak w „OpenSpocie 2”. Na stronie ustawień można wybrać zamiast okna z jasnym tłem również wariant o tle ciemnym.

Zależnie od sytuacji „OpenSpot 3” pracuje w trybie punktu dostępowego (AP) lub w (roboczym) trybie połączenia z wybraną siecią cyfrowego głosu przez lokalną sieć WiFi. Tryb pierwszy jest konieczny dla skonfigurowania połączenia mikroprzemiennika z lokalną siecią – wprowadzenia danych dostępowych. W trybie punktu dostępowego mikroprzemiennik pracuje pod nazwą „openSPOT3 AP” i korzysta z adresu IP 192.168.99.1. W przypadku trudności w otwarciu okna <http://openspot3.local> można w polu adresowym przeglądarki podać wymieniony adres. Zmiana trybu pracy następuje po trzysekundowym naciśnięciu przycisku „WiFi” na górnej ścianie obudowy (30-sekundowe naciśnięcie powoduje skasowanie wszystkich danych i powrót do ustawień fabrycznych). Obok niego znajduje się przycisk wyłącznika. Tryb pracy punktu dostępowego sygnalizuje migające białe światło, natomiast uzyskanie połączenia z lokalną siecią migający kolor zielony albo naprzemiennie zielony i żółty.

Po pierwszym załączeniu należy w uproszczonej konfiguracji podać jedynie niezbędne minimum informacji o stacji, jej operatorze i używanym systemie cyfrowego głosu. Pozostałą konfigurację można przeprowadzić i modyfikować w trybie roboczym.

Na stronie konfiguracji modemu wprowadzane są dane takie jak częstotliwość pracy, rodzaj systemu cyfrowego, a suwakiem ustawiana jest moc wyjściowa nadajnika w zakresie do 13 dBm. Większość dodatkowych parametrów można pozostawić bez zmian. „OpenSpot 3” pozwala na korzystanie z reflektorów sytemów cyfrowego głosu D-STAR (DCS, REF, XRF, XLX), DMR (Brandmeister, IPSC2 – DMRplus), C4FM (FCS, YSF), NXDN i P25 oraz dodatkowo na pracę w sieci przywoławczej POCSAG (DAPNET).

Na stronie złączy internetowych konfigurowany jest rodzaj pracy w połączeniu z siecią. W najprostszym przypadku wybierany jest system cyfrowego głosu zgodny z ustawionym dla modemu. Dodatkowo do nich użytkownicy mają złącze APRS pozwalające na odbiór komunikatów z APRS-IS oraz złącze jałowe (Null) na czas nieaktywności. Już w poprzednich modelach dopuszczalne były pewne kombinacje systemów ustawionych dla obu złączy. Ustawienia skrótnie pozwalały więc na korzystanie

z różnych systemów cyfrowego głosu przy użyciu jednej radiostacji. W obecnym modelu liczba kombinacji została poważnie rozszerzona i tak możliwe jest:

- dla radiostacji D-STAR prowadzenie łączności DMR, C4FM\*, NXDN\*,
- DMR – D-STAR, C4FM, NXDN,
- C4FM – DMR, NXDN, P25, D\_STAR\*,
- NXDN – DMR, C4FM, D\_STAR\*,
- P25 – C4FM.

## Modem settings Change

Active modem mode: C4FM

Change to mode:  ☰

Modem modes not supported by the active connector are grayed out.

## Frequency Save

Modem receive frequency (MHz):

Modem transmit frequency (MHz):

Transmit power:  13 dBm (19.95 mW)

## CW ID Save

Enabled

Audible CW ID (enable modulation)

ID to transmit:

Speed (WPM):

Interval (sec):

TX delay (sec):

Rys. 2.2.2.2. Konfiguracja modemu dla C4FM

Kombinacje zaznaczone gwiazdką mają być dodawane w kolejnych aktualizacjach oprogramowania. Sprzętowe przekodowywanie cyfrowego głosu przy użyciu wbudowanego wokodera AMBE-3000A zapewnia lepszą jakość dźwięku przy pracy skrośnej. Stosowane w niektórych kombinacjach skrośnych przekodowywanie programowe ma być również stopniowo zastępowane przez wokoder.

Konfiguracja dla pracy skrośnej wymaga ustawienia dla modemu parametrów systemu zgodnego z używaną radiostacją, natomiast złącze internetowe jest konfigurowane dla drugiego z systemów.

Przygotowane w ten sposób konfiguracje dla różnych wariantów pracy są zapisywane w pamięci jako tak zwane profile. Ich liczba w „OpenSpocie 3” nie uległa zmianie i wynosi w dalszym ciągu pięć. Zmiana profilu w trakcie pracy może nastąpić komputerowo przez stronę internetową lub drogą radiową. Zestawy poleceń dla każdego z systemów cyfrowych zawiera instrukcja obsługi. Strona sieci („Network”) pozwala na zapisanie danych dostępowych dla pięciu sieci WiFi.

Bardzo praktyczna jest funkcja włączania i wyłączania urządzenia o godzinach podanych na stronie ustawień. Wbudowany akumulator litowo-polimerowy 3,7 V/1200 mAh pozwala na 10 godzin pracy, ale po włączeniu trybu oszczędności energii czas ten ulega wydłużeniu. Tryb oszczędnościowy jest włączany przez trzykrotne krótkie naciśnięcie przycisku Wifi. Możliwe jest też zasilanie zewnętrzne przez złącze USB-C, a także odłączenie akumulatora przy braku zasilania zewnętrznego (możliwość ta przydaje się w przypadku automatycznego włączania zasilania wielu innych urządzeń stacyjnych). Zewnętrzne zasilanie jest konieczne w czasie aktualizacji oprogramowania wewnętrznego. Maksymalny pobór prądu wynosi 800 mA co odpowiada mocy 4 W. Obudowa mikroprzemiennika ma wymiary 100 x 58 x 18,5 mm, a jego masa wynosi 77 g.

Uruchomienie mikroprzemiennika do pracy w sieci C4FM wymaga skonfigurowania (logicznego) złącza internetowego na stronie „Connectors” i kanału radiowego na stronie „Modem” powierzchni obsługi. Konieczne jest też skonfigurowanie dostępu do lokalnej sieci WiFi. Przykład konfiguracji dla C4FM w stacji OE1KDA przedstawiono poniżej.

The image shows two panels of a configuration interface. The top panel is titled 'Modulation' and has a 'Save' button. It contains two input fields: 'Modulation mode' set to '4FSK' and 'Inner deviation (Hz)' set to '900'. The bottom panel is titled 'Other settings' and also has a 'Save' button. It contains several input fields and checkboxes: 'Call hang time (ms)' set to '3000', 'BCLO level (dBm, 0 - off):' set to '0', 'Ignore RX after TX (ms):' set to '0', 'Sensitivity level:' set to '6 (Low gain, high linearity)', 'Filter gain:' set to '8', 'AGC low threshold (dBm):' set to '-50', and 'AGC high threshold (dBm):' set to '-80'. There is a checked checkbox for 'Auto AGC' and an unchecked checkbox for 'External VCO'.

Rys. 2.2.2.3. Konfiguracja modemu – ciąg dalszy; zachowano ustawienia domyślne

Łącze radiowe „OpenSpota 3” pracuje w paśmie 70 cm, a łącze WLAN – w paśmie 2,4 GHz, z mocą 13 dBm, zgodnie ze standardami IEEE802.11b/g/n. Producent wymaga, aby do sieciowego połączenia z urządzeniem korzystać z przeglądarek Chrome, Firefox lub Safari. Dozwolona jest praca – nawet ciągle przez długi okres czasu – kilku mikroprzemienników we wspólnej sieci WLAN pod warunkiem

zapewnienia każdemu indywidualnej nazwy. W razie potrzeby zmiany nazwy dokonuje się na stronie konfiguracji sieci.

Częstotliwość modemu została wybrana tak, aby mikroprzemiennik mógł pracować równolegle do pozostałych działających z systemach DMR lub D-Star. W polu transmisji znaku telegrafią wprowadzono wprawdzie dla porządku znak stacji, ale transmisja pozostaje wyłączona. Tylko w niektórych krajach j.np. w Wielkiej Brytanii jest ona obowiązkowa.

Oprócz pól w ramach częstotliwości i systemu cyfrowej transmisji głosu zawartość pozostałych zachowała treść domyślną.

**Connectors**

Active connector: **YSFReflector**  
Edit connector: YSFReflector

Switch to selected

**General settings** Save

Change to Null connector after last call (sec, 0 to disable): 0  
Change after last call from:  Modem  Modem or network

**System Fusion/YSFReflector** Save

Modem receive frequency (MHz): 434.550000  
Modem transmit frequency (MHz): 434.550000  
Modem mode: C4FM

Server: PL-POLAND (29114)  
Server address: 80.211.251.171  
Port (UDP): 42025

Add server Remove

Rys. 2.2.2.4. Konfiguracja złącza sieciowego dla C4FM. W polu serwera można wybrać pożądany reflektor lub kółeczko ze spisu, może być to przykładowo „PL-POLAND (29114)”. Adres IP i numer kanału logicznego UDP są wyświetlane automatycznie



	<b>Add server</b>	<b>Remove</b>
Callsign:	OE1KDA	
Keepalive interval (sec):	5	
RX timeout (sec):	30	
Connect retry interval (sec):	1	

Rys. 2.2.2.5. Konfiguracja złącza sieciowego dla C4FM – ciąg dalszy

## Wireless settings **Save**

Save to all configuration profiles

SSID #1:	AP-32A792
Key #1: ( <a href="#">show</a> )	.....
BSSID #1:	a1:b2:c3:d4:e5:f6
<hr/>	
SSID #2:	AP-32A792
Key #2: ( <a href="#">show</a> )	.....
BSSID #2:	a1:b2:c3:d4:e5:f6
<hr/>	
SSID #3:	AP-32A792
Key #3: ( <a href="#">show</a> )	.....
BSSID #3:	a1:b2:c3:d4:e5:f6
<hr/>	
SSID #4:	
Key #4: ( <a href="#">show</a> )	
BSSID #4:	a1:b2:c3:d4:e5:f6
<hr/>	
SSID #5:	
Key #5: ( <a href="#">show</a> )	
BSSID #5:	a1:b2:c3:d4:e5:f6

### Access point mode settings

AP SSID:	openSPOT3 AP
AP key:	

Rys. 2.2.2.6. Na stronie sieci („Network”) można wprowadzić dane dostępowe do pięciu sieci lokalnych. W pozostałych polach zachowano dane domyślne

Strona sieci zawiera również przycisk poszukiwania najbliższych sieci lokalnych i spis znalezionych. W spisie wybiera się pożądaną sieć i po wprowadzeniu hasła dostępu następuje połączenie z nią „OpenSpota”. Dotyczy to nowych sieci WiFi. Sieci wpisane do spisu z rys. 2.2.2.6 są znajdowane automatycznie.

Parametry pracy w trybie punktu dostępowego (rys. 2.2.2.7) pozostawiono bez zmian. Nazwa sieci punktu dostępowego jest jasna i zrozumiała. Jedyнным parametrem mogącym ulec zmianie jest numer kanału WiFi w paśmie 2,4 GHz. W paśmie tym jedynie trzy kanały 1, 6 i 11 nie zachodzą na siebie. Start mikroprzeziennika zawsze w trybie punktu dostępowego może być wygodny tylko w niektórych sytuacjach.

The image shows two sections of a web interface for network configuration. The top section is titled "Access point mode settings" and contains three input fields: "AP SSID" with the value "openSPOT3 AP", "AP key" which is empty, and "Channel number" with the value "6". Below these fields is a checkbox labeled "Always start in AP mode" which is unchecked. The bottom section is titled "IP settings" and contains a dropdown menu for "IP configuration mode" set to "DHCP". To the right of this dropdown is a blue "Save" button. Below the dropdown is another checkbox labeled "Override DHCP DNS servers" which is unchecked.

Rys. 2.2.2.7. Konfiguracja na stronie sieci – ciąg dalszy, pozostawiono parametry domyślne

Podobnie jak poprzednie modele „OpenSpot 3” pozwala na założenie pięciu profili dla różnych systemów cyfrowych lub ich kombinacji skrośnych. Wyboru czynnego profilu dokonuje się na stronie ustawień („Settings”). Na stronie tej podawane są również radiowe polecenia służące do wyboru profilu. Są one zależne od aktywnego systemu transmisji głosu. Na rys. 2.2.2.8 widoczne są polecenia, które można nadać przez radiostację C4FM.

Kopiowanie parametrów ułatwia założenie nowego profilu, różniące się tylko małą liczbą parametrów od profilu wzorcowego. Zapis parametrów i możliwość jego wczytania z zewnętrznego pliku ułatwiają przywrócenie sprawdzonej konfiguracji w przypadku dokonania niekorzystnych zmian w trakcie eksperymentów albo skasowania profilu w wyniku przywracania ustawień fabrycznych. Eksport i ewentualne wczytywanie wykonuje się oddzielnie dla każdego profilu.

Na tej samej stronie ustalane są także momenty ewentualnych aktualizacji oprogramowania. Ustawienia dotyczące zapowiedzi najlepiej pozostawić bez zmiany. Podanie współrzędnych i kwadratu lokatora w ramce „Location Settings” nie jest obowiązkowe, ale może się przydać.

## Configuration profile

### Change active profile

**Active profile slot:** 5 (C4FM)

Change to profile slot:

To change profiles using your radio, call these DTMF codes:

Slot 1 DTMF code:	*A1
Slot 2 DTMF code:	*A2
Slot 3 DTMF code:	*A3
Slot 4 DTMF code:	*A4
Slot 5 DTMF code:	*A5

### Change profile on timeout

Change after last call (sec, 0 to disable):

Change after last call from:  Modem  Modem or network

Change to profile slot:

Rys. 2.2.2.8. Dalsze ramki zawierają kolejno spis dostępnych profili, umożliwiają kopiowanie ustawień jednego z nich na inny i eksport albo wczytanie konfiguracji

## C4FM settings Save

- Allow data calls to network
- Ignore Wires-X button commands
- Don't convert Wires-X server names to uppercase
- Don't send automatic Wires-X connect messages
- Hide profiles in Wires-X "all" reply
- Auto mute DTMF commands
- Ignore DTMF commands after 10 secs

Special command/cross mode private call DTMF code:

Cross mode group call DTMF code:

Default callsign for cross mode calls:

Echo DGID:

DGID from modem:

Replace DGID to modem:

Replace DGID to net:

- Transmit RX confirmation
- Only receive DGID from modem
- Replace DGID to modem enabled
- Replace DGID to net enabled

Rys. 2.2.2.9. W ramce konfiguracji C4FM pozostawiono dane domyślne, podobnie bez zmian mogą pozostać dane w ramce D-Starowej

Dla połączenia skrótnego, przykładowo wejścia do sieci DMR za pomocą radiostacji C4FM należy skonfigurować modem dla C4FM jak powyżej, a złącze sieciowe dla DMR jak na ilustracjach 2..2.2.10 – 2.2.2.12. Radiostacja C4FM musi pracować w trybie DN.

## Connectors

Active connector: **Homebrew/MMDVM**  
Edit connector: Homebrew/MMDVM ⋮

**Switch to selected**

### General settings

Change to Null connector after last call (sec, 0 to disable):

Change after last call from:  Modem  Modem or network

**Save**

### DMR/Homebrew/MMDVM

**Save**

Modem receive frequency (MHz):

Modem transmit frequency (MHz):

Modem mode:  ⋮

Protocol:  Homebrew  MMDVM

Server:  ⋮

Server address:

Port (UDP):

**Add server** **Remove**

Rys. 2.2.2.10. Konfiguracja złącza sieciowego dla dostępu skrótnego do sieci DMR. W przykładzie OE1KDA jako pierwszy serwer BM podany jest serwer austriacki, a jako rezerwowy – polski. Użytkownicy w Polsce powinni jako pierwszy podać serwer krajowy, a jako rezerwowy można wybrać inny lub nie podawać wogóle. Zasadniczo jako pierwszy podaje się serwer najbliższy od użytkownika, ale w przypadku występowania problemów technicznych można wybrać inny

Add server
Remove

Callsign:   
 DMR ID:   
 URL:   
 Server password: (show)   
BM hotspot security settings

---

Backup server:  ☰  
 Backup server address:   
 Backup server port (UDP):   
 Backup server password: (show)   
 Backup server activate connect timeout (sec):

---

Auto connect to ID (0 to disable):   
 Group call  Private call  
 Disconnect TG/ref. on auto connect

Auto connect TDMA channel:   
 Auto connect interval (sec):

---

DMO mode TDMA channel:   
 Route cross mode calls to ID:   
 Group call  Private call

Reroute DMR TG9 calls to ID (0 to disable):

Rys. 2.2.2.11. Konfiguracja złącza sieciowego – ciąg dalszy

DMO mode TDMA channel:   
 Route cross mode calls to ID:   
 Group call  Private call

Reroute DMR TG9 calls to ID (0 to disable):   
 Group call  Private call  
 Disable dynamic rerouting

Keepalive interval (sec):   
 RX timeout (sec):   
 Connect retry interval (sec):

Rys. 2.2.2.12. Konfiguracja złącza sieciowego – dokończenie

### 2.2.3. APRS

Łącze sieciowe APRS pozwala na transmisję danych pozycyjnych do sieci APRS-IS do serwerów *aprs.fi* itp. Transmisja ta jest w „OpenSpocie 3” możliwa tylko dla systemów D-STAR i C4FM, ale nie dla DMR-a.

Zaznaczenie pola „Enable in background” pozwala na obsługę transmisji APRS równolegle z pracą w danym systemie cyfrowego głosu. Do najważniejszych parametrów należą rozszerzenie znaku i symbol stacji.

**Connectors**

Active connector: REF/XRF (DPlus/DExtra)  
 Edit connector: APRS

Switch to selected

**General settings** Save

Change to Null connector after last call (sec, 0 to disable): 0

Change after last call from:  Modem  Modem or network  
 Power down instead of changing to Null connector

**APRS** Save

This special background connector can be used for setting up a connection to the APRS network. This enables device location broadcasting, forwarding GPS position data from transceivers, and messaging (APRS chat).

Enable in background

Server: rotate.aprs2.net

Server address: rotate.aprs2.net

Port (TCP): 14580

Add server Remove

Rys. 2.2.3.1. Konfiguracja sieciowego złącza APRS (dla D-Stara i C4FM)



Callsign:	OE1KDA
RX timeout (sec):	65
Connect retry interval (sec):	5
Send incoming messages to POCSAG RIC (0 to disable):	0

**Device location**

Allow uploading device location

QTH locator ([map](#)): JN88ED22av

Latitude (decimal degrees): +48.13711

Longitude (decimal degrees): +16.35016

Height (ASL, meters): 190

Location symbol on map ([select](#)):  \&

Location comment: SharkRF openSPOT3

**D-STAR location forwarding**

Enable

---

Forced SSID:  Use forced SSID  
7

Forced symbol ([select](#)):  Use forced symbol  
 /[

Use forced comment

Forced comment: SharkRF openSPOT3

Rys. 2.2.3.2. Ciąg dalszy konfiguracji złącza APRS z ramką dla systemu D-STAR

**C4FM location forwarding**

Enable

---

Forced SSID:  Use forced SSID  
7

Forced symbol ([select](#)):  Use forced symbol  
 /[

Use forced comment

Forced comment: SharkRF openSPOT3

Rys. 2.2.3.3. Konfiguracja złącza APRS – ramka systemu C4FM

### 2.2.4. „Pi-Star”

Mikroprzeziennik MMDVM z oprogramowaniem „Pi-Star” pracuje w systemach cyfrowego głosu D-STAR, DMR, C4FM, NXDN i APCO P25 oraz w systemie przywoławczym POCSAG. Możliwa jest także jego konfiguracja jako przeziennika skrośnego z dostępem radiowym w jednym systemie, a połączeniem internetowym w innym. Pozwala to przykładowo na pracę w sieci YSF (C4FM) przy użyciu radiostacji DMR. Ostatnio dużą popularność zyskało oprogramowanie „Pi-Star” autorstwa EA7EE. Jest ono szczególnie zalecane do pracy w sieci C4FM.

Wśród modeli gotowych przezienników albo zestawów do własnej konstrukcji opartych na „Pi-Starze” znajdują się m.in. Jumbo Spot, Zumspot i NEXTGEN XD4.

Przykład pełnej konfiguracji oprogramowania „Pi-Star” dla przezienników MMDVM w wersji standardowej i EA7EE zawiera tom 262 „Biblioteki polskiego krótkofalowca”. Jest on wprawdzie drugim tomem poradnika DMR, ale opisana w nim konfiguracja dotyczy wszystkich trzech systemów: D-STAR, DMR i C4FM. Zamiast powtarzania tego dosyć długiego i wyczerpującego opisu zapraszamy czytelników do sięgnięcia do tego tomu.

### 2.3. Uwagi o korzystaniu z mikroprzezienników

„DV4mini” i podobne urządzenia są też praktycznym rozwiązaniem na czas różnego rodzaju wyjazdów. Korzystanie z nich w krajach, dla których posiadamy ważną licencję nie budzi żadnych wątpliwości. Sprawą dyskusyjną jest używanie ich w pozostałych krajach, ale w przypadku takiego ograniczenia mocy, aby nadawane sygnały nie mogły być praktycznie odbierane poza lokalem lub budynkiem, w którym przebywa operator, a na pewno poza terenem, na którym stoi ów budynek, dostęp do sieci nie powinien być już tak jednoznacznie zakazany. Rozstrzygnięcie leży zasadniczo w szarej strefie prawnej, ale osobistym zdaniem autora – opartym na przepisach austriackich, z pewnością zgodnych z normami międzynarodowymi – jeżeli nadawany sygnał jest odbierany tylko w tak ograniczonym zasięgu licencja nie jest wymagana (gdyby było odwrotnie to pomiary anten przy użyciu VNA lub strojenie filtrów za pomocą generatora sygnałowego wymagałoby uzyskania na to licencji, a praktycznie nie byłoby wogóle możliwe). W związku z tym z sieciami cyfrowymi można łączyć się z dowolnego miejsca na świecie pod warunkiem dostępu z niego do Internetu – transmisja amatorska z większą mocą i o większym zasięgu odbywa się przecież dopiero przez zdalnie używane przezienniki (lepiej jednak, aby w takiej nie w pełni wyjaśnionej sytuacji nie były to przezienniki znajdujące się w kraju pobytu).

Dla komputerowego dostępu do „Echolinku” sprawę można rozstrzygnąć jednoznacznie pozytywnie, a w tym przypadku rozstrzygnięcie może zahaczać co najwyżej o szarą strefę niejasności w przepisach. Rozwój techniki będzie zresztą zawsze powodował powstawanie coraz to nowych niejasności prawnych, które mogą być usuwane dopiero po pewnym czasie opóźnienia prawodawczego.

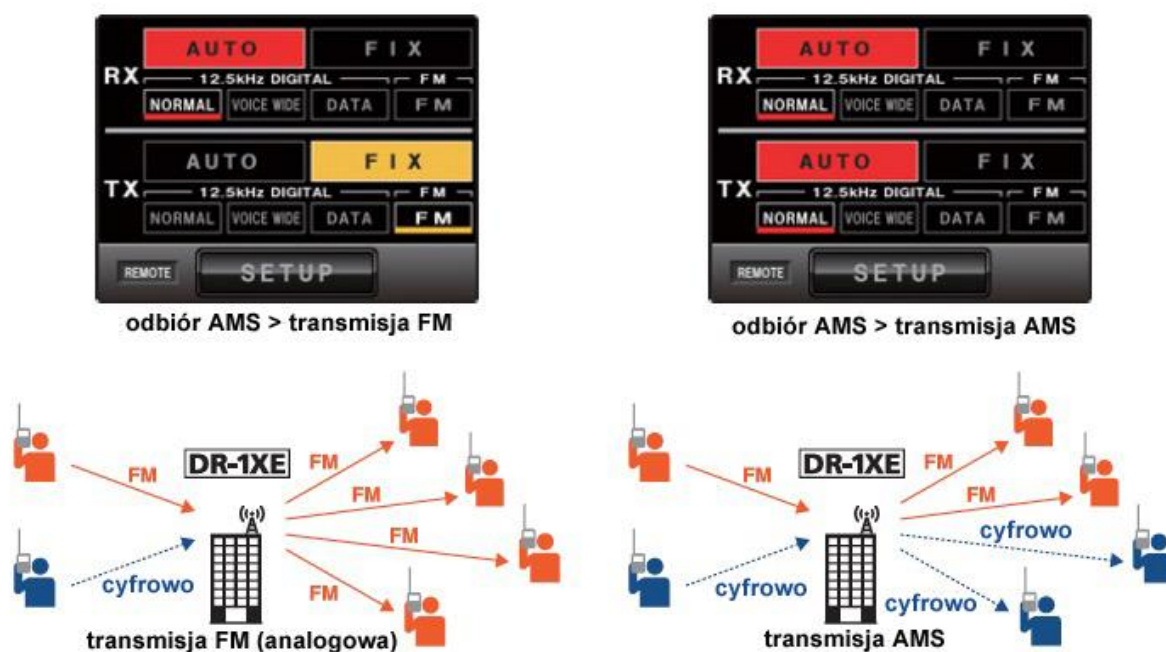
Punkt dostępowy DV4AMBE dodatkowo do funkcjonalności „DV4mini” posiada wbudowany wokoder AMBE i pozwala dzięki temu na używanie w łącznościach przez wszystkie sieci amatorskie mikrofonu i głośnika komputera tak samo jak przy komputerowym dostępie do „Echolinku”. Korzystanie z niego w dowolnym miejscu na świecie pod warunkiem posiadania wogóle licencji, ale bez licencji lokalnej nie powinno budzić żadnych wątpliwości.

Używanie mikroprzezienników powinno zasadniczo sprowadzać się do działania uzupełniającego istniejące sieci radiowe, a nie do ich zastępowania. W sytuacjach kiedy publiczne przezienniki są dostępne i nie występują żadne przeszkody prawne (jak diskutowany powyżej brak odpowiedniej licencji za granicą) warto korzystać z nich w pierwszym rzędzie, uciekając się do rozwiązań pomocniczych tylko w przypadkach szczególnych, takich jak na przykład aktualne znaczne obciążenie przeziennika albo chęć dłuższego nasłuchiwanie rozmów prowadzonych w innym kraju i w obcym języku, co mogłoby powodować jakieś zadrażnienia. Autor jest zdania, że wszystkie przezienniki powinny być dostępne dla rozmów w dowolnych językach i z dowolnymi krajami, ale już wielogodzinny nasłuch rozmów w obcych językach albo regularnie prowadzone długie rozmowy zagraniczne mogą utrudniać innym prowadzenie łączności i dlatego lepiej korzystać wtedy z urządzeń prywatnych.

## 2.4. Przebienniki YAESU



Fot. 2.4.1. Przebiennik DR-1XE zawiera wewnątrz dwie radiostacje FTM-400DE



Rys. 2.4.2. Praca przebienników D-1XE i DR-2XE w trybach FM i automatycznego wyboru emisji – AMS

Dostępne publicznie przebienniki niezależnie od rodzaju sieci są instalowane przez kluby lub grupy krótkofalowców i nie stanowią wyposażenia stacji indywidualnych. Dlatego też temat ten traktujemy jedynie skrótowo i nie zajmujemy się ani sprawami instalacji ani konfiguracji wyposażenia stacji przebiennikowych. Ich uruchomienie związane jest z otrzymaniem specjalnej licencji na ten cel.

Produkowany uprzednio przebiennik DR-1XE zyskał następcę – DR-2X. Posiada on drugi odbiornik przeznaczony do zdalnej obsługi przebiennika lub do przekazywania komunikatów alarmowych. Do połączenia przebienników w sieci korzysta on z fabrycznego protokołu IMRS (*Internet-linked Multi-site Repeater System*). DR2-XE pracuje w pasmach 2 m i 70 cm emisjami FM i C4FM.

W ramach programu intensywnego forsowania rozbudowy i modernizacji sieci Yaesu przyjmuje w rozliczeniu przy zakupie DR-2XE przebienniki DR1-XE i dodatkowo oferuje różnego rodzaju zniżki cen.



Fot. 2.4.3. Przeмиennik DR-2X. Do pracy w sieci YAESU konieczny jest dodatkowy moduł LAN-01A. Moc wyjściowa jest przełączania między 50 W, 20 W i 10 W. Przeмиennik jest wyposażony w funkcję automatycznego przełączania na awaryjne zasilanie z akumulatora



Fot. 2.4.4. Okna obsługi DR-2XE

### 3. Połączenia przez sieć WIRES-X



Rys. 3.1. Połączenia przemienników przez WIRES-X

Obecnie funkcjonują dwa rodzaje połączeń przez sieć. Pierwszym z nich jest firmowa sieć Yaesu – WIRES-X (*Wide Coverage Internet Repeater Enhancement System*), a drugim reflektory FCS lub YSF. Zaletą sieci WIRES-X jest to, że jest ona rozwiązaniem profesjonalnym, uruchomionym i finansowanym przez znaną w świecie i silną finansowo firmę, ale jest to jednocześnie i jej słaba strona. Użytkownicy są uzależnieni od niej i narzucanych przez nią zasad. Jako firma o zasięgu światowym może ona też wybierać dogodnie dla siebie rozwiązania prawne np. dotyczące spraw ochrony danych kierując się przykładowo przepisami amerykańskimi, a nie Unii Europejskiej. Autor nie zamierza nikogo o nic oskarżać, zauważa jedynie taką potencjalną możliwość. Serwery amatorskie pracują natomiast w pewnym konkretnym kraju, i w tym też kraju ze względów praktycznych zamieszkują ich operatorzy, dlatego muszą się liczyć z obowiązującym w nich prawodawstwem. Jeżeli jest to kraj UE podlegają więc ogólnie przyjętym zasadom unijnym.

Sieć WIRES-X pozwala na korzystanie zarówno z połączeń z odległymi przemiennikami jak i z reflektorów, czyli kółeczek dyskusyjnych. W każdym z węzłów sieci można uruchomić tylko jedno takie kółeczko. Każdy z węzłów dysponuje więc jednym adresem przemiennika i jednym kółeczka czyli reflektora. Adresy są przyznawane centralnie przez koordynatorów sieci, składają się obecnie z 5 cyfr, a ich spisy są dostępne w witrynie WIRES-X. W emisji cyfrowej połączenia są nawiązywane w opisany poniżej sposób przy użyciu protokołu WIRES-X. Natomiast do nawiązania połączenia w sieci WIRES-X w emisji analogowej FM korzysta się z sekwencji DTMF podobnie jak w Echolinku, (nieczynnej już sieci) WIRES-II, IRLP itp. Każda z sieci stosuje własny, niezależny od innych zbiór adresów.

Baza danych przemienników i reflektorów może być odpytywana zdalnie przez użytkowników, którzy mogą następnie wybierać z otrzymanych spisów interesujące ich cele bez konieczności pamiętania i lokalnego programowania adresów numerycznych, jak to ma miejsce w Echolinku. Adresy te oczywiście są znane i publikowane w Internecie i można z nich także korzystać według własnego uznania.

Dodatkowo przemienniki dysponują funkcjami skrzynki elektronicznej pozwalającej na deponowanie wiadomości głosowych w 16-bitowym monofonicznym formacie WAV (ich czas trwania nie powinien przekraczać minuty, a objętość – 1 MB), tekstowych o długości do 80 znaków i zdjęć (w formacie jpg i o objętości nie przekraczającej 40 kB) do późniejszego pobrania przez innych użytkowników. Wiadomości te są dostępne nie tylko lokalnie ale za pośrednictwem sieci na całym świecie. Liczba zarejestrowanych w węźle WIRES-X wiadomości jest ograniczona standardowo do 5000. Modele radiostacji z ekranem dotykowym pozwalają na oglądanie na nim odebranych zdjęć po ich zapisaniu na module SD, radiostacje wyposażone w klasyczne wyświetlacze wymagają wyjęcia modułu i podłączenia go do PC. Wiadomości głosowe można natomiast wyłącznie odsłuchiwać, ale nie zapisywać.

Zapisane w pamięci SD pliki tekstowe lub graficzne w formacie jpg mogą być przekazane do skrzynki elektronicznej na lokalnym węźle sieci WIRES-X. Przeznaczone do zapisu w skrzynce wiadomości głosowe muszą być mówione na bieżąco do mikrofonu.



W dalszym ciągu rozdziału przedstawiony jest w pierwszym rzędzie sposób korzystania z sieci w emisji cyfrowej C4FM, a tematyka analogowa jest poruszana tylko marginesowo. Zakładamy więc, że radiostacje użytkowników są przełączone na cyfrową transmisję głosu C4FM za pomocą odpowiedniego klawisza lub przycisku na ekranie dotykowym, a użytkownicy upewnili się czy na wyświetlaczu widoczny jest symbol „DN”. Oczywiście radiostacja musi być dostrojona do częstotliwości węzła czy przemiennika zapewniającego dostęp do sieci.

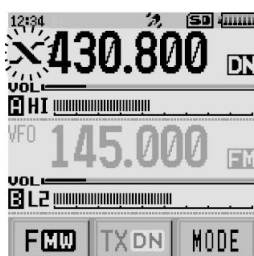
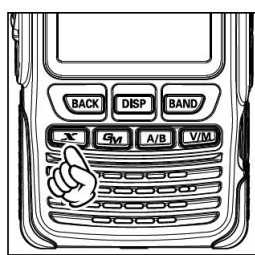
### 3.1. Korzystanie z funkcji „WIRES-X”

W sieci WIRES-X istnieje polska grupa użytkowników pod nazwą „POLAND”, natomiast na reflektorze FCS001 jest to grupa 26. Obie te grupy są ze sobą połączone.

W przypadku gdy przemiennik jest domyślnie połączony z jedną z grup WIRES-X lub FCS dla prowadzenia w niej łączności nie są wymagane żadne dodatkowe czynności – wystarczy tylko zwykły nasłuch i nadawanie.

Natomiast w celu połączenia używanego przemiennika z wybraną grupą lub węzłem (przemiennikiem) sieci C4FM należy nacisnąć klawisz oznaczony literą „X” (na FT2DE) lub „D/X” albo „WIRES-X” (na innych modelach). Dla uproszczenia dalsze przykłady opierają się na FT2DE (rys. 3.1.1), ale szczegółowe instrukcje dla pozostałych modeli zawiera tom 60 serii. W części modeli z funkcji WIRES-X można korzystać tylko w paśmie A (VFO-A). Jeżeli radiostacja była uprzednio nastawiona na pracę emisją analogową albo w trybie „VW” konieczne może okazać się kilkakrotne naciśnięcie klawisza „X” aż do przejścia do trybu „DN” emisji C4FM. Na mikrofonie FTM-400DE klawisz P3 pełni funkcję klawisza „DX”. Naciśnięcie klawisza „X” powoduje też automatyczne przejście na odbiornik A (VFO-A) w modelach radiostacji wyposażonych w dwa odbiorniki, jeżeli uprzednio jako główny wybrany był odbiornik B.

Po naciśnięciu klawisza i nawiązaniu połączenia z węzłem dostępowym na wyświetlaczu widoczne jest okno służące do wyboru docelowego węzła sieci (przemiennika) lub grupy dyskusyjnej (znak „X” obok częstotliwości pracy sygnalizuje połączenie z węzłem WIRES-X. Zasadniczo nie jest to jednak jakiś specjalny sposób połączenia, a jedynie tryb zdalnego sterowania węzłem WIRES-X i wymiany niezbędnych w tym celu danych w opracowanym przez Yaesu protokole. W dolnej części ekranu widoczne są przyciski służące do nawiązania połączenia w sieci lub wywołania niezbędnych w tym celu informacji.



Rys 3.1.1. Wyświetlacz FT2DE po naciśnięciu klawisza „X”. W trakcie nawiązywania kontaktu z przemiennikiem litera „X” miga



Rys. 3.1.2. Okno na ekranie FT2DE po odebraniu z przemiennika adresu węzłów WIRES-X

Po zakończeniu wymiany podstawowych danych z przemiennikiem (należy do nich spis dostępnych grup i przemienników) na wyświetlaczu pojawia się znak wywoławczy przemiennika (w polu pod wskaźnikiem siły odbioru), a jeżeli przemiennik jest połączony z innym lub z grupą jej znak i nazwa

widoczne są w polu dolnym. Symbol po prawej stronie przycisku „SEARCH & DIRECT” informuje o nawiązaniu przez przemiennik połączenia internetowego ze wskazanym poniżej celem, a jego brak – o niemożności jego nawiązania (rys. 3.1.4). Jeżeli cel, z którym jest połączony przemiennik jest inny niż ostatnio użyty przez operatora obok jego znaku i nazwy wyświetlany jest czarny trójkąt (rys. 3.1.3.). Użytkownik może wówczas wybrać ze spisu nowy cel obracając gałkę strojenia.

W przypadku gdy w trakcie nawiązywania połączenia z odległym węzłem lub reflektorem symbol „X” zaczyna migać należy na krótko nacisnąć klawisz „X” w celu wznowienia połączenia z lokalnym węzłem. W przypadku gdy połączenie z nim nie było możliwe symbol „X” gaśnie po upływie około pół minuty (dokładny czas zależy od modelu radiostacji).

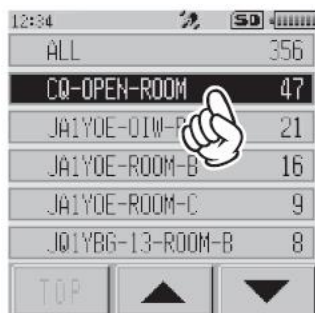


Rys. 3.1.3. Widok w trakcie wyboru celu za pomocą gałki strojenia



Rys. 3.1.4. Wywołanie pełnego spisu dostępnych węzłów

Przycisk „Search & Direct” służy do poszukiwania pożądanego celu we wczytanym spisie. Po jego naciśnięciu na ekranie mogą pojawić się zapisane w kategoriach C1 – C5 cele ulubione, albo też za pomocą ekranowego przycisku „ALL” można wywołać pełną listę (rys. 3.1.5). Do jej przeszukiwania służą widoczne u dołu przyciski ze strzałkami w górę i w dół. Pożądanego celu należy nacisnąć palcem w spisie na ekranie (rys. 3.1.5). Po połączeniu się z wybranym celem wyświetlane jest jego menu (rys. 3.1.6).



Rys. 3.1.5. Wybór celu ze spisu na ekranie



Rys. 3.1.6. Menu węzła odległego po połączeniu się z nim





Rys. 3.1.7. Poszukiwanie celu



Rys. 3.1.8. Wpisywanie znaku węzła lub jego części

Natomiast po naciśnięciu przycisku „Search & Direct” u dołu okna (rys. 3.1.7.) na ekranie pojawia się klawiatura dotykowa pozwalająca na wprowadzenie znaku lub jego części i przyspieszenie dzięki temu poszukiwania w spisie. Dla połączenia się z wybranym celem należy go nacisnąć na wyświetlaczu. Zamiast wpisywania fragmentów poszukiwanych znaków można wpisać od razu 5-cyfrowy identyfikator celu – adres numeryczny w sieci WIRES-X, jeśli jest on znany operatorowi i nacisnąć przycisk „ENT” dla otrzymania połączenia. Identyfikator musi być poprzedzony znakiem krzyżyka, np. #15000 (rys. 3.1.10). Po połączeniu się z wybranym celem rozmowa jest prowadzona w zwykły sposób, należy tylko przestrzegać pozostawiania kilkusekundowych odstępów między relacjami. Przerwanie połączenia z odległym celem następuje po naciśnięciu i przytrzymaniu klawisza „X” przez sekundę.



Rys. 3.1.9. Przykłady znalezionych kółeczek dyskusyjnych i wybór jednego z nich



Rys. 3.1.10. Wpisanie adresu numerycznego jeśli jest znany

U dołu okna (patrz rys. 3.1.2 i 3.1.3) może być wyświetlany znak węzła lub nazwa kółeczka dyskusyjnego, z którym stacja była ostatnio połączona (wskazywany za pomocą czarnego trójkąta). Jeżeli spis zawiera więcej pozycji to po naciśnięciu pola można za pomocą gałki strojenia wybrać pożądaną. Za pierwszym razem (gdą nie było jeszcze wcześniejszych połączeń) pole jest puste. Po wybraniu opcji poszukiwania można zamiast znaku albo jego fragmentu wpisać adres numeryczny węzła lub kółeczka poprzedzony krzyżykiem (rys. 3.1.10).



Rys. 3.1.11. Wybór kanału z pamięci



Rys. 3.1.12. Definiowanie kategorii



Rys. 3.1.13. Wybór kategorii i wpisanie jej nazwy



Rys. 3.1.14. Dodanie celu do jednej z kategorii

Zamiast dostrajania do częstotliwości pracy w trybie VFO można wywołać ją z pamięci jak to ilustruje rys. 3.1.11. Wyboru pożądaney pamięci dokonuje się gałką strojenia, po czym za pomocą klawisza „BACK” powraca do okna wyświetlania częstotliwości pracy. Dalszy ciąg komunikacji z węzłem i wyboru odległej stacji lub kółeczka po naciśnięciu klawisza „X” jest identyczny jak poprzednio.

Węzły lub kółeczka, z którymi operator kontaktuje się najczęściej można wpisać do jednej z pięciu kategorii ulubionych C1 – C5. Rysunki 3.1.12 i 3.1.13 ilustrują sposób wpisania nazwy kategorii. Zamiast wybierania kategorii przez dotknięcie jej na ekranie można wybrać ją obracając gałkę strojenia i potwierdzając wybór za pomocą klawisza „DISP”. W celu dopisania celu do jednej z kategorii należy połączyć się z węzłem, wybrać pożądany cel na ekranie, jak w dotychczasowych przykładach, następnie nacisnąć przycisk ekranowy „ADD” (rys. 3.1.14) i wybrać jedną z kategorii (rys. 3.1.15). Do okna wyświetlania częstotliwości powraca się za pomocą klawisza „BACK”.



Rys. 3.1.15. Wybór kategorii docelowej

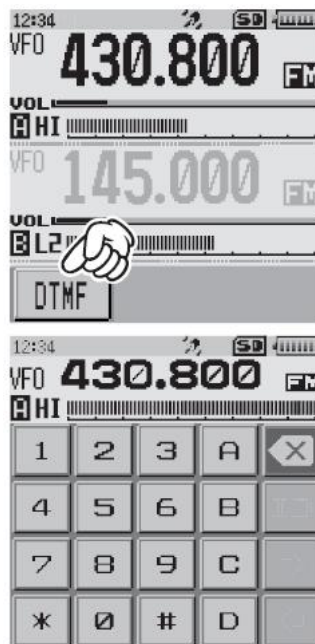


Rys. 3.1.16. Wybór kategorii ulubionych

W celu skorzystania z wpisanych ulubionych celów należy po naciśnięciu przycisku poszukiwania (jak na rys. 3.1.15) wybrać kategorię (rys. 3.1.16) i z jej rozwiniętego spisu pożądany cel (rys. 3.1.17).



Rys. 3.1.17. Wybór celu z kategorii i jego menu po połączeniu



Rys. 3.1.18. Połączenia za pomocą DTMF przy pracy analogową emisją FM

Rozłączenia z odległym węzłem lub kółeczkiem dokonuje się przez naciśnięcie klawisza „BACK”, natomiast połączenia z węzłem lokalnym przez naciśnięcie przez czas sekundy klawisza „X”.

W trakcie połączenia WIRES-X z lokalnym węzłem do powrotu do okna wyświetlania częstotliwości bez przerywania połączenia służy klawisz „V/M”. Umożliwia to dojście do funkcji niedostępnych z okna WIRES-X. Powrót do okna WIRES-X jest dokonywany przez ponowne naciśnięcie tego samego klawisza.

W radiotelefonach FTM-100DE, FTM-300DE i FTM-400DE połączenie przy użyciu adresu numerycznego rozpoczyna się od naciśnięcia klawisza krzyżyka na mikrofonie przez sekundę, wpisania adresu i ponownego naciśnięcia klawisza krzyżyka, a do jego zakończenia trzeba przez sekundę naciskać klawisz gwiazdki.

W radiostacji FTM-100DE do połączenia z węzłem WIRES-X służy klawisz „DX”. W trakcie jego nawiązywania znaczek „X” na ekranie miga, a po jego uzyskaniu jest wyświetlany stale. W przypadku niemożności nawiązania połączenia jest on po krótkim czasie wyłączany. W razie chwilowej utraty połączenia wystarczy tylko ponownie nacisnąć klawisz „DX”. Po połączeniu lokalnym z węzłem należy nacisnąć przez sekundę klawisz „BAND MHz” w celu wyświetlenia spisu kategorii. Pożądaną kategorię „ALL”, „SEARCH & DIRECT”, LOCAL NEWS”, „INT NEWS” itp. wybiera się ze spisu gałką strojenia, a do potwierdzenia wyboru służy zawsze klawisz „DISP SETUP”. W podobny sposób wybiera się również węzły docelowe lub reflektory ze spisu „ALL”, wiadomości i inne podpunkty głównych punktów menu.

Wśród wiadomości dostępnych w węzłach WIRES-X znajdują się również zdjęcia i inne ilustracje. Ich maksymalna rozdzielczość wynosi 320 x 240 punktów, format pliku obowiązkowo JPG, a maksymalna objętość nie może przekraczać 40 kB. Odebrane pliki powinny być zapisane w pamięci SD. Użytkownicy radiostacji wyposażonych w klasyczne wyświetlacze muszą następnie wyjąć moduł SD z radiostacji i podłączyć go do komputera PC w celu ich obejrzenia. Umieszczone w sieci wiadomości głosowe są zapisane w formacie .wav 16-bitowym, monofonicznie i czas ich trwania nie powinien przekraczać minuty, a objętości plików – 1 MB.

W celu przerwania połączenia w sieci należy nacisnąć klawisz „X” („DX”) przez sekundę. W FT-991(A) do rozłączenia służy przycisk ekranowy z podpisem „DISCNCT”. W FT1(X)DE i FT2DE należy w tym celu nacisnąć przycisk BAND i przytrzymać aż do rozłączenia się. W FTM300-DE i FTM-400DE funkcję tą pełni także klawisz gwiazdki na mikrofonie.

Radiostacje FTM-3200DE, FTM-3207DE i FT-70DE nie dysponują standardowo niestety klawiszem „X” (WIRES-X) i całą związaną z nim funkcjonalnością, ale dostępne są dla nich nowsze wersje oprogramowania wewnętrznego z funkcją WIRES-X wykorzystujące do jej wywołania jeden z klawiszy programowalnych (standardowo P3 na mikrofonie) lub kombinacje istniejących klawiszy (dla FT-70D przykładowo kombinację klawiszy F i AMS). Analogowy dostęp do węzłów WIRES-X za pomocą DTMF jest oczywiście możliwy. Możliwa jest też zmiana kółeczek dyskusyjnych w reflektorach FCS za pomocą kodów DTMF – dla kółeczka 26 na reflektorze FCS001 jest to przykładowo ciąg „A126”. W celu nadania polecenia należy nacisnąć najpierw przycisk nadawania, a dopiero potem kolejne klawisze na klawiaturze numerycznej radiostacji, mikrofonu lub na ekranie dotykowym. W pierwszym okresie rozwoju sieci dostęp przy użyciu poleceń DTMF był możliwy także w trybie cyfrowym jak twierdzą niektóre dawniejsze instrukcje.

### 3.2. Wymiana wiadomości

Odczyt i zapis wiadomości w skrzynce elektronicznej lokalnego węzła wymaga połączenia się z nim w sposób opisany powyżej. W menu w oknie należy wybrać pozycję wiadomości lokalnych „LOCAL NEWS” (rys. 3.2.1). W następnym kroku otwiera się menu wiadomości (rys. 3.2.2). W menu należy kolejno wybrać kierunek transmisji wiadomości – pobieranie („download”) lub ładowanie wiadomości do skrzynki („upload”), a następnie jeden z trzech rodzajów wiadomości – tekstowych („message”), głosowych („voice”) i obrazków („pict”) jak to przedstawiono na ilustracji 3.2.3. Ze spisu wiadomości można wybrać pożądaną i przez naciśnięcie otworzyć ją (rys. 3.2.4). Na wiadomość tą można odpowiedzieć lub przesłać ją dalej korzystając z odpowiednich przycisków na ekranie. Adresat wiadomości lub jej nadawca może też ją skasować. Powrót do okna częstotliwości następuje po naciśnięciu klawisza „BACK”.

W ten sam sposób po połączeniu z węzłem odległym lub reflektorem odczytuje się dostępne na nich wiadomości lokalne (pozycja „LOCAL NEWS”) lub międzynarodowe (pozycja „INT NEWS”). Odczytowi i rozpowszechnianiu zdjęć i grafik poświęcony jest osobny rozdział.

Uwaga:

Naciśnięcie przycisku nadawania („PTT”) w trakcie odbioru lub nadawania wiadomości powoduje transmisję głosu do węzła lub reflektora, co w tym przypadku może być raczej niepożądane.



Rys. 3.2.1. Dostęp do wiadomości lokalnych na lokalnym węźle



Rys. 3.2.2. Menu wiadomości na lokalnym węźle: kryzysowych i zwykłych



Rys.3.2.3. Wybór kierunku transmisji wiadomości i ich rodzaju. W tym przykładzie – wiadomości tekstowej



Rys. 3.2.4. Wybór wiadomości ze spisu i jej otwarcie na ekranie. Przyciski u dołu pozwalają na skasowanie („DEL”), udzielenie odpowiedzi („REPLY”) lub przekazanie jej dalej („FORWARD”). Do przewijania dłuższych spisów służą klawisze strzałek



Wybierając na węzle lokalnym albo na odległym w menu pozycję „INT NEWS” można w ten sam sposób odczytywać wiadomości dla wszystkich przygotowane i udostępnione przez Yaesu (rys. 3.2.5 – 3.2.6). Wybrana wiadomość jest widoczna na ekranie tak jak to widać na rys. 3.2.4.

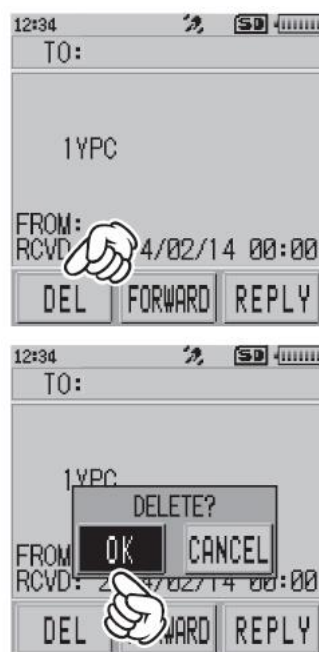


Rys. 3.2.5. Pierwsze dwa kroki odczytu wiadomości międzynarodowych



Rys. 3.2.6. Kolejne dwa kroki odczytu wiadomości międzynarodowych

Naciskając przycisk „LOG” w oknie menu wyboru wiadomości (rys. 3.2.2) można odczytywać wiadomości seryjnie jedna po drugiej lub pobierać kolejno pliki graficzne. Po odczytaniu każdej z nich powraca się do spisu za pomocą klawisza „BACK”.

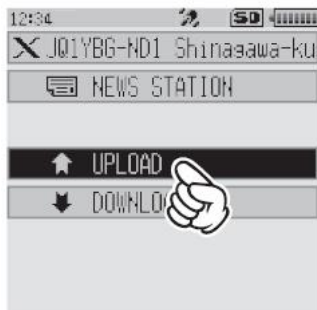


Rys. 3.2.7. Kasowanie wiadomości po naciśnięciu przycisku „DEL”



Rys. 3.2.8. Odsłuch wiadomości głosowych z wybranej kategorii wiadomości z węzła lokalnego lub odległego

Dla nadania wiadomości niezależnie od ich rodzaju należy w menu z rys. 3.2.3 wybrać ładowanie („Upload”) i w następnym oknie pozycję „NEW” („Nowa wiadomość”). Wiadomość napisana za pomocą klawiatury dotykowej na ekranie jest nadawana po naciśnięciu przycisku „Upload” („Ładuj”). Przebieg nadawania wiadomości tekstowej (zarówno do węzła lokalnego jak i odległego) ilustrują rysunki 3.2.9 – 3.2.12.



Rys. 3.2.9. Nadawanie wiadomości wybranego rodzaju

Rys. 3.2.10. Nadawanie wiadomości – „nowa wiadomość”



Rys. 3.2.11. Pisanie wiadomości tekstowej przy użyciu klawiatury dotykowej. Po skończeniu wiadomości należy nacisnąć klawisz „BACK”

Rys. 3.2.12. Nadanie gotowej wiadomości tekstowej

Przycisk „MTXT” służy do wprowadzenia do tekstu jednej z gotowych wiadomości standardowych.

Tabela 3.2.1.  
Przykładowe wiadomości standardowe

1	QRM	8	Bardzo dobrze	15	Czekam na ciebie
2	QRP	9	Miłego dnia	15	Spotkaj się ze mną
3	QRT	10	Dobry wieczór	17	Dziękuję
4	QRX	11	Dobranoc	18	OK
5	QRZ	12	Przekażę wiadomość	19	Pilne
6	QSY	13	Przekażę zdjęcie		
7	Dzień dobry	14	Jestem w drodze		



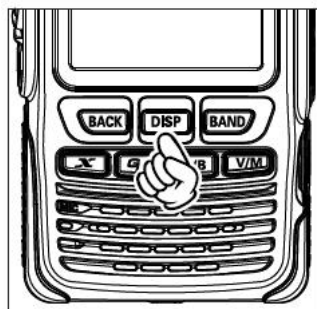
Rys. 3.2.13. Nadawanie wiadomości głosowych.  
Po wybraniu w menu wiadomości głosowej należy nacisnąć przycisk nadawania i mówić do mikrofonu, a na zakończenie zaprzestać nadawania

### 3.3. Zapis częstotliwości przemienników WIRES-X w pamięci

Funkcje z grupy WIRES-X pozwalają m.in. na zapis w pamięci częstotliwości pracy wykorzystywanych węzłów sieci i wywoływanie ich w miarę potrzeby. W tym celu należy wywołać funkcje WIRES-X (jak na rys. 3.3.1) naciskając najpierw klawisz „DISP”, a następnie przycisk „WIRES-X”. Gałka strojenia wybierana jest następnie funkcja „MANUAL” lub „PRESET”. W przypadku pierwszym wpisywana jest dowolna częstotliwość pracy lokalnego węzła, w drugim – częstotliwość używaną przez niego do nasłuchu (częstotliwość poszukiwania). Za pomocą gałki strojenia należy ustawić częstotliwość przeznaczoną do wpisania. Przyciskiem „BAND” wybiera się podzakresy. Na zakończenie należy czterokrotnie nacisnąć klawisz „BACK”.

Funkcja nr 1 służy także do wyboru jednej z wpisanych uprzednio częstotliwości. Wyboru w spisie dokonuje się za pomocą gałki strojenia, a na zakończenie naciska się również czterokrotnie klawisz „BACK”.

Pozycja „2 SEARCH SETUP” w menu z rys. 3.3.2 pozwala na wywołanie historii wcześniejszej aktywności. Na zakończenie trzeba trzykrotnie nacisnąć klawisz „BACK”. Pozostałe dwie pozycje służą do zmiany nazwy kategorii i do usuwania węzłów lub reflektorów ze spisu.



Rys. 3.3.1. Pierwszy krok – wywołanie funkcji WIRES-X



Rys. 3.3.2. Wybór funkcji „1 RPT/WIRES FREQ” i wpisanie częstotliwości

### 3.4. Adresowanie z mikrofonu



Połączenia z docelowymi przemiennikami i reflektorami (kółeczkami konferencyjnymi, grupami rozmówców) można nawiązywać podając ich adres numeryczny na klawiaturze mikrofonu – po uprzednim nawiązaniu kontaktu za pomocą klawisza „X”. Mikrofony z klawiaturą numeryczną nie należą przeważnie do standardowego wyposażenia tych radiostacji i trzeba się w nie oddzielnie zaopatrzyć. Na początek należy dla FTM-100DE, FTM-300DE FTM-400DE nacisnąć na mikrofonie trochę dłużej znak krzyżyka, wpisać cyfry adresu i na zakończenie ponownie nacisnąć krzyżyk.

Rys. 3.4.1. Mikrofon z klawiaturą DTMF

W zależności od konfiguracji węzły sieci WIRES-X mogą reagować na polecenia #55555 i #66666. Pierwsze z nich powoduje połączenie węzła z ustalowym uprzednio reflektorem, natomiast drugie – nadanie zawiadomienia o identyfikatorze węzła i fakcie połączenia z innym węzłem sieci lub nie. Polecenie drugie funkcjonuje tylko przy dostępie analogo-

wym. Połączenie z reflektorem jest możliwe tylko wówczas gdy węzeł nie jest już połączony z inną stacją sieci. Polecenie #99999 powoduje przerwanie połączenia i odpowiada gwiazdce w przypadku odpowiedniego skonfigurowania węzła.

Do przerywania połączenia służy gwiazdka „\*” (bez naciskania przycisku nadawania).

Za pomocą kodów DTMF nawiązywane są połączenia z grupami rozmówców (kółeczkami) na reflektorach FCS tam, gdzie to jest możliwe. Sposób korzystania z tonów DTMF, ich bezpośredniego nadawania przez klawiaturę lub wywoływania z pamięci DTMF i programowania tych pamięci znajduje się w instrukcjach obsługi sprzętu.



Rys. 3.4.2. Wpisywanie adresu węzła z mikrofonu FTM-400DE



Rys. 3.4.3. Wpisywanie adresu na FTM-100DE

### 3.5. Ogólne zasady korzystania z sieci

W łącznościach prowadzonych przez łącza internetowe konieczne jest zachowanie kilkusekundowych odstępów między relacjami w celu umożliwienia dostępu do przemienników i sieci również innym stacjom.

Korzystając z połączonych w sieci przemienników warto zwrócić uwagę, aby prowadzone łączności wykorzystywały infrastrukturę jedynie w minimalnym niezbędnym stopniu – warto więc zorientować się w aktualnych połączeniach i ewentualnie rozłączyć je, po czym nawiązać jedynie najbardziej pasujące lub wybrać najbardziej pasującą grupę rozmówców. W przeciwnym przypadku niepotrzebnie „uszczęśliwiamy” naszymi rozmowami nadmiernie szerokie grono użytkowników i utrudniamy im dostęp do sieci. Po zakończeniu własnej łączności trzeba też po sobie posprzątać czyli przywrócić poprzedni (lub domyślny) stan połączeń, o ile przemiennik nie został skonfigurowany tak, że następuje to automatycznie po ustalonym czasie braku aktywności. Uwaga ta dotyczy oczywiście również pracy w pozostałych sieciach cyfrowego głosu.

### 3.6. Połączenia FM przez WIRES-X

Sieć WIRES-X pozwala nie tylko na połączenie się z przemiennikami cyfrowymi C4FM, ale również i pracującymi analogowo. Pozwala to stacjom C4FM na nawiązywanie łączności nie tylko z operatorami stacji cyfrowych, ale także i FM, co w sieciach D-STAR i DMR nie było zasadniczo możliwe.

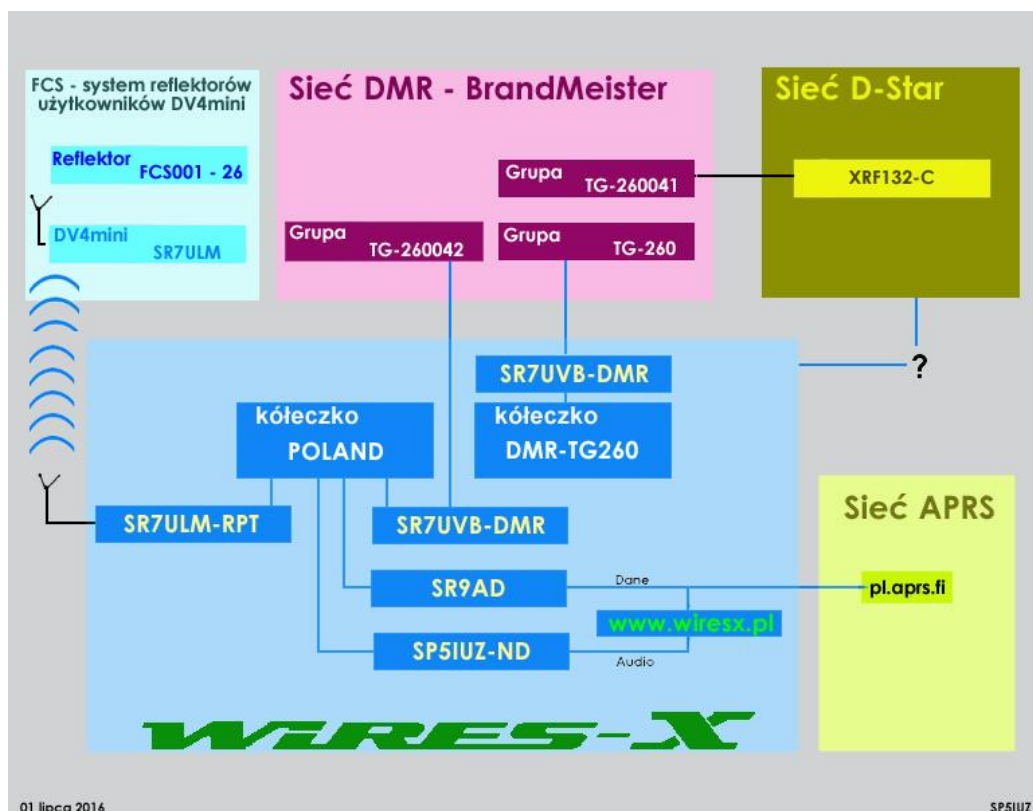
Połączenia w sieci WIRES-X przy pracy analogowej FM nawiązuje się podając adres węzła za pomocą ciągów DTMF analogicznie jak w Echolinku, w systemie cyfrowym może być to jak widać znacznie bardziej komfortowe. Do rozłączenia służy ciąg #99999. W niektórych instrukcjach spotykane jest zalecenie korzystania w pracy analogowej raczej z kółeczek niż przemienników.

Niezależnie od tego, do jakiego celu mają służyć kody DTMF, najczęściej używane warto zapisać w pamięciach DTMF radiostacji.

W FT2DE do zapisu w pamięci służy przycisk ekranowy „SIGNALING”, po czym należy wybrać funkcję „5 DTMF MEMORY”, a w niej gałką strojenia pożądaną pamięć. Zawartość jest wpisywana do pamięci przy użyciu klawiatury dotykowej. Funkcja „4 DTMF MODE” pozwala na wybór automatycznego nadawania kodu z pamięci lub transmisji ręcznej (po wybraniu jednej z tych pozycji dla potwierdzenia należy nacisnąć przycisk nadawania – PTT). Przy wyborze transmisji automatycznej w celu nadania kodu należy na ekranie nacisnąć przycisk DTMF i przycisk nadawania (PTT), wybrać na klawiaturze numer pamięci i puścić przycisk nadawania. Nadawanie kończy się dopiero po nadaniu całości kodu. Przy nadawaniu ręcznym na klawiaturze wpisuje się po prostu pożądaną kod (zamiast numeru pamięci). W radiostacjach nie wyposażonych w ekran dotykowy do dostępu do funkcji DTMF służy klawisz z tym lub podobnym podpisem albo odpowiedni punkt w menu.



## 3.7. Połączenia skróśne między sieciami



Rys. 3.7.1. Połączenia skróśne między sieciami DMR, D-Star i C4FM w Polsce (stan z lipca 2016; źródło [www.wiresx.pl](http://www.wiresx.pl))

Użytkownicy sieci C4FM nie są na szczęście odcięci od pozostałych sieci cyfrowej transmisji głosu. W chwili powstawania obecnego skryptu ogólnopolska grupa („POLAND”) w sieci WIREs-X jest połączona z grupą rozmówców TG260042 sieci DMR, grupa DMR-4280 sieci WIREs-X z grupą TG260080 i z reflektorem 4280 sieci DMR, a także z reflektorem DCS002G sieci D-STAR, natomiast grupa DMR-260 sieci WIREs-X – z grupą TG260 sieci DMR. Nie są to jedyne połączenia skróśne, ale na początek wystarczy znajomość tych kilku najważniejszych. W połączeniach skróśnych radiostacja C4FM powinna być nastawiona na tryb DN. Nie funkcjonują one ani w trybie VW, ani przy transmisji analogowej.

## 4. Reflektory

### 4.1. Reflektory FCS

Jeżeli możliwe jest połączenie przemiennika z reflektorem FCS001 wygodnie jest skorzystać do tego celu z tonów DTMF. Dla połączenia z polską grupą 26 jest to ciąg A126, dla połączenia z grupą austriacką A109, z niemiecką A101, angielską A105, włoską – A169, a z funkcją echa – A199. Do przerywania połączenia służy (jak w Echolinku) znak krzyżyka (#). Tony DTMF są transmitowane tylko w trybie DN (i w trybie analogowym FM), w trybie VW nie ma takiej możliwości. Czas trwania każdego z tonów powinien wynosić w przybliżeniu sekundę. System informuje głosowo o uzyskaniu połączenia. Litera „A” jest stosowana standardowo w dostępie do reflektorów FCS, po niej następuje jednocyfrowy numer reflektora i na końcu – dwucyfrowy numer kółeczka. Dla kółeczek na reflektorze FCS002 jest to więc ciąg A2xx, gdzie xx oznacza numer kółeczka. Analogicznie wygląda adresowanie pozostałych reflektorów FCS.

Z reflektorów FCS korzystają również takie rozwiązania jak mikroprzemienniki DV4mini czy „OpenSpot” 1 – 3. Reflektory FCS o wyższych numerach są sprzężone z pozostałymi systemami.

x-NET FCS001 Dashboard   Reflector Status and Control					
Fusion Reflector System by DG1HT					
HOME	Nr.	CALL	Last Heard	Name	Group
	1	IZ2EVE	2 s	Italy2	27
USER	2	JA2UCX	1 m 1 s	Japan	21
	3	7K3WKG	1 m 21 s	Japan	21
INFO	4	HB9GL	2 m 49 s	GLIGR Room Schweiz	43
	5	4F7MYC	3 m 52 s	in use	77
	6	OE7XTR	4 m 42 s	TIROLER OBERLAND	88
	7	VE3ORF	4 m 48 s	Canada	17
	8	VK2YFM	4 m 55 s	Australia	28
	9	DB0MOE	4 m 59 s	Baden-Pfalz	67
	10	JG7IMF	5 m 56 s	Japan	21
	11	DG5BE	6 m 19 s	Nord-Ostsee-Link	66
	12	LU8EB	6 m 47 s	GAUCHOS DEL SUR	86
	13	WA4CSS	6 m 56 s	in use	93
	14	KG4ETC	7 m 2 s	in use	93
	15	DO0OLG	7 m 26 s	Nord-Ostsee-Link	66
	16	VA3TWT	8 m 8 s	United States of America	06
	17	DL0NOT	8 m 42 s	Rhein-Main / Wetterau	87
	18	JL3ZEO	8 m 52 s	in use	38
	19	DB0KX	9 m 38 s	Deutschland	01
	20	HB9ESW	9 m 49 s	Deutschland	01
	21	OE5XOL	9 m 56 s	Austria	09
	22	OE3XNR	9 m 59 s	Austria	09
	23	J17KHP	10 m 42 s	Iwate001jp-net	30
	24	VE3XLD	13 m 2 s	in use	90
	25	JJ2NAL	14 m 40 s	Japan	21
	26	SM6IYC	15 m 15 s	Sweden	10
	27	SM6WVY	15 m 22 s	Sweden	10
	28	DK7UK	16 m 48 s	Nord-Ostsee-Link	66
	29	M0GNY	18 m 53 s	Polen	26
	30	DO5CA	23 m 50 s	Deutschland	01
	31	DL9OBM	24 m 2 s	Deutschland	01
	32	VE4FFR	26 m 9 s	in use	31
	33	DG6FAX	29 m 27 s	Test System	15
	34	DO1WSA	29 m 30 s	Deutschland	01
	35	W6PWW	31 m 19 s	SoCal Link Society	70

Rys. 4.1.1. Fragment pulpitu reflektora FCS001 ze spisem ostatnio czynnych stacji z witryny <http://xreflector.net/neu3/>. Kolejne rubryki zawierają znaki wywoławcze stacji, czas, który upłynął od momentu ostatniego odbioru, nazwę grupy i jej numer. Grupa polska nosi numer 26 w nawiązaniu do krajowej serii numerów grup DMR 260xx.

### 4.2. Reflektory YSF

Reflektory YSF są przewidziane do współpracy z przemiennikami i punktami dostępowymi MMDVM. Ich sieć jest siecią równouprawnionych serwerów (ang. *peer-to-peer*) z centralną bazą danych dla ich rejestracji. Ujemną stroną takiej struktury jest możliwość uruchamiania reflektorów nie zarejestrowanych w centralnej bazie danych. Sieć pozostaje jednak czynna nie tylko w przypadku awarii niektórych reflektorów, ale także – awarii bazy danych.

System reflektorów YSF umożliwia połączenie przemienników MMDVM ze sobą przy użyciu protokołu WIRES-X firmy Yaesu. Dostęp do reflektorów YSF możliwy jest oczywiście również za pomocą mikroprzemienników „DV4mini”, „OpenSpot” 1 – 3 i DVMEGA. Sposób korzystania z reflektorów

tego rodzaju nie odbiega od reflektorów innych konstrukcji i w innych sieciach cyfrowych. Podobnie jak dla reflektorów FCS zalecana jest praca w trybie DN. W niektórych krajach sieci przemienników są stopniowo przełączane z reflektorów FCS na YSF.

Tabela 4.2.1

Polskie reflektory YSF i YCS (stan z września 2021; źródło: <https://register.ysfreflector.de/>)

Adres	Nazwa	Szczegóły	Połączenia skrócone
25393	PL 4280	Reflektor YSF	DMR: TG260080 D-Star: DCS132B/XREF132B, YSF: PL4280 Wires-X: DMR-4280
61266	PL BRIDGE	Reflektor YSF	YSF/BM/DMR+/XLX
26001	PL C4FM POLAND	Platforma YCS Polska	
94404	PL HBL BDG	Reflektor YSF	BM TG260262
03827	PL HBL Chojnice	Reflektor YSF	
45956	PL HBL-Kutno	Reflektor YSF	
38145	PL HBL- Multilink	Reflektor sieci HB- Linku	
68368	PL HBLink	Reflektor YSF HB- Linku	XLX260A
56899	PL HBLsilesia	Reflektor YSF	
29114	PL POLAND	Reflektor YSF	Wires-X: połączenie do kółeczka „POLAND ROOM”
15495	PL POLSKA	Reflektor YSF, POLSKA WIRESEX	Połączenie do kółeczka „POLAND WIRES- X ROOM”
55546	PL Silesia	Reflektor YSF	
82068	PL SLASK	Reflektor YSF	BM TG260908 WIRES-X: kółeczko „SR9SE-ROOM“ DRM TS2: SR9BN, SR9DBN, SR9DKA, SR9DJK
53245	PL SP1	Reflektor YSF SP1	BM TG26010
12508	PL SP2	Reflektor YSF SP2	BM TG26020
02328	PL SP3	Reflektor YSF SP3	BM TG26030
48598	PL SP4	Reflektor YSF SP4	BM TG26040
45300	PL SP5	Reflektor YSF SP5	BM TG26050
92967	PL SP6	Reflektor YSF SP6	BM TG26060
92078	PL SP7	Reflektor YSF SP7	BM TG26070
71372	PL SP8	Reflektor YSF SP8	BM TG26080
78984	PL SP9	Reflektor YSF SP9	BM TG26090
40464	PL SR7MK	Reflektor YSF Święty Krzyż	WIRES-X: kółeczko „SR7MK-ROOM“ BM TG26075
40594	PL SR8DEF	Reflektor YSF Dębica	WIRES-X: kółeczko „SR8DEF-ROOM“ BM TG26088
78099	PL SR8FWD	Reflektor YSF Włodawa WiresX	WIRES-X: kółeczko „SR8FWD-ROOM Włodawa” BM: TG260082
79009	PL SR8K	Reflektor YSF Dubiecko	WIRES-X: kółeczko „SR8K-ROOM“ BM: TG26084
91407	PLSR8LUF	Reflektor YSF Lublin	WIRES-X: kółeczko „SR8LUF-ROOM“ BM TG26083
87318	PLSR8UVC	Reflektor YSF Chotyłów	

11533	PL SR8DMR	RTCN Chotycze	WIRES-X: SR8DMR-ROOM Chotycze BM: TG260086
54644	PL SR8UWD	Reflektor YSF Włodawa	YSF: przemiennik SR8UWD
64506	PL SR8WD	Reflektor YSF Włodawa	WIRES-X: kółeczko „SR8WD-ROOM” BM TG26086
83600	PLSR9DBN	Reflektor YSF Mysłowice	
75089	PL SR9DCH	Reflektor YSF Orzesze	
39816	PL SR9DX	Reflektor YSF Bytom	BM TG26087
52742	PL WARMIA- MAZURY	Reflektor YSF Elbląg	DMR: TG260460
09815	PL XLX132	Reflektor YSF	Bramka D-Starowa XLX132
57061	PL YSF-Krakow	Reflektor YSF HB Linku Kraków	
80986	PL YSF260	Reflektor YSF BMTG260	DMR: BM TG260 WIRES-X: DMR-TG260
28328	PL-Wild-Fields	Lokalny reflektor YSF	TG 260811
43513	TROJMIASTO	Reflektor YSF Trójmiasto	BM: TG26022 WIRES-X: kółeczko „TROJMIASTO- ROOM”
35367	XLX126	Reflektor XLX	
77462	XLX132	Reflektor XLX	
14019	XLX260	Reflektor XLX HBLinku	
81742	XLX559	Reflektor XLX Kadzidło	
71827	XLX752	Reflektor XLX Chojnice	
01906	XLX778	Reflektor XLX Kutno	Polski reflektor HB-Linku

Funkcja „Wires-X” w FT-70D, FTM-32xxD i FTM-7250D ma ograniczone możliwości i pozwala jedynie na łączenie się z wybranymi reflektorami bez możliwości wymiany wiadomości tekstowych, obrazów i nagrań fonicznych. Zależnie od zainstalowanej wersji oprogramowania wewnętrznego (fabrycznego) korzystanie z niej może wymagać zaktualizowania tego oprogramowania.

Do wywołania funkcji w FT-70D służy kombinacja klawiszy „F” i „AMS” na przedniej ścianie, a w FTM-7250D – klawisz P3 na mikrofonie.

- Wywołanie funkcji powoduje nawiązanie połączenia w protokole „Wires-X” z przemiennikiem (węzłem), do którego dostrojona jest radiostacja. Na wyświetlaczu radiostacji miga napis „WIRES”.  
Nawiązanie połączenia jest sygnalizowane za pomocą charakterystycznego sygnału dźwiękowego. Oczywiście przemiennik ten musi również obsługiwać protokół „Wires-X”. Wymagana jest też zgodność numerów grup nadawczych i odbiorczych między radiostacją i przemiennikiem jeżeli mają one wartości różne od zera, dotyczy to zwłaszcza grup odbiorczych po obu stronach (patrz rozdział „Monitor grupy”).
- Po nawiązaniu połączenia z przemiennikiem na wyświetlaczu widoczny jest jego znak wywoławczy i symbole „Lc” lub „Cn” (rys. 4.2). Symbol „Lc” oznacza, że przemiennik (węzeł WIRES-X) nie jest połączony z żadną stacją sieci, a „Cn” – istniejące połączenie i innym węzłem lub grupą w sieci. Wyświetlane jest oznaczenie celu. Jeżeli połączenie nie zostało nawiązane w ciągu 30 sekund radiostacja powraca do zwykłego trybu pracy i sygnalizuje to dźwiękowo.
- Obracając gałkę strojenia wybiera się jedno z okienek pamięci C0, C1, C2...C5, w których zostały uprzednio zapisane „ulubione” cele: reflektory, grupy itp. Dla pamięci pustych na wyświetlaczu widoczne są poziome kreski. Pamięć C0 zawiera adres ostatnio używanego połączenia. Oprócz nich do dyspozycji jest też okienko oznaczone symbolem „En” służące do wprowadzenia numerycznego adresu wybranego węzła lub reflektora. Adres ten jest poprzez

dzony znakiem krzyżyka (rys. 4.2.3). Dla reflektora skrośnego PL 4280 byłby to przykładowo adres #25393 (patrz tab. 4.2.1). Dla połączenia z wybranym celem z pamięci lub o podanym właśnie adresie należy nacisnąć klawisz AMS lub przycisk nadawania. Na ekranie wyświetlany jest meldunek „CONNECT” (rys. 4.2.2). Meldunek „OFLINE” wskazuje, że cel jest niedostępny (np. nieczynny), a „BUSY” – jego zajętość.

- Rozłączenie następuje po naciśnięciu klawisza „BAND”.
- Dla zapisania w jednej z pamięci C1–C5 węzła lub reflektora, z którym stacja jest właśnie połączona należy nacisnąć numer tej pamięci [1] – [5] i przytrzymać aż do zapisania w niej danych. W pamięciach już zajętych nowe dane zastępują dotychczasowe. W celu skasowania zawartości pamięci należy ją wybrać tak, aby była wyświetlana na wskaźniku i nacisnąć klawisz „HM/RV”.
- Naciśnięcie klawisza „MODE” powoduje zakończenie pracy w trybie WIRES-X i powrót do standardowego trybu pracy radiostacji.

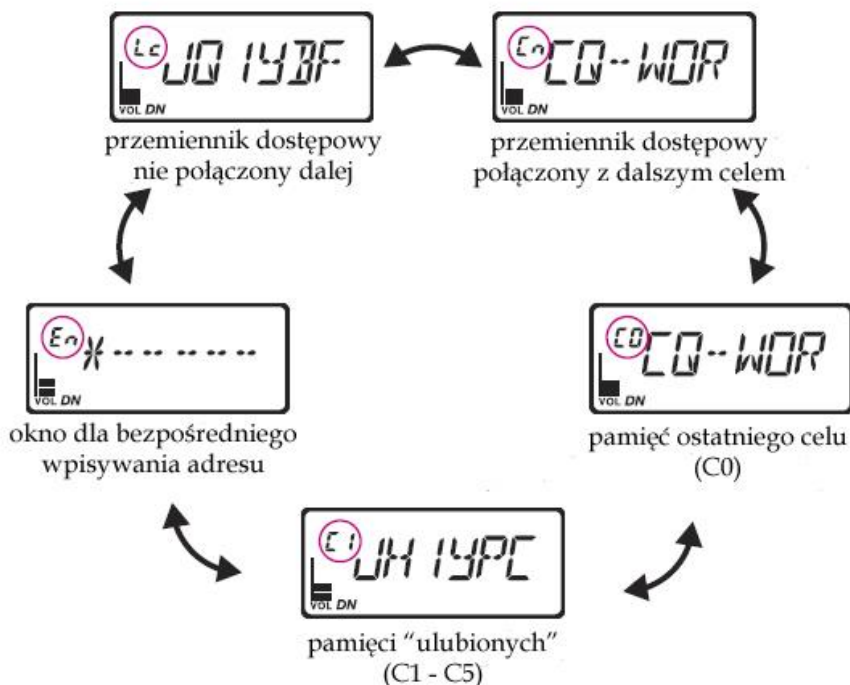


Schritt 6



Rys. 4.2.1. Okna „Lc” i „Cn”

Rys. 4.2.2. Meldunek połączenia



Rys. 4.2.3. Przełączanie okien za pomocą gałki strojenia. Po połączeniu z przebiennikiem dostępowym wyświetlane jest zależnie od sytuacji albo okno „Lc” albo „Cn”

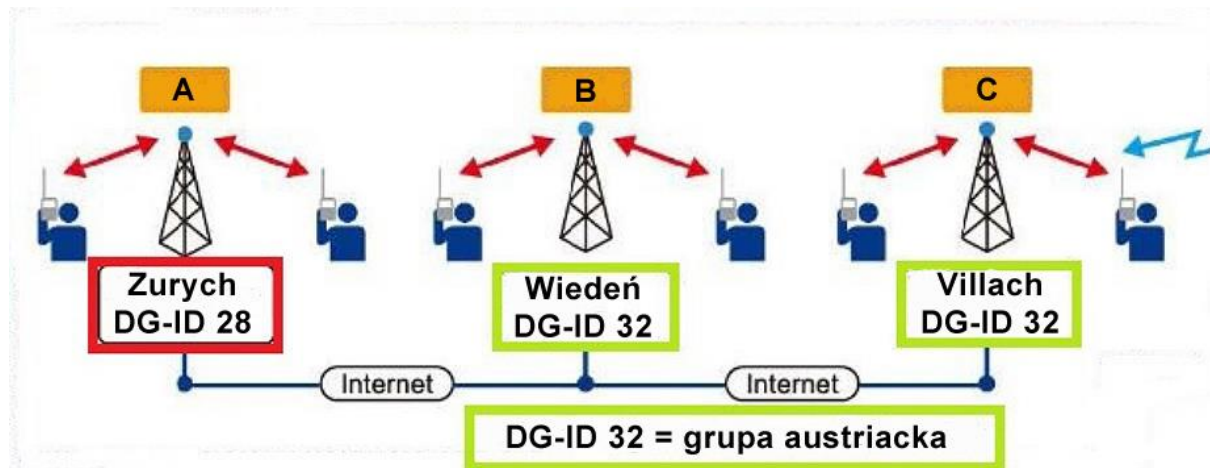
W radiostacjach FTM-320xDE i FTM-7250DE do wywołania trybu WIRES-X (i do wyjścia z niego) służy klawisz P3 na mikrofonie, a do wyboru okienek – gałka strojenia. Wskazania na wyświetlaczu są



prawie identyczne z pokazanymi powyżej. Do rozłączenia służy klawisz gwiazdki „\*” na mikrofonie, do nawiązania połączenia krzyżyk „#”, a do powrotu do trybu standardowego klawisz „A”.

### 4.3. Reflektory YCS

W odróżnieniu od początkowej wersji „System Fusion” opartej o cyfrowy system Wires-X, w drugiej wersji położono nacisk na concept grup użytkowników. Poprzednio ustalane indywidualnie grupy użytkowników miały ułatwić wzajemne znajdowanie się stacji w eterze. Liczba grup i przypisanych do nich korespondentów była ograniczona do 24. W nowej koncepcji grupy mogą obejmować użytkowników rozsianych na większym obszarze i znajdujących się w zasięgu różnych przemienników. Poprzez wybór grupy użytkownicy korzystają więc ze związanego z nią połączenia w sieci. Liczba możliwych grup wzrosła do 100, przy czym grupa o numerze 00 oznacza odbiór wszystkich i nadawanie do wszystkich – czyli wyłączenie selekcji, a grupa 99 jest często wykorzystywana dla echa. Każdej z grup przypisany jest jej numeryczny identyfikator (DG-ID) pełniący w rzeczywistości rolę cyfrowej (kodowej) blokady szumów, będącej odpowiednikiem analogowej selekcji za pomocą tonów CTCSS albo kodów DCS i zastępującej poprzednie rozwiązanie cyfrowe – DSQ. Podobnie jak w przypadku jej analogowego odpowiednika możliwe jest ustawienie grup oddzielnie dla nadawania i odbioru. Przy tym samym numerze łączność w obie strony jest ograniczona tylko do wybranej grupy, natomiast przy – zalecanym – ustawieniu grupy odbiorczej na 00, a nadawczej według potrzeb, operator jest poinformowany o aktywności innych stacji kierując swoje transmisje do pożądanego celu. Przed zmianą grupy nadawczej należy odczekać 30 sekund, aż przemiennik zasygnalizuje dźwiękowo gotowość do zmiany. Każda transmisja przed upływem tego czasu korzysta z grupy dotychczas stosowanej. Korzystanie z selekcji grupowej wymaga włączenia jej w radiostacji za pomocą klawisza „GM”. Przy łącznościach przez przemienniki DR2XE obowiązkowo należy wybrać do transmisji jedną z dostępnych na nich grup. Dla łączności przez przemienniki DR1XE do nadawania używana jest natomiast grupa „00”. Sposób wyboru grup w radiostacji opisano dokładniej w następnym rozdziale. Odpowiednie fragmenty instrukcji dla poszczególnych modeli radiostacji zawiera tom 60 „Biblioteki polskiego krótkofalowca”.

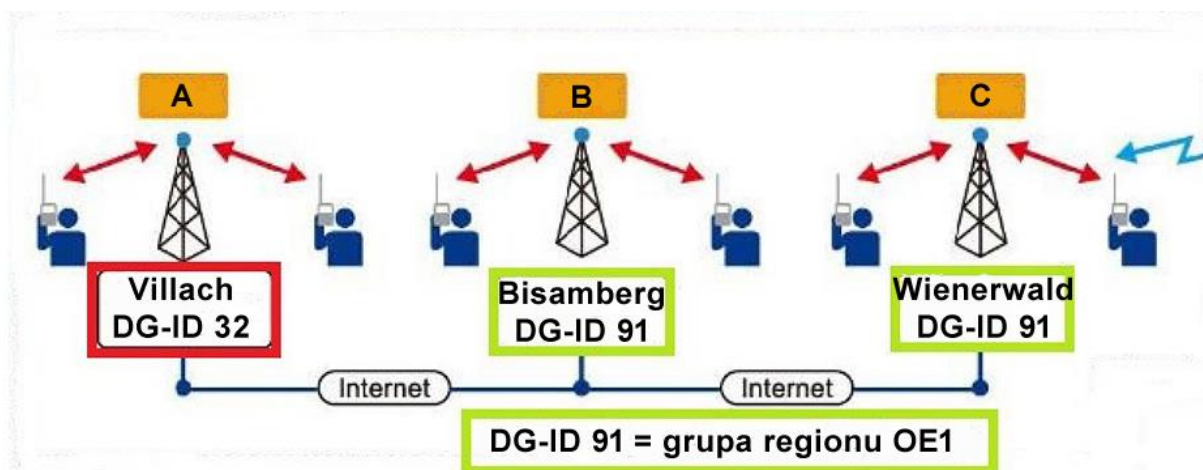


Rys. 4.3.1. Przykład QSO w ramach austriackiej grupy ogólnokrajowej 32. W łączności uczestniczą przemienniki B i C zaznaczone kolorem zielonym i nie jest ona słyszalna na przemiennikach zaznaczonych na czerwono. Na ilustracjach nie uwzględniono indywidualnych grup każdego z przemienników

W skali międzynarodowej niektóre numery grup są powiązane z numerami grup ogólnokrajowych DMR danego kraju i tak przykładowo austriacka grupa DMR ma numer 232, niemiecka 262, szwajcarska 228, a odpowiadające im numery grup C4FM to 32 dla Austrii, 62 dla Niemiec i 28 dla Szwajcarii. Polsce przypada numer 60 (od grupy DMR 260). Wyboru udostępnianych grup dokonuje operator przemiennika w jego konfiguracji. Ograniczona do niecałych stu liczba grup i wykorzystanie przeważnie co najmniej kilku grup w każdym kraju – w Austrii są to obecnie grupy regionalne i próbne o numerach 88, 89, 91, – 99 – spowoduje powtarzanie się ich w różnych krajach, czyli możliwość

grupowego połączenia tylko w pewnym ograniczonym obszarze, a nie w skali światowej. Każdy przemiennik otrzymuje też swój własny identyfikator lokalnej grupy DG-ID.

Zmiana znaczenia grup wymaga wymiany oprogramowania na aktualne we wcześniej wyprodukowanych radiostacjach. Ponieważ w zamyśle producenta concept grup miał zastąpić łączność przez Wires-X, wcześniejsze aktualizacje oprogramowania przykładowo w FT2DE powodowały wyłączenie funkcjonalności Wires-X i dopiero kiedy okazało się, że ta ostatnia cieszy się w dalszym ciągu popularnością konieczna okazała się kolejna aktualizacja oprogramowania. W FT-70D i FTM-320x natomiast początkowo nie przewidziano funkcjonalności Wires-X i dla jej odzyskania konieczna stała się znowu aktualizacja oprogramowania wewnętrznego.



Rys. 4.3.2. Przykład QSO w ramach grupy regionalnej 91 dla okręgu OE1. Zasięg łączności ogranicza się również do przemienników zielonych

Przemienniki DR2XE posługują się, niekompatybilną z systemem Wires-X, ale nowocześniejszą w pełni cyfrową funkcją IMRS (*Internet-linked Multi-site Repeater System*) zapewniającą właśnie możliwość wyboru połączeń pomiędzy przemiennikami w oparciu o koncepcję grup. Połączenie DR2XE z siecią wymaga wyposażenia go w dodatkowy moduł LAN. Poprzedni model przemienników – DR1XE – nie jest już w ogóle produkowany, a jego używane egzemplarze Yaesu wymienia na nowy model na korzystnych warunkach, gdyż jego przebudowa na IMRS nie jest możliwa. Najprawdopodobniej przez dłuższy czas oba rozwiązania będą funkcjonowały równolegle.

Bezpośrednie połączenia równouprawnionych przemienników DR2XE między sobą wymagałyby stałej aktualizacji spisów stacji w każdym z nich. Uruchomienie serwera (reflektora) YCS pozwoliło na zmianę topologii sieci IMRS na gwiazdową. Aktualizacja spisów konieczna jest dzięki temu tylko na serwerze. Znaczącą rolę w opracowaniu uzupełniającego IMRS oprogramowania YCS odegrał austriacki krótkofalowiec Kurt Baumann OE1KBC.

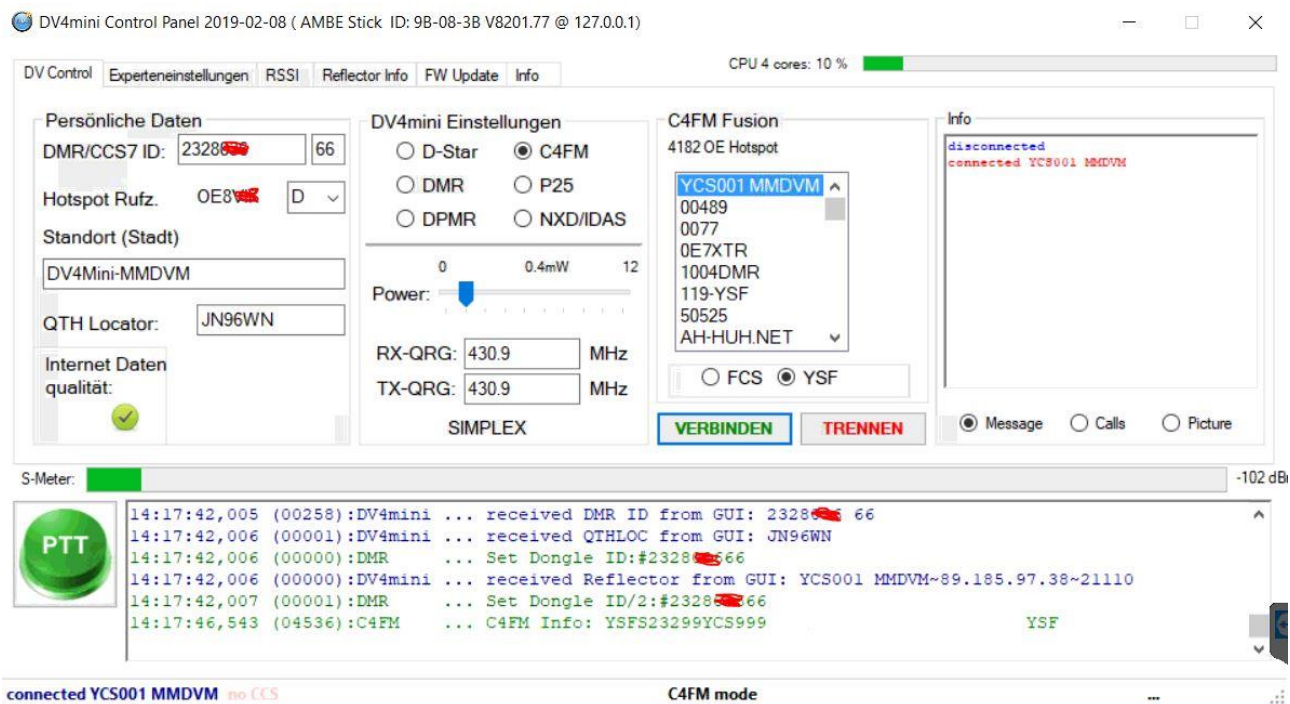
Dodatkową funkcjonalność w sieci „System Fusion II” daje identyfikator osobisty DP-ID pozwalający na zdalne sterowanie przemiennikami DR2XE i korzystanie z łączności priorytetowych przez nie uprawnionym stacjom.

Mikroprzemienniki DV4AMBE, DVMEGA i podobne nie pozwalają obecnie na łączenie się z reflektorami YCS, a jedynie na korzystanie z usług FCS i YSF.

„DV4mini” z oprogramowaniem 2020 r. umożliwia połączenia z reflektorami YCS. Reflektor YCS001 MMDVM znajduje się w spisie reflektorów YSF (rys. 4.3.3). Po połączeniu z nim użytkownik jest połączony z austriacką grupą 32. Zmiany grupy dokonuje się bezpośrednio na radiostacji po naciśnięciu klawisza „GM”. Oprogramowanie dla „DV4mini” jest dostępne pod adresem [ham-dmr.at/download](http://ham-dmr.at/download).

W konfiguracji „OpenSpotów” należy wybrać w łączniku C4FM pozycję „YSFReflector” i dalej pozycję serwera krajowego. Podobnie funkcjonuje to dla następujących uruchamionych reflektorów YCS. Również i w tym przypadku użytkownik jest automatycznie połączony z ogólnoaustriacką grupą 32 i może ją zmienić na inną bezpośrednio na radiostacji.

W mikroprzemienniku „Pi-Star” wybierany jest również serwer krajowy. Pełna konfiguracja „Pi-Stara” podana jest w tomie 262 „Biblioteki”



Rys. 4.3.3. Dostęp do reflektorów YCS przez DV4mini z aktualnym oprogramowaniem

#### 4.4. Połączenie sieci WIRES-X z reflektorem FCS



Rys. 4.4.1. Zasada połączenia sieci WIRES-X z reflektorem FCS za pośrednictwem „DV4mini” (źródło: C4FM.at). Zamiast kanału simpleksowego można korzystać także z półdupleksowego.



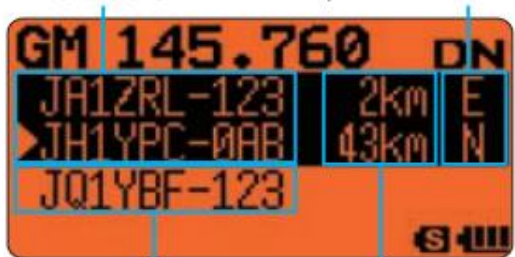
### 5. Funkcja monitora grupowego

Funkcja monitora grupowego włączana w większości radiostacji za pomocą klawisza z podpisem „GM”, a w modelach z ekranem dotykowym także za pomocą przycisków ekranowych sprawdza automatycznie czy w pobliżu znajdują się stacje pracujące na tej samej częstotliwości i mające również włączoną funkcję monitora grupy. Dla wykrytych stacji wyświetlane są ich odległości, kierunki w ich stronę i inne dodatkowe informacje, j.np. ich współrzędne geograficzne. Ułatwia to wzajemne znalezienie się w eterze członków danej grupy. W ramach grupy możliwa jest też wymiana informacji tekstowych i zdjęć.

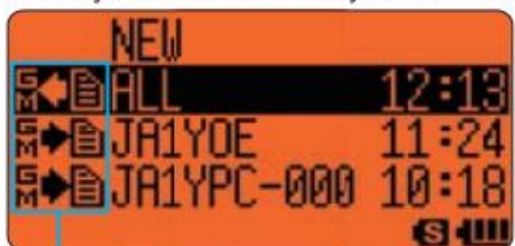
Monitor grupowy posiada dwa tryby pracy. W pierwszym z nich wyświetlane są informacje o wszystkich odbieranych stacjach mających włączoną funkcję monitora niezależnie od grupy do której należą. Ich liczba jest ograniczona do 24 i są wyświetlane w kolejności ich odebrania. W trybie drugim uwzględniane są tylko stacje należące do tej samej (własnej) grupy. Liczebność grupy jest ograniczona do 24 członków.



Funkcja monitora grup w zakresie poza zakresem



poza zakresem odległość  
Funkcja monitora na wyświetlaczu



symbole  
Spis LOG



Rys. 5.2. Monitor grupowy na wyświetlaczu FTM-100DE

Rys. 5.1. Monitor grupowy na wyświetlaczu FT1(X)DE i zasada jego pracy

Po włączeniu funkcji za pomocą klawisza „GM” należy wybrać na ekranie jedną z uprzednio zdefiniowanych grup lub pozycję *All*, oznaczającą śledzenie obecności stacji niezależnie od ich przynależności grupowej. Do przewijania spisu odebranych stacji służy gałka strojenia.

Funkcja monitora jest dostępna tylko przy pracy cyfrową emisją C4FM (także przy włączeniu funkcji automatycznego wyboru emisji AMS) i w zależności od typu radiostacji korzystanie z niej może być ograniczone z tej racji tylko do jednego z odbiorników np. tylko do VFO-A.

W zależności od typu radiostacji włączenie monitora grupowego może być sygnalizowane na wyświetlaczu za pomocą symbolu „GM”. Wyłączenia funkcji dokonuje się przez ponowne naciśnięcie klawisza lub przycisku „GM”. W trakcie pracy emisją FM funkcja ta musi być wyłączona.

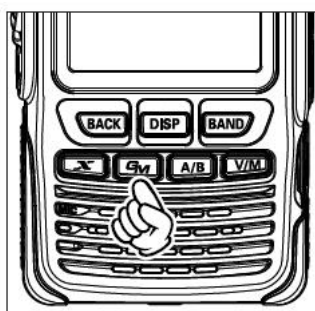
Każdy z użytkowników może dowolnie definiować obserwowane grupy i przypisać się do dowolnie wybranej. Kluczem grup jest identyfikator liczbowy w zakresie od 00 do 99. Może on mieć różne wartości dla odbioru i nadawania jeżeli jest to do czegoś przydatne. Przy wartości 00 sygnalizowana jest obecność stacji ze wszystkich grup.

Funkcja monitora grupowego pozwala także na wymianę wiadomości między członkami grupy.



Rys. 5.3. Monitor grupowy na FTM-100DE – spis wiadomości

### 5.1. Równoległe korzystanie z monitora i WIRES-X



Rys. 5.1.1. Włączenie monitora i wybór pozycji „ALL” w celu dopisania do niej lokalnego węzła



Rys. 5.1.2. Dopisywanie lokalnego węzła do grupy

Monitor grupowy może być używany równoległe z funkcją dostępu do sieci WIRES-X. Po zdefiniowaniu grupy dopisuje się do niej lokalny węzeł. W tym celu w FT2DE należy przejść na odbiornik A, korzystając z emisji C4FM włączyć monitor przez naciśnięcie klawisza „GM”. Na ekranie radiostacji należy następnie wybrać lub ustawić pozycję „ALL”, co powoduje wyświetlenie spisu znaków wywoławczych osiągalnych stacji wraz odlegościami od nich i kierunkami (rys. 5.1.1). W spisie tym należy wybrać lokalny węzeł, a potem nacisnąć przycisk „GROUP” na ekranie (rys. 5.1.2). Ostatnimi krokami jest wybór grupy (rys.5.1.3) i naciśnięcie klawisza „GM”.



Rys. 5.1.3. Wybór grupy na ekranie



Po dopisaniu węzła do grupy warto skorzystać z funkcji synchronizacji „SYNC”, aby również i inni członkowie grupy mogli go uwzględnić. Przycisk „EDIT” służy do zmiany nazwy grupy lub modyfikacji spisu jej członków. A spis wywoływany za pomocą przycisku „LOG” zawiera otrzymane od członków grupy wiadomości (teksty, obrazy itd.). Wiadomości do odczytania wybiera się gałką strojenia. Również gałką strojenia można dojść do pozycji „Nowa wiadomość” („NEW”) i rozpocząć wpisywanie wiadomości po naciśnięciu przycisku „EDIT”. Do nadania gotowej wiadomości służy przycisk „SEND”.

## 5.2. Monitor grupowy dla sieci „System Fusion II”

W modelach radiostacji dostosowanych do pracy w sieci „System Fusion II” („SF II”) i w zaktualizowanych wersjach oprogramowania wewnętrznego (firmowego) dla modeli starszych funkcjonalność monitora grup uległa rozszerzeniu w stosunku do opisanej powyżej wersji pierwszej. Liczba dostępnych grup została zwiększona do 100 (numery 00 – 99) i służą one do wyboru połączeń w sieci drugiej generacji („System Fusion II”). Obecnie – i pewnie jeszcze przez dłuższy czas tak pozostanie – część przemenników sieci jest jeszcze wyposażona w DR-1XE i pozwala na korzystanie z połączeń z reflektorami FCS i YSF ale nie jest przystosowana do konceptu selekcji połączeń w oparciu o grupy. Do tego rodzaju pracy przystosowane są przemenniki wyposażone w DR-2XE. Dlatego też przed skorzystaniem z nowej funkcjonalności monitora grupowego należy upewnić się czy pozwala na to używany przemennik dostępny.

W radiostacjach wyposażonych w nowy rodzaj monitora grupowego możliwe jest niezależne ustawienie numeru grupy dla nadawania i odbioru. Grupa o numerze „00” jest grupą uniwersalną pozwalającą na odbiór wszystkich stacji niezależnie od używanej przez nie grupy nadawczej. Transmisje skierowane do grupy „00” są odbierane przez wszystkie stacje. Grupa „99” jest przeważnie używana dla funkcji echa, natomiast pozostałych 98 grup służy do selektywnego wywołania i odbioru oraz połączeń w sieci „SF II”. W praktyce przy korzystaniu z selekcji za pomocą grup najlepiej jest ustawić jako odbiorczą grupę „00”, aby mieć pełną orientację w sytuacji w kanale radiowym i zmieniać jedynie grupę nadawczą w zależności od potrzeb.

W celu zmiany grupy należy w FT-70 D:

- Nacisnąć klawisz „GM”. Na wskaźniku wyświetlany jest dotychczas stosowany wybór grup. Domyślnie są to grupy „00” dla nadawania (z literą „T”) i odbioru (z literą „R”).
- Nacisnąć dłużej klawisz „MODE”, grupa nadawcza, oznaczona literą „T” zaczyna migać (rys. 5.2.1 góra). Za pomocą gałki strojenia można zmienić numer grupy na pożądaną lub pozostawić bieżące ustawienie.
- Następnie należy nacisnąć ponownie klawisz „MODE”. Grupa nadawcza przestaje migać, a zaczyna grupa odbiorcza oznaczona literą „R” (rys. 5.2.1 dół). Zmiana grupy następuje identycznie przez obracanie gałki strojenia. Przeważnie najpraktyczniejszym ustawieniem jest wybór grupy „00”, ale w uzasadnionych przypadkach można wybrać dowolną.
- Dłuższe naciśnięcie klawisza „MODE” lub naciśnięcie przycisku nadawania powoduje zapisanie ustawień w pamięci. Monitor grupowy można teraz wyłączyć naciskając ponownie klawisz „GM”. W przypadku korzystania z selektywnych połączeń przez sieć (patrz punkt: reflektory YCS) sprawdzanie obecności stacji o tym samym ustawieniu grup jest naogół zbędne i tylko blokuje łączność.

Ustawienie grup obowiązuje globalnie dla wszystkich pamięci i trybu VFO. Po każdorazowym załadowaniu ustawień z programu konfiguracyjnego radiostacja korzysta z grup w nim ustawionych do czasu dokonania zmiany w opisany powyżej sposób. W radiostacjach FT-3D, FTM-5D, FTM-300D ustawienia grup są zapisywane w pamięci kanałów i mogą być dowolnie wybierane dla każdego z nich (patrz tom 60).



Rys. 5.2.1. Ustawianie grup w radiostacji FT-70D, u góry – nadawczej, u dołu – odbiorczej

Rys. 5.2.2. Przykład zmiany grup z „00” na „50”. Członkowie grupy o numerze „50” mogą się komunikować między sobą i będą odbierani przez stacje mające ustawioną odbiorczo grupę „00”. Nie będą one odbierać stacji korzystających z innej grupy nadawczej i nie będą odbierani przez stacje korzystające z innej grupy odbiorczej

Przy włączonym monitorze grupowym w FT-70D wyświetlane są kolejno napis „GROUP”, numery grup nadawczej i odbiorczej, numer pamięci (w trybie pamięciowym) i częstotliwość pracy. W lewym górnym rogu wyświetlany jest też symbol „GM”.

FTM-3200DE i FTM-3207DE posiadają 10 pamięci kombinacji grup wywoływanych za pomocą klawiszy P1 i P2 na mikrofonie. Wskazania na wyświetlaczu są podobne do pokazanych powyżej dla FT-70D, ale dodatkowo widoczny jest numer pamięci.

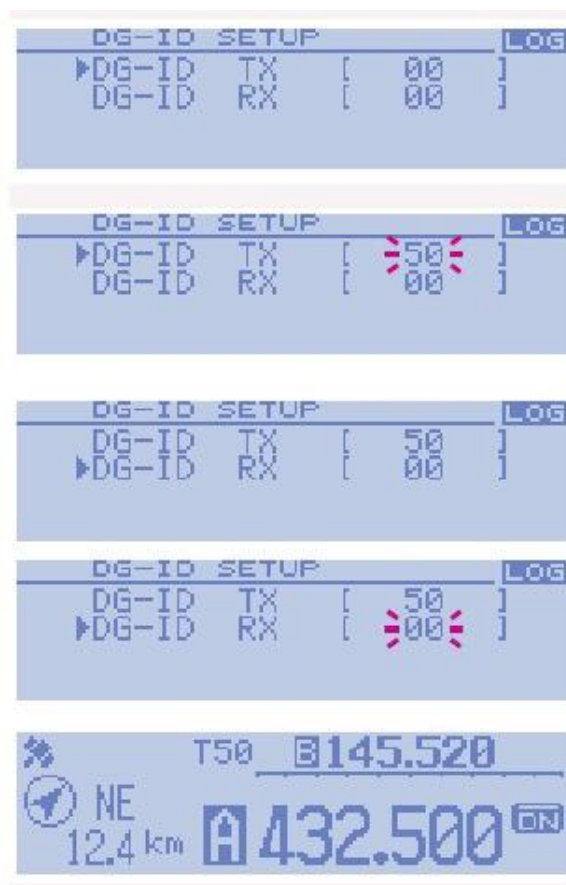
W FTM-7250DE do wywołania monitora grup służy jak w większości modeli klawisz „GM” na przedniej ścianie. Jest ona również wyposażona w 10 pamięci par grup przełączanych klawiszami P1 i P2.

Wskazania na wyświetlaczach FTM-100DE, FTM-400DE, FT-2DE i innych po aktualizacji oprogramowania mogą się wprawić trochę różnić od przytoczonych, ale rozpoznanie grup nadawczych i odbiorczych oraz ich dostosowanie do potrzeb nie powinno mimo to przysporzyć trudności. Wszystkie starsze modele radiostacji C4FM posiadają klawisz „GM”. Służy on także do poruszania się w menu zmiany numerów grup w FT-2DE (do jego opuszczenia służy klawisz „BACK”).

W FTM-100DE po zmianie oprogramowania na aktualną wersję ustawień grup dokonuje się w następujący sposób:

- Należy najpierw nacisnąć i przytrzymać klawisz „GM”. Po wyświetleniu pierwszego okna informującego o aktualnym ustawieniu grup (rys. 5.2.3. u góry) można nacisnąć i przytrzymać klawisz „DISP (SETUP)” w celu zmiany obu grup na domyślne „00”.
- Kolejne naciśnięcie klawisza „GM” powoduje miganie numeru grupy nadawczej (TX). Numer grupy zmienia się obracając gałkę strojenia.
- Dla potwierdzenia zmiany należy ponownie nacisnąć klawisz „GM”. Obracając gałkę strojenia przesuwają się trójkątny znacznik do linii grupy odbiorczej (RX).

- Należy ponownie nacisnąć klawisz „GM” i obracając gałkę strojenia ustawić pożądaną grupę odbiorczą. Najczęściej pozostawiany jest numer „00” pozwalający na odbiór stacji ze wszystkich grup i na pełną orientację w sytuacji.
- Potwierdzenie zmiany i powrót do zwykłego trybu pracy wymaga naciśnięcia i przytrzymania klawisza „GM”. Na wskaźniku wyświetlana jest znowu częstotliwość pracy wraz z innymi informacjami (rys. 5.2.3 u dołu). Funkcja „GM” zostaje wyłączona i nie sprawdza obecności stacji należących do tej samej grupy.
- Krótkie naciśnięcie klawisza „GM” powoduje włączenie funkcji monitorowania opisanej w pierwszej części rozdziału. Nie jest ono niezbędne do pracy w sieci „SF II”.



Rys. 5.2.3. Okna zmiany grup w FTM-100DE w kolejności zgodnej z opisem. Jeżeli wygląd okna na ekranie różni się zdecydowanie od pokazanego u góry konieczna jest wymiana oprogramowania na najnowsze zapewniające pełną funkcjonalność monitora grup

W FT-2DE po naciśnięciu klawisza „GM” ustawienia grup nadawczej i odbiorczej są wyświetlane jedna pod drugą zasadniczo podobnie jak na rys. 5.2.3 u góry. Odbiegający od tego wygląd okna oznacza konieczność zaktualizowania oprogramowania. Zmiana ustawień grup przebiega również podobnie.

## 6. Transmisja zdjęć

Radiostacje FT1(X)DE, FT2DE, FT3D, FT5D, FTM-100DE, FTM-300D i FTM-400DE pozwalają, po podłączeniu do nich wyposażonego w kamerę mikrofonu MH-85A11U, na transmisję emisją C4FM wykonywanych za jego pomocą zdjęć o wymiarach 320 x 240 lub 160 x 120 punktów. Objętość plików nie powinna przekraczać 40 kB i stosowany jest format JPG. Ich jakość jest wybierana trzystopniowo, co znacząco wpływa na rozmiary pliku i na czas ewentualnej transmisji. Zdjęcia przed dalszym wykorzystaniem należy zapisać w pamięci mikro-SD. Ekran FT2DE, FT3D, FT5D, FTM-300D i FTM-400DE umożliwiają wygodne przeglądanie wykonanych lub odebranych zdjęć, natomiast w przypadku FT1(X)DE i FTM-100DE konieczne jest wyjęcie modułu SD i podłączenie go do PC. Mikrofonu MH-85A11U nie można niestety podłączyć do pozostałych typów radiostacji cyfrowych. Transmisja zdjęcia o wyższej rozdzielczości trwa około minuty, a o mniejszej orientacyjnie 8 sekund. Korzystanie z transmisji zdjęć jest niestety trochę skomplikowane w niektórych modelach, oprócz tego tylko część użytkowników wchodzi w grę jako potencjalni korespondenci gdyż część modeli nie daje możliwości transmisji obrazów. Jakość zdjęć odpowiada w przybliżeniu jakości dla zwykłych kamer internetowych lub dla SSTV.

Mikrofon MH-85A11U jest wyposażony w dwa klawisze. Klawisz prawy, patrząc od strony kratki głośnika jest klawiszem migawki, natomiast drugi z nich z podpisem D-TX służy do wysłania wybranego zdjęcia do korespondenta (lub skrzynki elektronicznej w sieci WIRES-X). Soczewka kamery znajduje się na górnej ściance mikrofonu. Jej odległość od fotografowanych obiektów musi wynosić co najmniej 50 cm, aby otrzymać zadowalającą ostrość.

Po wykonaniu zdjęcia przez naciśnięcie klawisza migawki jest ono w FT2DE, FT3D, FT5D, FTM-300D i FTM-400DE wyświetlane na ekranie. Do jego zapisania w pamięci służy przycisk ekranowy *SAVE*, natomiast przycisk *DEL* – do jego skasowania bez zapisu w pamięci. Dopiero po zapisaniu w pamięci możliwa jest jego transmisja – rozpoczynana naciśnięciem przycisku *SEND*. Po zakończeniu transmisji należy nacisnąć przycisk *OK*.

W celu obejrzenia zapisanych zdjęć należy w radiostacjach z dotykowym wyświetlaczem graficznym nacisnąć przyciski *F MW*, *LOG* i *PICT*, a następnie wybrać zdjęcie dotykając go. Do zakończenia przeglądania należy trzykrotnie nacisnąć klawisz *BACK*. Wybrane i wyświetlone zdjęcie jest nadawane po naciśnięciu przycisku *SEND*. Powrót do dotychczasowych wskazań na wyświetlaczu wymaga dwukrotnego naciśnięcia klawisza *BACK*.

Na czas transmisji zdjęć wybierana jest automatycznie funkcja szybkiej transmisji danych *FR* (oznaczana także jako *DW* – skrót od *Data Wide*, a nie od *Dual Watch* jak w większości radiostacji analogowych). Radiostacje nie mające możliwości wykonywania i transmitowania zdjęć nie korzystają z tego trybu transmisji. Tryb szybkiej transmisji danych w żadnym modelu nie może być wybierany ręcznie.

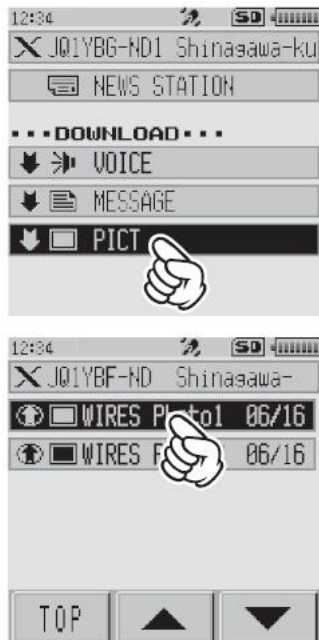


Fot. 6.1. Mikrofon MH-85A11U wyposażony w kamerę

Odczyt i nadawanie plików graficznych (obrazów) do skrzynek elektronicznych przebiega zasadniczo podobnie do opisanej wcześniej wymiany wiadomości tekstowych. Odczytywane obrazy muszą być od razu zapisywane w pamięci SD i dopiero potem mogą być oglądane na ekranie radiostacji albo komputera. Sposób pobierania plików graficznych jest taki sam dla wiadomości lokalnych i przeznaczonych dla ogółu i niezależny również od tego czy są one pobierane z lokalnego czy z odległego węzła

albo reflektora (kółeczka). Pobieranie plików graficznych w formacie innym niż jpg nie jest możliwe kończy się meldunkiem „NOT COMPLETED”. Podobnie niepowodzeniem kończy się próba pobrania jeśli w pamięci SD brakuje miejsca.

Szczegółowy sposób postępowania dla używanych obecnie modeli radiostacji zawiera tom 60 „Biblioteki polskiego krótkofalowca”.



Rys. 6.2. Wybór plików graficznych z węzła. Strzałki służą do przewijania dłuższych spisów



Rys. 6.3. Pobieranie wybranego pliku (zdjęcia). Po pobraniu należy plik zapisać za pomocą przycisku „SAVE” albo skasować za pomocą „DEL”



Fot. 6.4. Zdjęcie na ekranie FTM-400DE



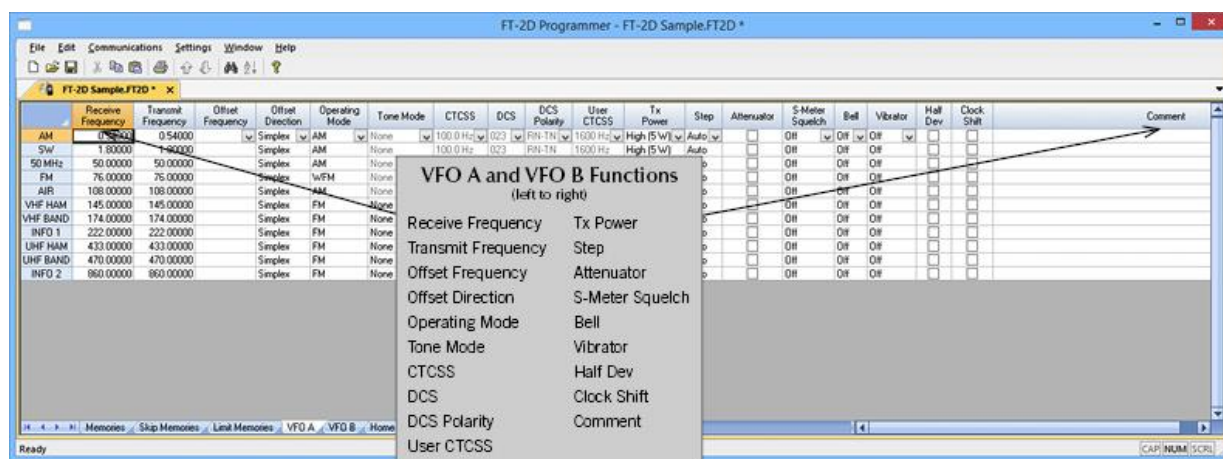
## 7. Programowanie radiostacji



Do programowania radiostacji służą w zależności od ich typu programy ADMS-xxxx, gdzie xxxx wskazuje na typ radiostacji j.np. FT2D, FT3D, 70D, M100, M400. M3200 itd. Program dla FTM-7250DE nosi oznaczenie YPS-7250. Oprócz tego konieczny jest kabel do połączenia radiostacji z komputerem (dla FT-2DE jest to USB-68, dla FT-70D – USB-57B, dla FTM-7250 DE – USB-29F itd.). Dokładne oznaczenia programu i typu kabla podane są w instrukcji obsługi radiostacji. Programy konfiguracyjne pracują pod Windows od 7 do 10 i stawiają bardzo niskie wymagania sprzętowe. Niezbędne jest tylko jedno złącze USB.

Liczba programowanych danych jest wprawdzie dużo mniejsza (odpadają tu różne kombinacje wywoływanych reflektorów, przemienników, grup, szczelin czasowych itp. dla każdego z używanych przemienników) w porównaniu z systemami D-STAR czy DMR ale konfiguracja przy użyciu komputera jest jednak wygodniejsza aniżeli wprowadzanie danych korzystając bezpośrednio z elementów obsługi sprzętu. Zaleca się, aby do wpisywanego w konfiguracji znaku wywoławczego nie dodawać żadnych innych informacji.

Powierzchnie obsługi tej serii programów są na tyle do siebie podobne, że dla uproszczenia przedstawiamy jedynie jedną z nich – programu dla FT2DE.



Rys. 7.2. Programowanie kanałów częstotliwości dla VFO-A i VFO-B. W kolejnych rubrykach po oznaczeniu kanału podawane są kolejno: częstotliwość odbioru, częstotliwość nadawania, odstęp częstotliwości do pracy przez przemienniki i kierunek zmiany, rodzaj emisji (FM, C4FM), sposób korzystania z pomocniczych tonów, ton CTCSS, kod DCS i jego polaryzacja, moc nadajnika, krok strojenia, włączenie 10 dB tłumika wejściowego, próg blokady szumów w zależności od wskazań S-metra, sygnalizacja dźwiękowa lub wibracyjna, dewiacja FM szeroka lub wąska i ewentualna zmiana częstotliwości zegarowej procesora w przypadku gdyby powodował zakłócenia w którymś z potrzebnych kanałów. Parametry te są zasadniczo dobrze znane użytkownikom analogowych radiostacji FM

Okno programu zawiera szereg zakładek przeznaczonych do wprowadzania w nich odpowiednich rodzajów danych. Każda z zakładek nosi nazwę informującą o rodzaju zawieranych danych. Większość z nich jest dobrze znana użytkownikom radiostacji analogowych i nie wymaga szczegółowego omówienia. W odróżnieniu od pozostałych dwóch systemów cyfrowej transmisji głosu stosowanych w krótkofalarstwie dla każdego z kanałów przemiennikowych albo bezpośrednich wystarczy zaprogramowanie jednej komórki pamięci albo po jednej dla emisji FM i C4FM, tam gdzie się to może przydać. Tony CTCSS i (znacznie rzadziej) kody DCS są potrzebne jedynie dla pracy emisją FM. Emisje AM i WFM odpowiednio do odbioru radiofonii na falach średnich, krótkich i UKF-ie są dostępne tylko odbiorczo. Korzystanie z tonów sygnalizacyjnych albo sygnalizacji wibracyjnej jest kwestią gustu

i odpowiedni ich dobór nie powinien sprawić trudności. Dla kanałów o szerokości 12,5 kHz należy zwęzić dewiację zaznaczając pole „Half dev.”. Dla części parametrów wartości i ustawienia są wybierane z rozwijanych list. Pamięci kanałów można pogrupować dla ułatwienia orientacji w nich. Oprócz zakładki dla VFO-A i VFO-B istnieją oddzielne zakładki dla granic przeszukiwanych zakresów, dla pamięci pomijanych w trakcie przeszukiwania, dla kanałów wywoławczych i dla odbieranych stacji specjalnych takich jak meteorologiczne, morskie, krótkofalowe i tp. Liczba i rodzaj zakładek w programach konfiguracyjnych dla pozostałych modeli może się różnić od wymienionych.



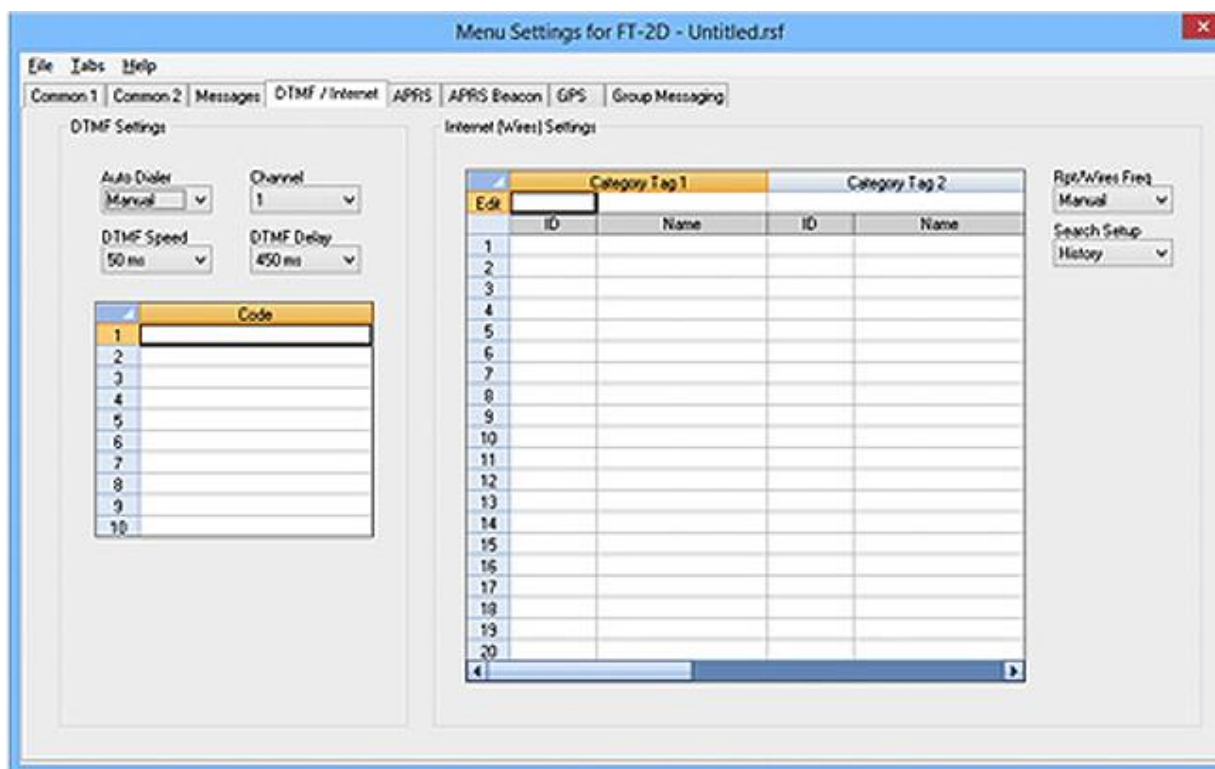
Rys. 7.3. Dwie zakładki ustawień ogólnych – „Common 1”, „Common 2”

FT2DE posiada ponad 1000 komórek pamięci przeznaczonych do zapisu częstotliwości pracy (900), częstotliwości pomijanych w trakcie przeszukiwania (99), granic przeszukiwanych podzakresów (50 par), kanałów stacji radiofonicznych (89) i morskich (57) i kanałów wywoławczych. Zakładki dla innych modeli radiostacji mogą różnić się liczbą kanałów w zależności od rzeczywistej liczby komórek i VFO. Także liczba kolumn zależy od rzeczywiście posiadanych przez nie funkcji. Uwaga ta dotyczy także wszystkich pozostałych zakładki. Również nie wszystkie modele posiadają odbiornik GPS i umożliwiają transmisję komunikatów APRS. Niezależnie od wszystkiego na początek najlepiej jest dokonać jedynie minimum zmian i uzupełnień, takich które nie budzą wątpliwości i dopiero w miarę zdobywania doświadczenia pokusić się o dalsze.

Większość z widocznych na ilustracji 7.3 ustawień ogólnych zawartych na zakładkach „Common 1” i „Common 2” może na początek zachować wartości domyślne, a dopiero w trakcie pracy w eterze może okazać się, czy niektórych z nich nie należałoby zmienić i w jaki sposób. Większość raz dokonanych ustawień pozostanie bez zmian w ogóle lub na dłuższy czas.

Do częściej przydatnych punktów konfiguracji należą:

- „Auto Repeater Shift” – automatyczne włączanie odstępu częstotliwości dla przemienników w przeznaczonych dla nich podzakresach;
- włączenie lub wyłączenie sygnalizacji za pomocą diody świecącej – punkty „xxx LED”;
- „Auto power off” – automatyczne wyłączenie radiostacji przy nie korzystaniu z niej;
- „Lock” – blokada wybranych ze spisu grup elementów obsługi;
- próg blokady szumów w ramce „Squeech”.



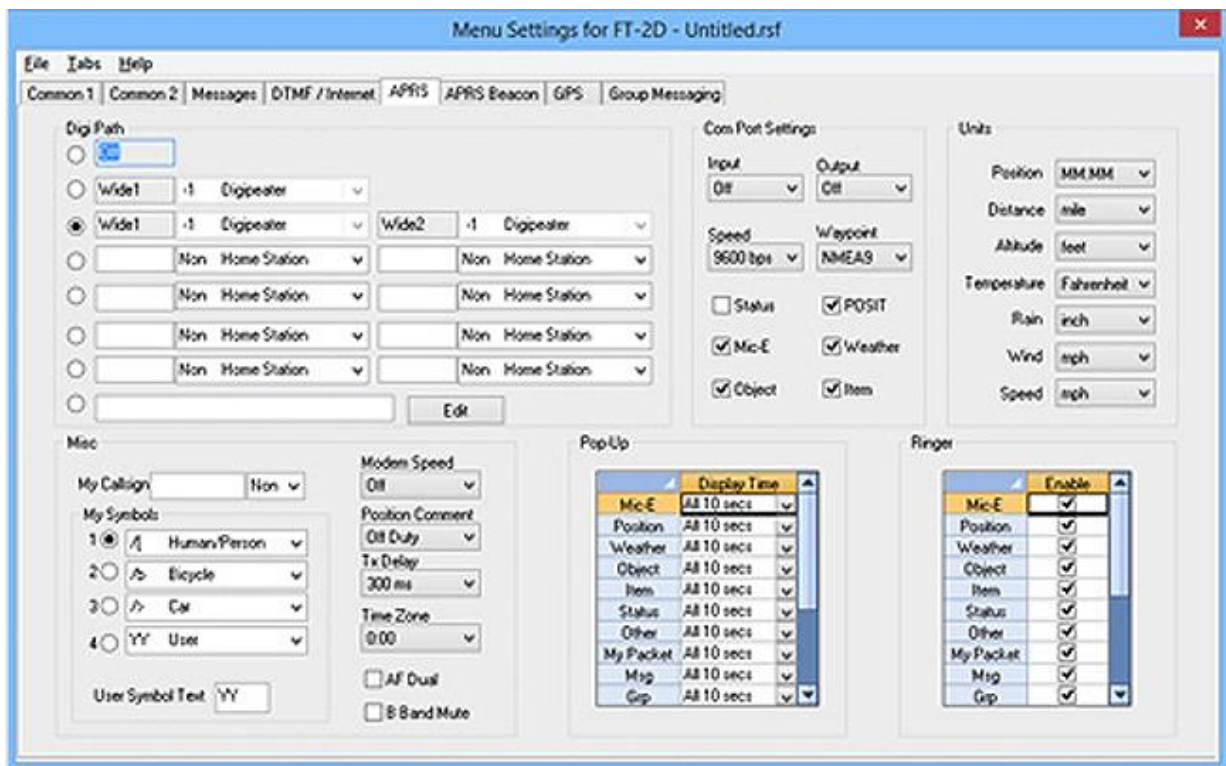
Rys. 7.4. Zakładka DTMF

W zakładce DTMF wybierany jest sposób ich nadawania (ręczny – z klawiatury lub z pamięci), szybkość transmisji i opóźnienie transmisji. Zakładka zawiera tabele kodów wpisywanych do poszczególnych komórek pamięci. Kody nadawane za pomocą tonów DTMF służą do adresowania przemienników, reflektorów (serwerów konferencyjnych), kółeczek (grup rozmowców) na reflektorach nie tylko dla emisji C4FM ale również i dla Echolinku (w emisji FM). Mogą one być wykorzystane także do zdalnego sterowania różnymi (prywatnymi) urządzeniami.

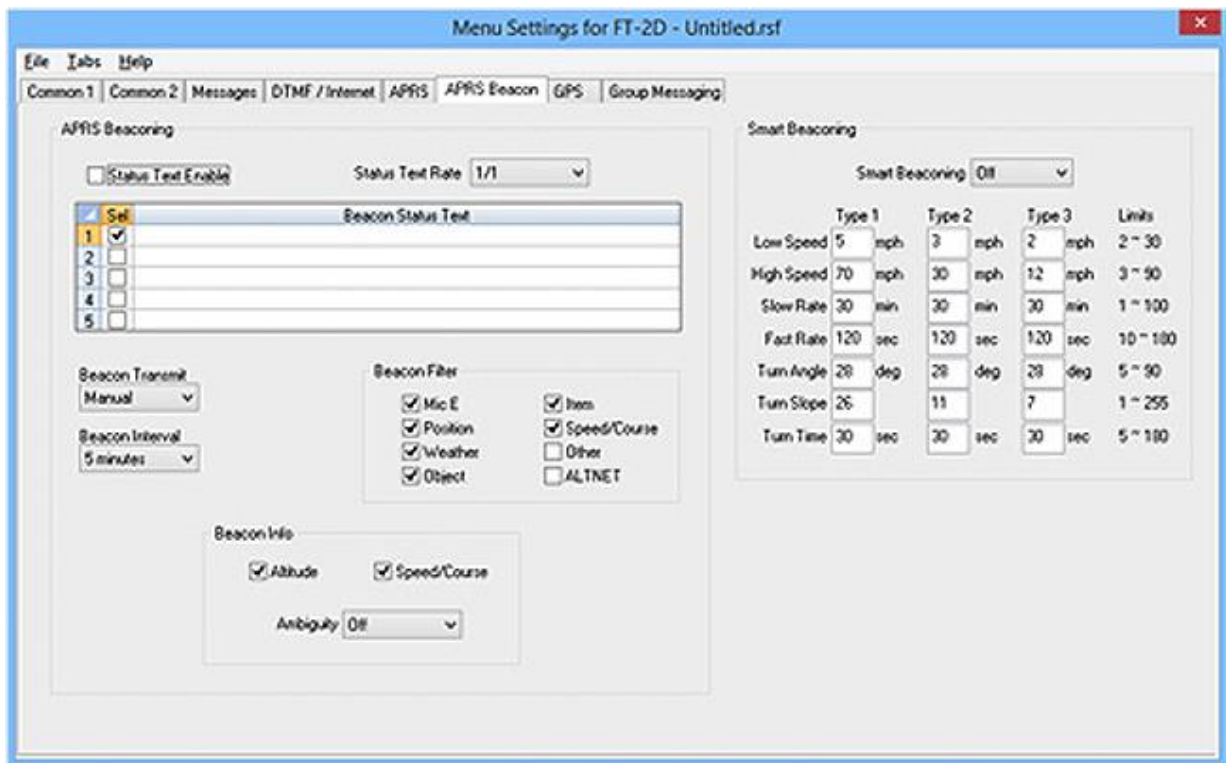
W zakładce APRS w ramce „Digi Path” konfigurowana jest trasa retransmisji pakietów. Do wyboru jest szereg wariantów tras, w tym brak retransmisji, trasa prowadząca tylko przez przemiennik lokalny



WIDE1-1, trasa prowadząca przez dwa przemienniki WIDE1-1, WIDE2-x, możliwości wykluczeń pewnych stacji oraz możliwość wpisania dowolnej trasy według potrzeb. Poniżej w ramce parametrów różnych („Misc”) podawany jest własny znak wywoławczy oraz wybierany jest symbol stacji.



Rys. 7.5. Zakładka APRS

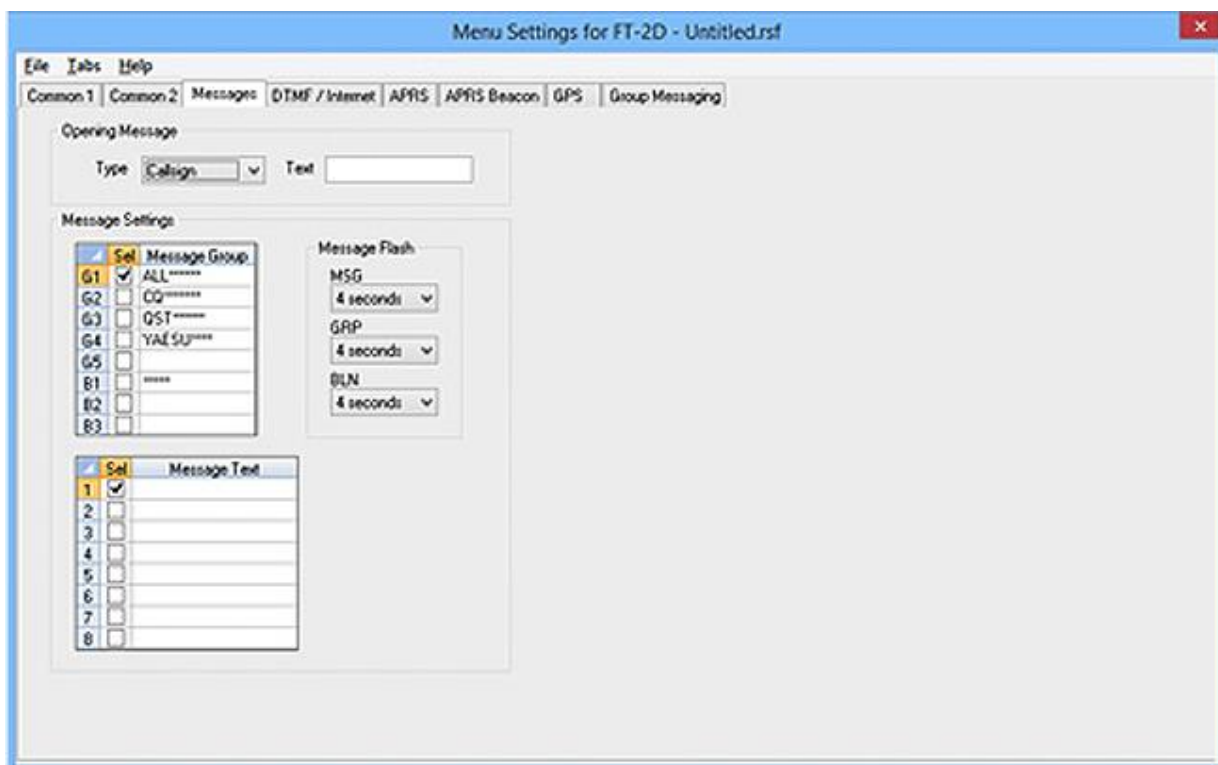


Rys. 7.6. Radiolatarnia APRS

W ramce złączy („Com Port Settings”) konfigurowane są złącza do komunikacji z innymi urządzeniami np. w celu udostępnienia współrzędnych GPS. W ramce „Units” wybierane są używane jednostki i format współrzędnych. W ramce „PopUp” nastawiane są odstępy czasu między aktualizacjami wyświetlanych danych i rodzaj wyświetlanych komunikatów, a w ramce „Alarmów” („Ringer”) są aktywowane alarmy dla poszczególnych rodzajów komunikatów.

Na zakładce radiolatarni APRS wybierana względnie wpisywana jest treść komunikatów APRS, ustawiane są czasy odstępu między transmisjami: stałe lub (w ramce „Smart Beaconing”) zmienne w zależności od szybkości przemieszczania się stacji.

Transmisja APRS odbywa się analogowo z modulacją FM i przepływnościami 1200 lub 9600 bodów. Konieczne jest też włączenie odbiornika GPS. W niektórych modelach do transmisji APRS może służyć tylko jeden z kanałów nadawczych, przykładowo w FT3D jest to kanał B. Należy to sprawdzić w instrukcji obsługi.



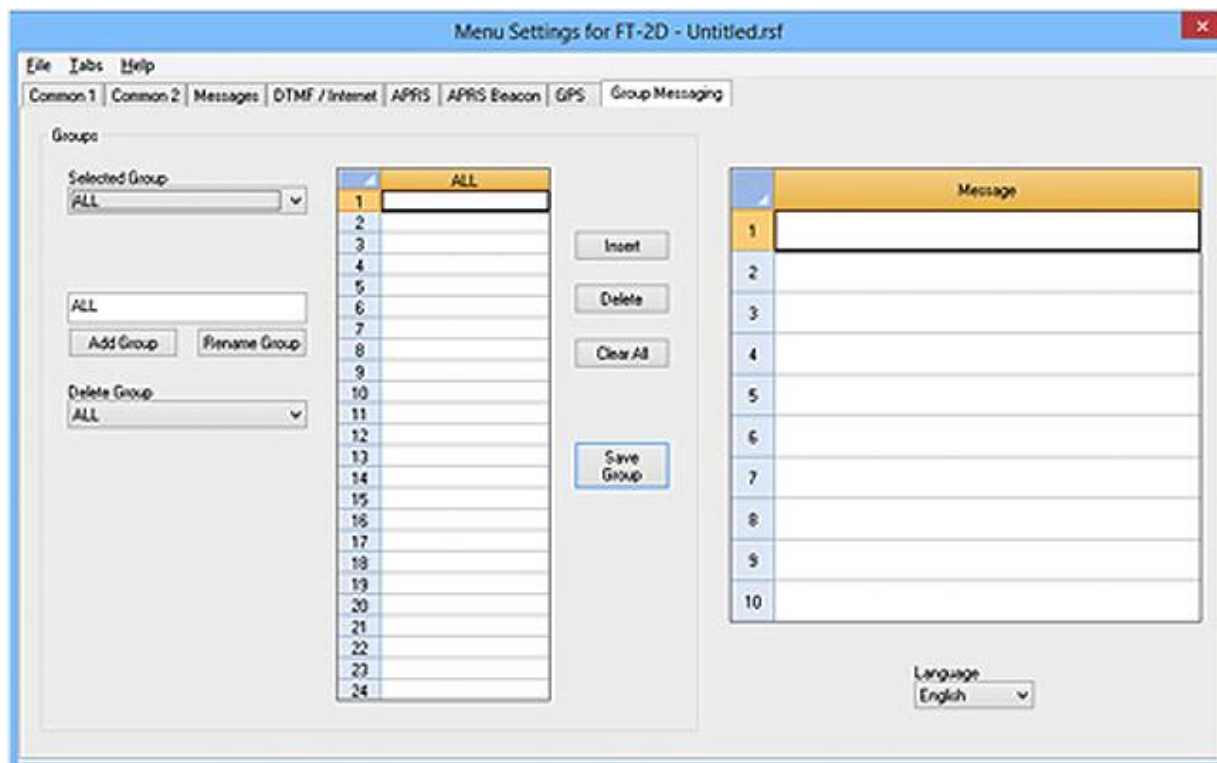
Rys. 7.7. Zakładka komunikatów („Messages”)

W zakładce komunikatów ogólnych wybierany jest (w ramce „Opening message”) tekst powitalny wyświetlany po włączeniu radiostacji. Może być to przykładowo znak wywoławczy operatora. W ramce „Message settings” wpisywane są natomiast teksty komunikatów przeznaczonych do wykorzystania w trakcie pracy, nazwy grup, do których mogą być wysyłane oraz czasy ich wyświetlania.

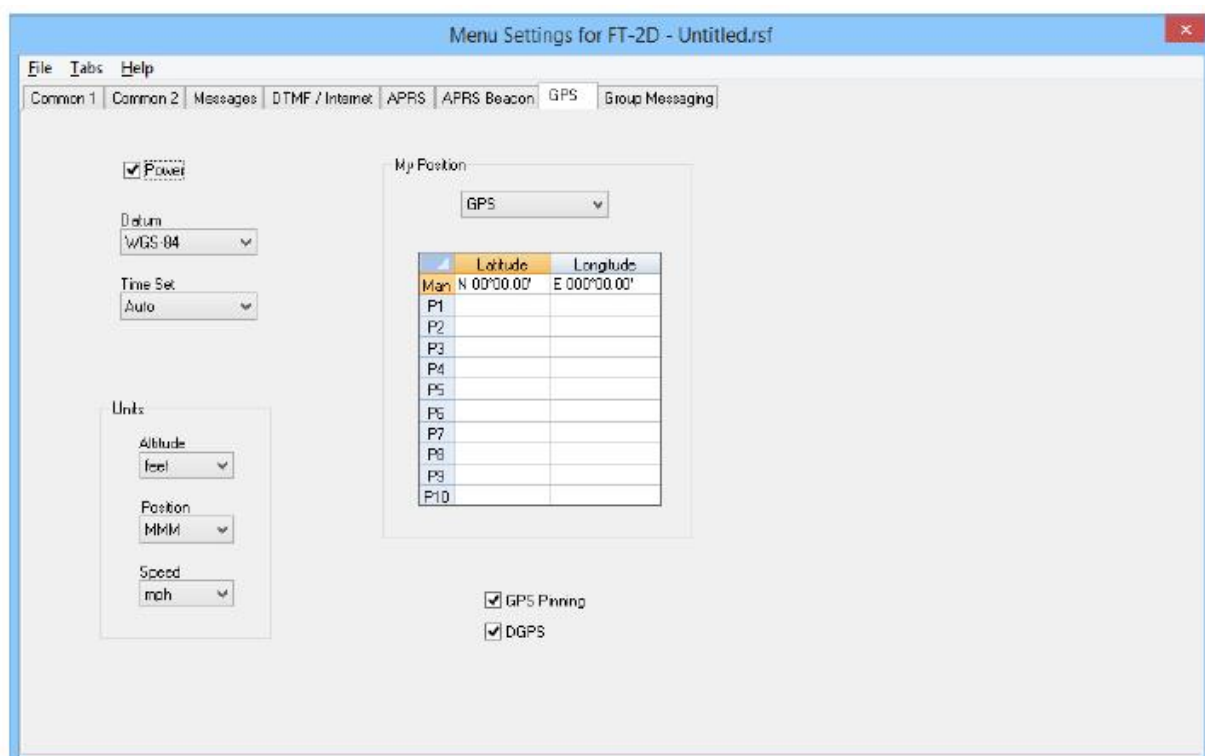
Zakładka grup służy do definiowania grup, do których mają być przypisywane wiadomości, do ich dodawania lub usuwania ze spisu i do definiowania komunikatów używanych do sygnalizacji swojej obecności innym członkom grupy. Dane te są przeznaczone dla monitora grup.

W zakładce GPS oprócz wyboru jednostek można też wprowadzić ręcznie współrzędne stacji np. do pracy ze stałego QTH, wybrać format daty i włączyć synchronizację zegara z czasem GPS.





Rys. 7.8. Zakładka grup



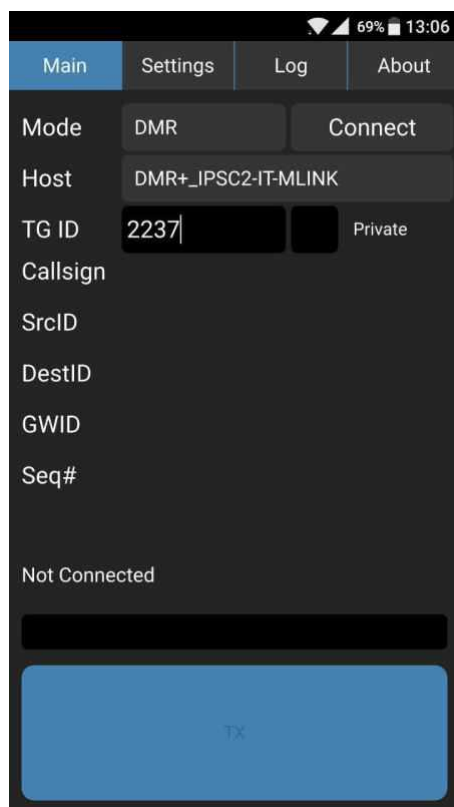
Rys. 7.9. Zakładka GPS

## 8. Program „Droid Star“

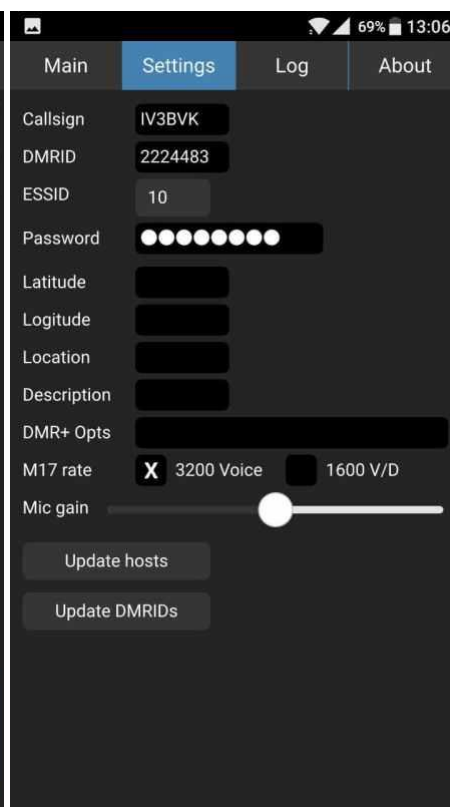
Komputerowy dostęp do krótkofalarskich sieci cyfrowego głosu może być w pewnych sytuacjach rozwiązaniem korzystnym, a czasem nawet jedynym pozwalającym na prowadzenie łączności amatorskich. Rozwiązania takie mogą budzić wprawdzie pewne wątpliwości do jakiego stopnia jest to jeszcze krótkofalarstwo, ale można je też traktować jako sposób zdalnej obsługi odległych stacji przemiennikowych. Jeżeli więc dalsza część połączenia od zdalnej stacji przemiennikowej do korespondenta przebiega radiowo można je zaliczyć do krótkofalarstwa.

Uzupełnieniem znanych już od dłuższego czasu programów dla *Echolinku* i *Peanut* dla łączności D-Starowych jest *Droidstar* autorstwa AD8DP. Jest to program pozwalający na dostęp do pozostałych krótkofalarskich sieci cyfrowego głosu: DMR (BM, IPSC2), C4FM (reflektory YSF, FCS), NXDN, P25 i opracowanego przez polskich krótkofalowców systemu M17. W odróżnieniu od *Peanuta* i *Blue-DV* korzystających ze sprzętowego wokodera AMBE (przy czym pierwszy z nich używa wokoderów połączonych z serwerem PA7LIM, a drugi lokalnych u użytkownika) *Droidstar* wykorzystuje wokoder programowy. Sytuacja prawna tego rozwiązania jest dość niejasna i najprawdopodobniej nie jest ono licencjonowane przez DVSI. Jednocześnie ze strony operatorów sieci DMR zgłaszane są zastrzeżenia dotyczące niewystarczającej zgodności protokołu stosowanego przez program z przyjętym standardem. Miałyby to stanowić nawet zagrożenie dla bezpieczeństwa w sieci Brandmeistra i ułatwiać podszywanie się użytkowników pod innych. W związku z tym wprowadzono nawet od 1 marca 2021 r. obowiązek korzystania z indywidualnych haseł dostępu przez prywatne mikroprzemienniki (ang. *hotspot*). Nie dotyczy tu sieci IPSC2 (DMR+) a jedynie BM. Hasła dostępu do sieci BM definiuje się w witrynie *brandmeister.network* w punkcje *SelfCare* (patrz: tom 262). Dostęp do zasobów sieci C4FM nie wymaga rejestracji, identyfikatorów ani haseł dostępowych.

Niezależnie od tego interesujące jest wypróbowanie *Droidstara*. Pracujący pod Androidem program pozwala wprawdzie także na korzystanie z sieci D-Starowej jednak jakość dźwięku jest na tyle zła, że nie należy tego próbować nadawczo, a jedynie do nasłuchów. Jest to związane z faktem, że D-STAR korzysta ze starszej wersji wokodera AMBE.



Fot. 8.1. Okno główne programu

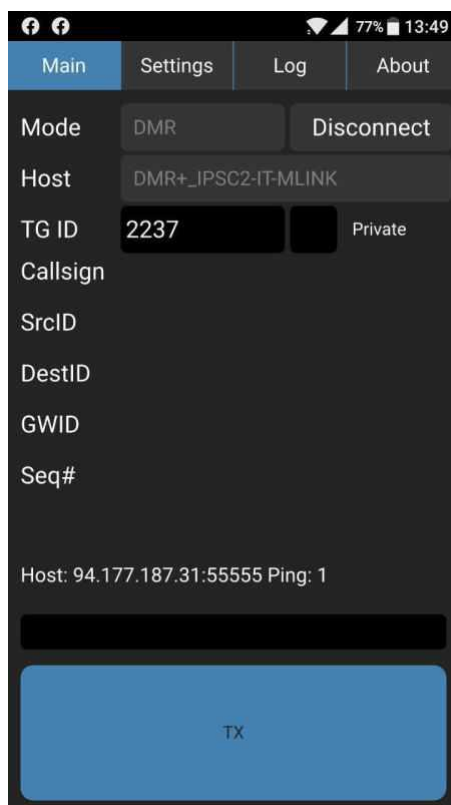


Fot. 8.2. Okno konfiguracyjne programu

Program jest stosunkowo prosty w obsłudze. W oknie konfiguracji należy wprowadzić własny znak wywoławczy w polu *callsign* i w przypadku korzystania z sieci DMR-owych także identyfikator DMR w polu DMRID. Dla sieci Brandmeistra konieczne jest też podanie indywidualnego hasła. Do pracy w sieci C4FM wystarczy podanie znaku wywoławczego. W przypadku równoległego korzystania z własnego mikroprzemiennika identyfikator DMR należy uzupełnić o rozszerzenie podawane w polu ESSID. Rozszerzenie jest liczbą dwucyfrową z zakresu 00 – 99. Służy ono do jednoznacznej identyfikacji urządzeń korzystających z tego samego identyfikatora DMR i musi być jednoznaczne dla każdego z nich, przy czym jedno z czynnych równolegle urządzeń może nie korzystać z rozszerzenia.

Po wpisaniu danych konfiguracyjnych w oknie łączności wybierany jest system transmisji (dla nasłuchu w sieci D-Starowej rodzaj reflektora: REF, DCS, XRF, numer albo oznaczenie reflektora lub numer grupy rozmówców w sieciach DMR. Dla sieci C4FM do wyboru są reflektory FCS i YSF. W tym ostatnim przypadku można wybrać na przykład kółeczko „PL POLAND”, a w pierwszym reflektor FCS001 – moduł 26. Połączenie uzyskuje się po naciśnięciu przycisku *Connect*, a rozłączenie za pomocą przycisku *Disconnect*. Po uzyskaniu połączenia z wybranym celem u dołu ekranu wyświetla się niebieski przycisk nadawania. Po naciśnięciu zmienia on barwę na czerwoną i na ekranie wyświetlane są dodatkowe informacje, takie jak znaki albo identyfikatory nadawcy i adresata, a także kolejne numery pakietów danych.

*Droidstar* jest dostępny bezpłatnie w sklepie internetowym *Google-Play*. Wymaga on *Androida* w wersji 5 lub nowszej.



Rys. 8.3. Okno po nawiązaniu połączenia z serwerem sieci DMR IPSC2. Po nastawieniu emisji C4FM w oknie „Host” wybierana jest nazwa kółeczka

## Dodatek A

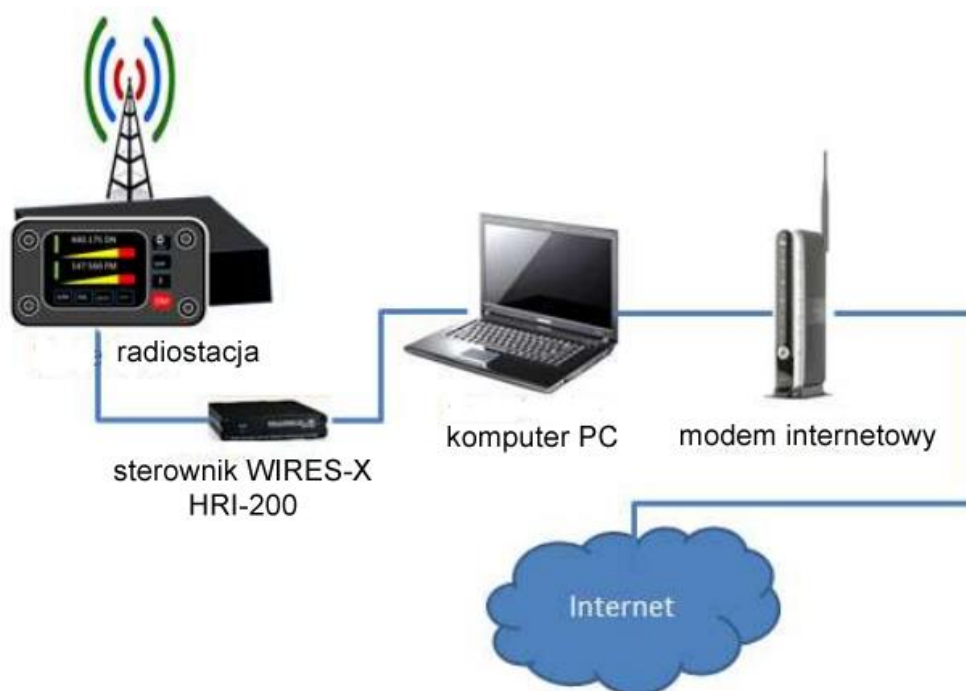
### Instalacja własnego węzła WIRES-X

W przypadku gdy w pobliżu nie ma przemiennika C4FM warto zastanowić się nad uruchomieniem własnej bramki radiowo-internetowej WIRES-X dostępnej publicznie. Bramka C4FM w starszej wersji sieci YAESU składa się ze sterownika HRI-200 zapewniającego przez komputer PC połączenie z Internetem (ADSL lub szybsze) i połączenie z radiostacją obsługującą kanał radiowy oraz z radiostacją Yaesu dostosowanej do współpracy z nią (np. FTM-400DE, FTM-100DE, FT-991A) lub przemiennika DR1XE. W bramce analogowej zamiast FTM-400DE/100DE można użyć także analogowej radiostacji FM, j.np FTM-350E, FT-8900 (rys. A.2). Radiostacje FTM-3200DE, FTM-3207DE, FTM-7250DE i ręczna FT-70D nie nadają się do tego celu.

Oprogramowanie węzła WIRES-X pracuje pod Windows 7 – 10. Komputer węzła powinien być przeznaczony tylko do tego celu i należy usunąć z niego wszelkie zbędne programy, a zwłaszcza takie jak Skype czy Microsoft OneDrive, wyłączyć Cortanę i dodatkowe efekty graficzne takie jak animacje. Oprócz tego konieczne jest zainstalowanie sterownika dla HRI-200.

Węzeł (bramka) WIRES-X wymaga do pracy posiadania stałego publicznego adresu IP i udostępnienia połączeń w następujących kanałach logicznych UDP: 46100, 46110, 46112, 46114, 46120 i 46122. Dla zdalnego sterowania, jeśli jest używane, konieczne jest też otwarcie kanału TCP 46190. Sposób otwarcia kanałów w modemie internetowym podany jest w jego instrukcji. Oprócz tego konieczne może być ich otwarcie w zaporze przeciwwłamaniowej Windows. Również adres IP komputera w sieci lokalnej powinien być stały, a nie przyznawany każdorazowo po włączeniu przez DHCP.

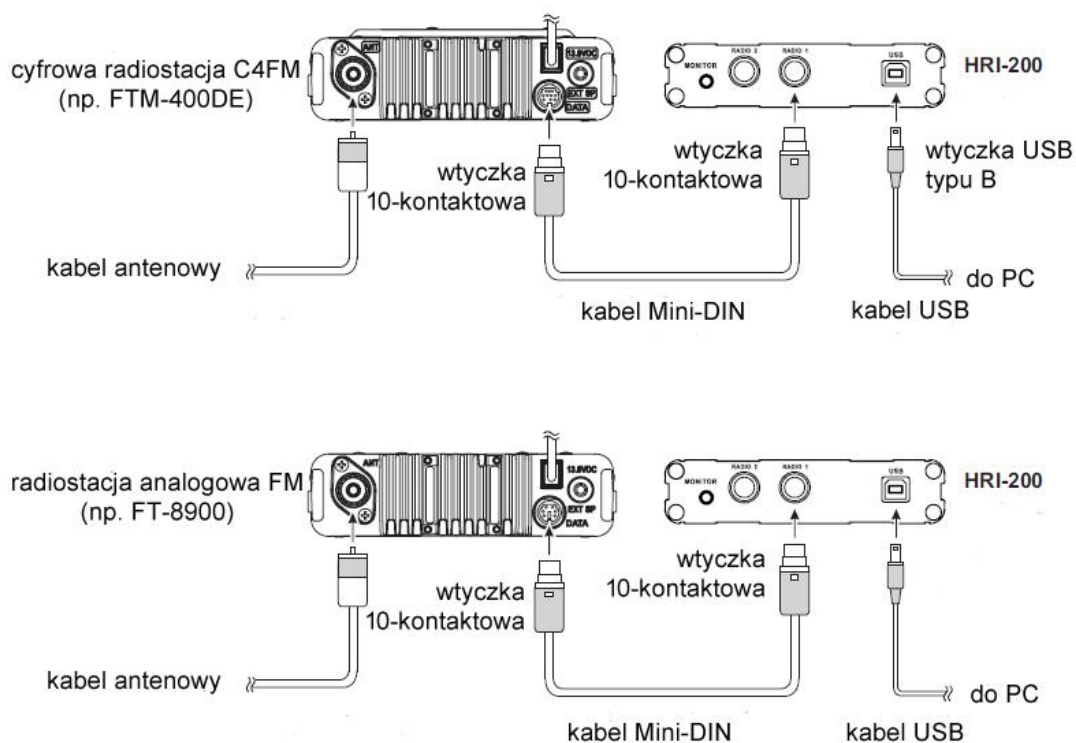
Oprócz zainstalowania i uruchomienia pracującego na PC oprogramowania bramki (węzła) konieczne jest zarejestrowanie jej w sieci i uzyskanie adresu numerycznego. Rejestracji dokonuje się pod adresem: <http://www.yaesu.com/jp/en/wires-x/index.php>.



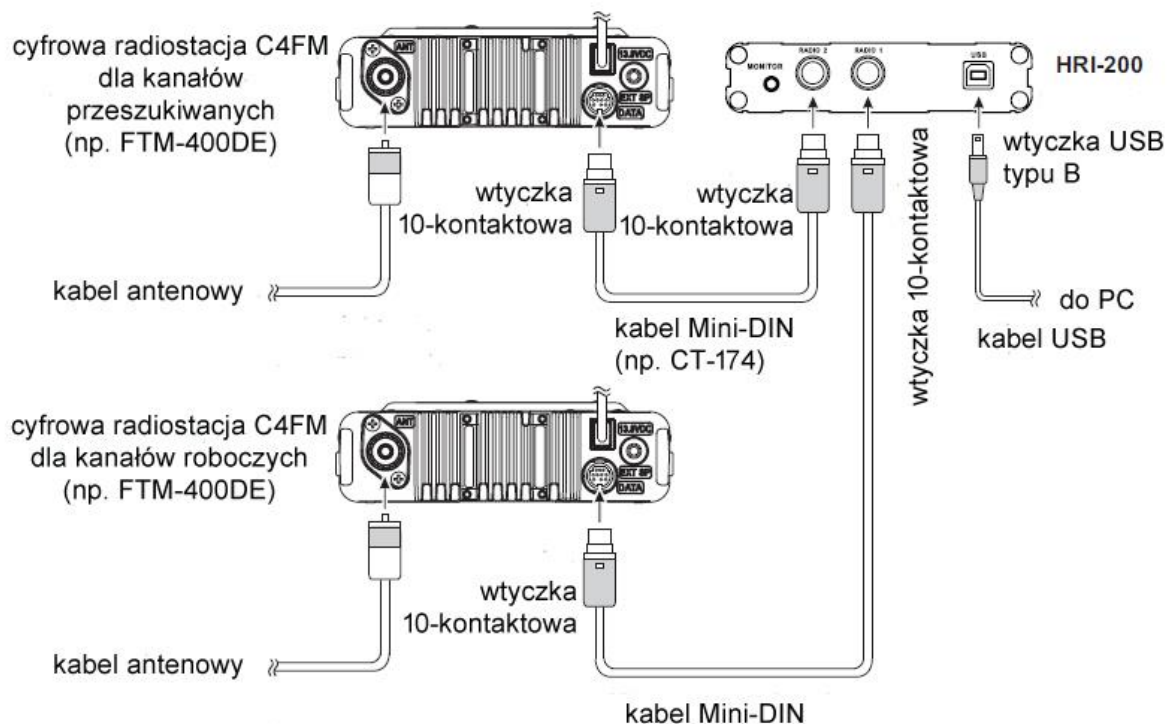
Rys. A.1. Schemat blokowy węzła (bramki) WIRES-X. Zamiast radiostacji cyfrowej może w nim pracować przemiennik Yaesu DR1XE/DR2XE

Radiostacje FTM-100DE/400DE wymagają przełączenia do pracy w trybie węzła. Polega to na jednoczesnym naciśnięciu klawiszy „DX” i „GM” i przytrzymaniu wciśniętych w trakcie włączania radiostacji (rys. A.5). Przycisk wyłącznika trzeba nacisnąć na co najmniej sekundę.

Naciśnięcie klawisza „DISP SETUP” przez co najmniej sekundę powoduje wygaszenie wyświetlacza w FTM-100DE, a jego powtórne naciśnięcie – włączenie wyświetlacza.



Rys. A.2. Połączenia HRI-200 z pojedynczymi radiostacjami dla węzła cyfrowego i analogowego. Połączenie z DR-1XE jest identyczne jak dla FTM-400DE. Komputer zapewnia połączenie z Internetem za pośrednictwem złącza Ethernet



Rys. A.3. Połączenia HRI-200 w węzle wyposażonym w dwie radiostacje cyfrowe dla kanałów nasłuchowego i roboczego



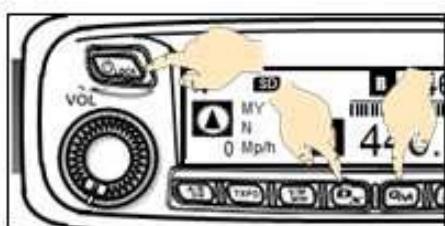
W konfiguracji z jedną radiostacją nasłuch prowadzony jest naprzemian na kanale poszukiwania (odbiorczym) i kanale łączności głosowej (roboczym), a w trakcie łączności przez węzeł obsługiwany jest tylko kanał głosowy. W konfiguracji z dwoma radiostacjami kanał poszukiwania i głosowy są obserwowane bez przerw, a w przypadku odebrania sygnału w kanale poszukiwania jest on retransmitowany w kanale głosowym. Kanał poszukiwania jest kanałem (wyłącznie) odbiorczym węzła, na którym korespondenci poszukują dostępu do sieci.

Operator węzła może także uruchomić na nim reflektor, ale tylko jeden. W trakcie rejestracji operator otrzymuje oprócz adresu węzła dodatkowo różniący się od niego adres dla reflektora. Czas relacji w dostępie do reflektora jest ograniczony w HRI-200 do trzech minut.

Operator może obsługiwać węzeł nie tylko lokalnie ale także zdalnie korzystając z programu „WIRES-X Remote Control” dostępnego w witrynie WIRES-X. Starsze wydanie „WIRESMIN.exe” przeznaczone dla węzłów WIRES-II nie nadaje się do tego celu. Zdalne sterowanie węzła wymaga udostępnienia kanału logicznego TCP 41190 w modemie internetowym dodatkowo do kanałów UDP używanych przez węzeł.



Rys. A. 4. Zapora przeciwłamaniowa Windows



Rys. A.5. Włączenie trybu węzła w FTM-100DE i FTM-400DE wymaga naciśnięcia klawiszy „DX” i „GM” przy wyłączonej radiostacji i dopiero wtedy jej włączenie

W trakcie instalacji konieczne jest podanie pięciocyfrowego identyfikatora dla węzła i dla kółeczka (ang. *room*) – patrz rys. A.6.

WIRES ID Activation

Serial No.	DTMF ID	User ID	CallSign
<input type="text"/>	Node : <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Room : <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
City	State	Country	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

Input DTMF-ID and press [ID Entry] button.

Rys. A.6

Port check

ILS	<input type="button" value="OK"/>	0.016000 sec.
Node control	<input type="button" value="OK"/>	0.016000 sec.
Node voice	<input type="button" value="OK"/>	0.016000 sec.
Room control	<input type="button" value="OK"/>	0.016000 sec.
Room voice	<input type="button" value="OK"/>	0.016000 sec.
News control	<input type="button" value="OK"/>	0.016000 sec.

Port Check

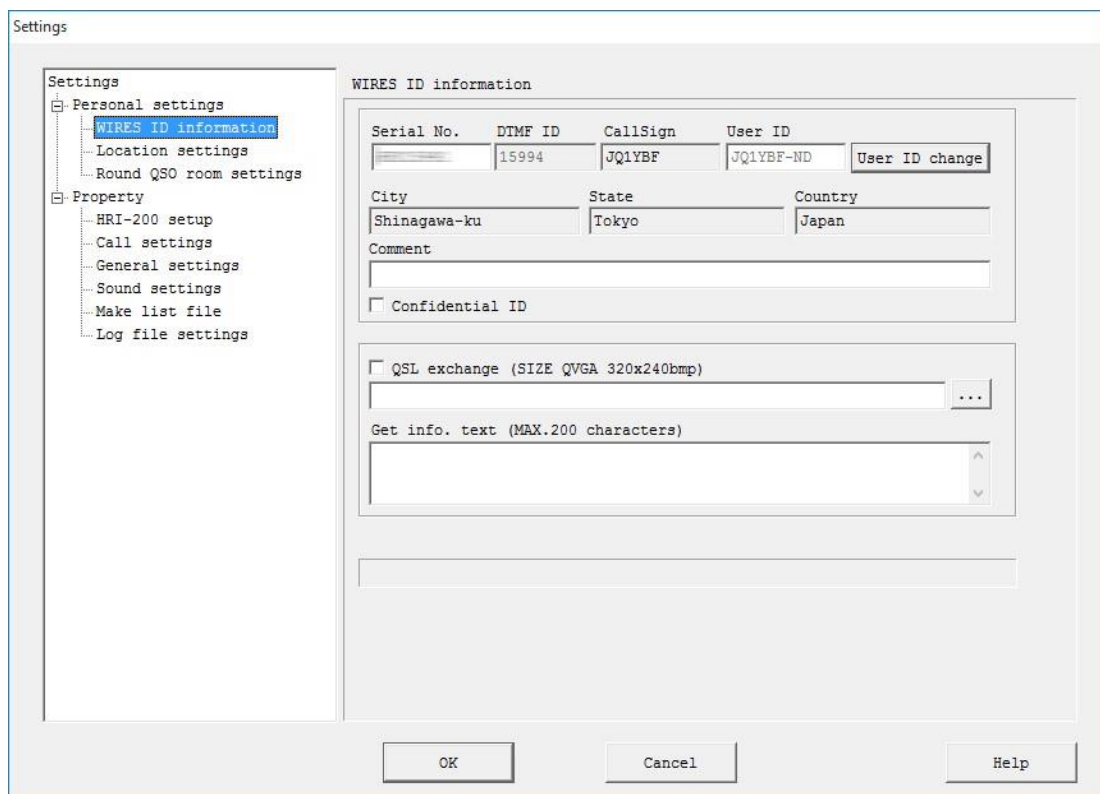
Automatic UPnP

^

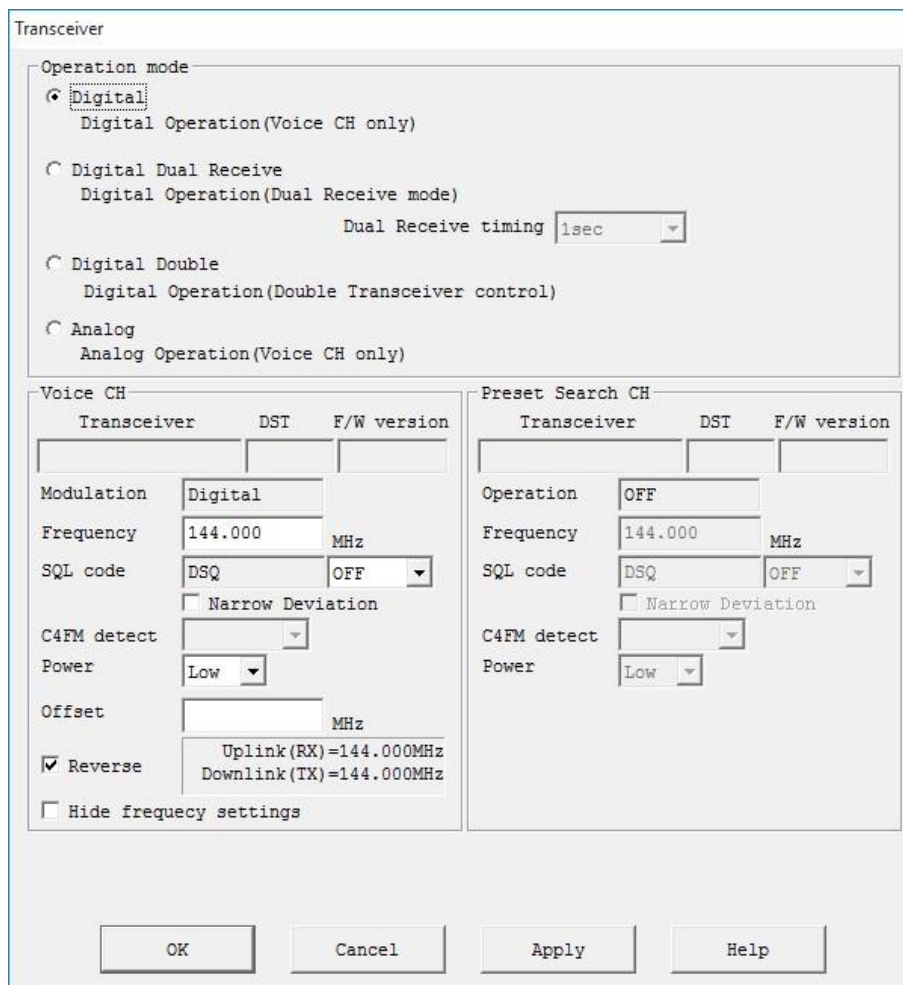
v

Port check complete.

Rys. A.7. Naciskając przyciski należy sprawdzić otwarcie kanałów logicznych. W oknie tym można też przeprowadzić konfigurację internetowego modemu (ang. *router*) kompatybilnego z UPnP



Rys. A.8. Konfiguracja programu



Rys. A.9. Okno konfiguracyjne radiostacji

Konfiguracja modemu UpnP wymaga zaznaczenia pola „Automatisches UpnP” i naciśnięcia w ramce „Port Check” przycisku „Start”. Dla kanałów nieotwartych wyświetlany jest meldunek „NG”. Należy wówczas otworzyć okno modemu i udostępnić w nim te kanały ręcznie. Oznaką prawidłowej konfiguracji są meldunki „OK” dla wszystkich kanałów logicznych.

Po pierwszym wywołaniu programu otwierane jest jego okno konfiguracyjne. Należy wprowadzić w nim wszystkie potrzebne dane. Następnie można już uruchomić węzeł i połączyć się z nim samemu dla sprawdzenia poprawności jego pracy.

Radiostacje FTM-400XD, FTM-100D, FT-3DE i FT-5DE oraz FT-2DE po aktualizacji oprogramowania wewnętrznego pozwalają na uruchomienie węzła „WIRES-X Portable Digital Node” bez korzystania z HRI-200. Konieczne jest jedynie połączenie radiostacji z komputerem, na którym pracuje oprogramowanie węzła. FT-2DE wymaga użycia specjalnego kabla SCU-39. Użytkownik węzła może korzystać z mikrofonu i głośnika radiostacji lub w trybie punktu dostępowego z radiostacji C4FM łączącej się radiowo z radiostacją węzła jak z mikroprzemiennikiem.

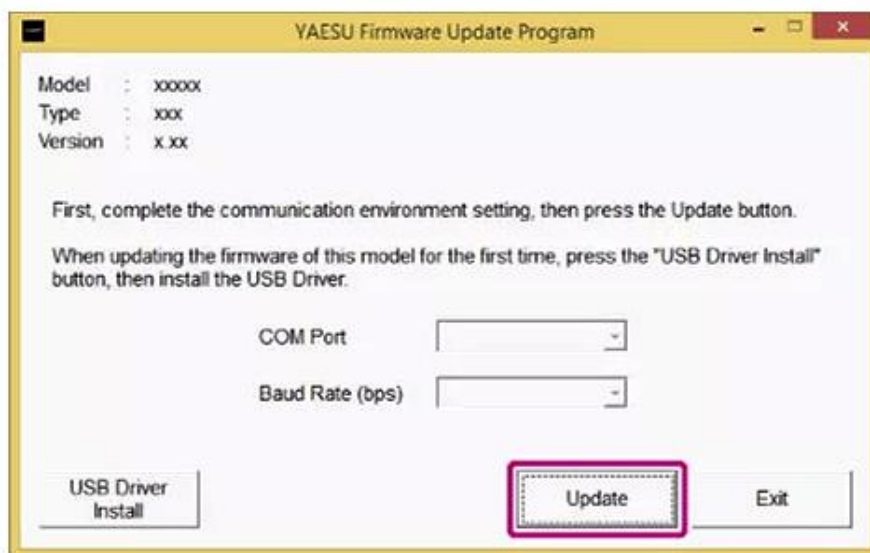
## Dodatek B

### Aktualizacja oprogramowania wewnętrznego w FT-70D

Po zaktualizowaniu oprogramowania wewnętrznego radiostacja dysponuje funkcją WIRES-X. Do jego aktualizacji konieczne jest ściągnięcie z witryny Yaesu (www.yaesu.com) aktualnego pliku oprogramowania o nazwie *FT-70D\_ver\*\*\*.zip* (gwiazdki oznaczają aktualny numer wersji) i rozpakowanie go do pustego katalogu. Zawarty w nim plik *FT-70D\_ver\*\*\*.exe* wykonuje wszystkie niezbędne czynności i w związku z tym nie potrzeba korzystać z oprogramowania konfiguracyjnego. Program jest przeznaczony do pracy pod systemem Windows. W zależności od potrzeby (zainstalowanych dotąd uzupełnień) instaluje on bibliotekę *Microsoft .NET* w wersji 3.5, następnie bibliotekę *Microsoft Visual C++ 2008 Redistributable* i niezbędne sterowniki USB. Pierwszy lub pierwsze dwa elementy są przeważnie zainstalowane wraz z systemem lub przy okazji instalacji innych programów, natomiast instalacja sterowników jest niezbędna. Oczywiście instalacje te są dokonywane przy pierwszym wywołaniu programu i nie są powtarzane przy okazji kolejnych aktualizacji.

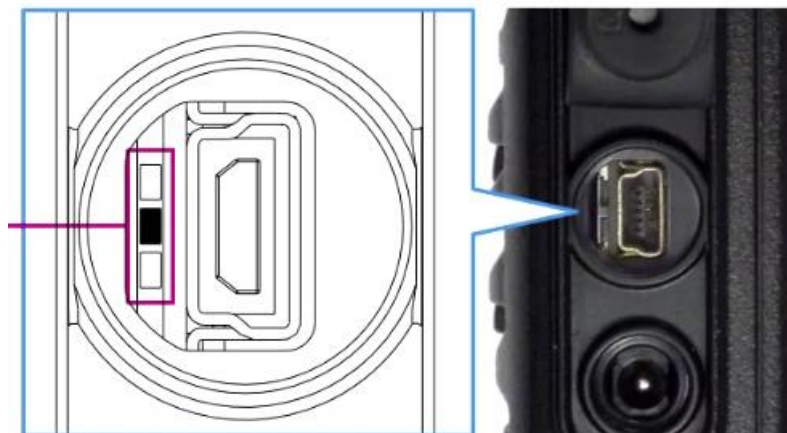
Uruchomienie programu polega na wywołaniu pliku *FT-70D\_ver\*\*\*.exe*.

Na ekranie wyświetlane jest następujące okno.



Rys. B.1. Okno programu instalacyjnego

Przy pierwszym wywołaniu należy nacisnąć w nim przycisk „USB Driver Install” w celu zainstalowania sterowników USB. W trakcie instalacji należy kierować się informacjami i poleceniami wyświetlanymi na ekranie. Po zakończeniu instalacji sterowników następuje (w miarę potrzeby) instalacja biblioteki *Visual C++ 2008*. Jej rozpoczęcie wymaga jak zwykle wyrażenia zgody na warunki licencji i naciśnięcia przycisku „Install” („Instaluj”).



- Następnie należy przygotować radiostację. Wymaga to wyjęcia akumulatora, odsłonięcia przykrywki gniazdka danych i przełączenia przełącznika trybu pracy z położenia środkowego (zwykłej pracy) z położenie górne (aktualizacji oprogramowania). Do przełączenia można użyć spinacza, pincetki lub innego podobnego narzędzia.
- Następnie należy



- podłączyć do radiostacji zasilacz (ładowarkę od kompletu), ale nie wolno wkładać akumulatora.
- Kolejnym krokiem jest podłączenie radiostacji do komputera za pomocą wchodzącego w skład wyposażenia kabla USB. Włączanie i wyłączanie radiostacji za pomocą wyłącznika jest zbędne ponieważ program aktualizacyjny i tak rozpoznaje radiostację i podejmuje działanie.
  - Po podłączeniu tak przygotowanej radiostacji należy nacisnąć na przycisk „Update” („Aktualizuj”) i przycisk OK w następnym oknie przyponinającym opisane kroki przygotowawcze. W oknie dialogowym „Select USB device” należy wybrać złącze USB radiostacji (najczęściej proponowany jest tylko jeden i to właściwy wybór).
  - Po zakończeniu pracy i wyświetleniu meldunku należy potwierdzić go za pomocą przycisku OK, odłączyć radiostację, przełączyć przełącznik w położenie środkowe i włożyć akumulator.
  - Zawartość pamięci kanałów może ulec skasowaniu i wówczas konieczne jest wpisanie jej ponownie za pomocą programu konfiguracyjnego. Przed rozpoczęciem aktualizacji dobrze jest więc zrobić kopię bezpieczeństwa konfiguracji radiostacji.

**Dodatek C****Kółeczka (grupy rozmówców) na reflektorze FCS001**

Tabela C.1

Wybrane grupy na reflektorze FCS001 (źródło: *xreflector.net*)

<b>Grupa</b>	<b>Numer grupy</b>	<b>Kod DTMF</b>
Przezienniki	00	A100
Niemcy	01	A101
Świat	02	A102
Szwajcaria	03	A103
Wielka Brytania	05	A105
Stany Zjednoczone AP	06	A106
Austria	09	A109
Portugalia	12	A112
Norwegia	13	A113
Brazylia	16	A116
Hiszpania	18	A118
Czechy	19	A119
Słowacja	20	A120
Polska	26	A126
Kanada	50	A150
Włochy	69	A169
Argentyna	71	A171
Echo	99	A199

## Literatura i adresy internetowe

- [1] [www.przezienniki.net](http://www.przezienniki.net) – mapa i spis przezienników polskich i z niektórymi innymi krajami
- [2] <http://176.10.105.218/> – internetowy pulpit reflektora FCS001
- [3] <http://xreflector.net> – alternatywny dostę do pulpitu FCS001
- [4] <http://h3.com.pl> – polska witryna sieci C4FM z pulpitem WIRES-X
- [5] [www.wiresx.pl](http://www.wiresx.pl) – witryna poświęcona sieci WIRES-X w Polsce
- [6] <https://www.yaesu.com/jp/en/wires-x/index.php> – światowa witryna sieci WIRES-X
- [7] <http://89.185.97.38/yca#> – pulpit austriackiego reflektora YCS001, zawiera spisy połączonych przezienników, użytkowników i udostępnionych grup
- [8] [ham-c4fm.at/index.php/kontakt](http://ham-c4fm.at/index.php/kontakt) – formularz zgłoszenia przeziennika na serwerze YCS001
- [9] <https://register.ycareflector.de/> – światowy spis reflektorów YSF
- [10] [www.sharkrf.com](http://www.sharkrf.com) – witryna producenta „OpenSpotów”
- [11] [www.pistar.uk](http://www.pistar.uk) – oprogramowanie mikroprzeziennika dla „Maliny” i spisy reflektorów i grup rozmówców dla różnych systemów cyfrowego głosu

**W serii „Biblioteka polskiego krótkofalowca” dotychczas ukazały się:**

- Nr 1 – „Poradnik D-STAR”, wydanie 1 (2011), 2 (2015) i 3 (2019)
- Nr 2 – „Instrukcja do programu D-RATS”
- Nr 3 – „Technika słabych sygnałów” Tom 1
- Nr 4 – „Technika słabych sygnałów” Tom 2
- Nr 5 – „Łączności cyfrowe na falach krótkich” Tom 1
- Nr 6 – „Łączności cyfrowe na falach krótkich” Tom 2
- Nr 7 – „Packet radio”
- Nr 8 – „APRS i D-PRS”
- Nr 9 – „Poczta elektroniczna na falach krótkich” Tom 1
- Nr 10 – „Poczta elektroniczna na falach krótkich” Tom 2
- Nr 11 – „Słownik niemiecko-polski i angielsko-polski” Tom 1
- Nr 12 – „Radiostacje i odbiorniki z cyfrową obróbką sygnałów” Tom 1
- Nr 13 – „Radiostacje i odbiorniki z cyfrową obróbką sygnałów” Tom 2
- Nr 14 – „Amatorska radioastronomia”
- Nr 15 – „Transmisja danych w systemie D-STAR”
- Nr 16 – „Amatorska radiometeorologia”, wydanie 1 (2013) i 2 (2017)
- Nr 17 – „Radiolatarnie małej mocy”
- Nr 18 – „Łączności na falach długich”
- Nr 19 – „Poradnik Echolinku”
- Nr 20 – „Arduino w krótkofalarstwie” Tom 1
- Nr 21 – „Arduino w krótkofalarstwie” Tom 2
- Nr 22 – „Protokół BGP w Hamnecie”
- Nr 23 – „Technika słabych sygnałów” Tom 3, wydanie 1 (2014), 2 (2016) i 3 (2017)
- Nr 24 – „Raspberry Pi w krótkofalarstwie”
- Nr 25 – „Najpopularniejsze pasma mikrofalowe”, wydanie 1 (2015) i 2 (2019)
- Nr 26 – „Poradnik DMR” wydanie 1 (2015), 2 (2016) i 3 (2019), nr 326 – wydanie skrócone (2016)
- Nr 27 – „Poradnik Hamnetu”
- Nr 28 – „Budujemy Ilera” Tom 1
- Nr 29 – „Budujemy Ilera” Tom 2
- Nr 30 – „Konstrukcje D-Starowe”
- Nr 31 – „Radiostacje i odbiorniki z cyfrową obróbką sygnałów” Tom 3
- Nr 32 – „Anteny łatwe do ukrycia”
- Nr 33 – „Amatorska telemetria”
- Nr 34 – „Poradnik systemu C4FM”, wydanie 1 (2017), 2 (2019) i 3 (2021)
- Nr 35 – „Licencja i co dalej” Tom 1
- Nr 36 – „Cyfrowa Obróbka Sygnałów”
- Nr 37 – „Telewizja amatorska”
- Nr 38 – „Technika słabych sygnałów” Tom 4, wydanie 1 (2018) i 2 (2020)
- Nr 39 – „Łączności świetlne”
- Nr 40 – „Radiostacje i odbiorniki z cyfrową obróbką sygnałów” Tom 4
- Nr 41 – „Licencja i co dalej” Tom 2
- Nr 42 – „Miernictwo” Tom 1
- Nr 43 – „Miernictwo” Tom 2
- Nr 44 – „Miernictwo” Tom 3
- Nr 45 – „Testy sprzętu” Tom 1
- Nr 46 – „Testy sprzętu” Tom 2
- Nr 47 – „Licencja i co dalej” Tom 3
- Nr 48 – „Jonosfera i propagacja fal”
- Nr 49 – „Anteny krótkofalowe” Tom 1
- Nr 50 – „Anteny ultrakrótkofalowe” Tom 1
- Nr 51 – „Anteny krótkofalowe” Tom 2
- Nr 52 – „Anteny ultrakrótkofalowe” Tom 2
- Nr 53 – „Anteny mikrofalowe”

- Nr 54 – „Proste odbiorniki amatorskie” Tom 1
- Nr 55 – „Proste odbiorniki amatorskie” Tom 2
- Nr 56 – „Proste nadajniki amatorskie” Tom 1
- Nr 57 – „Proste nadajniki amatorskie” Tom 2
- Nr 58 – „Mini- i mikrokomputery w krótkofalarstwie” Tom 1
- Nr 59 – „Mini- i mikrokomputery w krótkofalarstwie” Tom 2
- Nr 60 – „DX-y w C4FM”
- Nr 261 – „Poradnik DMR” Tom 1
- Nr 262 – „Poradnik DMR” Tom 2







